

ADDONS

Lista de addons obligatorios y testeados para su uso

- [Oficiales](#)

Oficiales

Leyenda:

- [\[Mecánicas y jugabilidad\]](#)
- [\[Mapas\]](#)
- [\[Facciones, equipamiento, armas, vehículos...\]](#)
- [\[Enlace al Addon\]](#)

Listado:

- [@Ace all in one Dev](#)

[\[Enlace\]](#)[\[Obligatorio\]](#)

Añade y mejora en el juego una gran serie de sistemas, como el sanitario, interacción con el entorno, realismo... (para más detalle consultar dependencias en la web)

- [506 IRRU Enhanced radio](#)

[\[Enlace\]](#)[\[Obligatorio\]](#)

Mejora el sistema de radios y la interacción con estas.

- [Coalition Squad Interface \(CSI\)](#)

[\[Enlace\]](#)[\[Obligatorio\]](#)

UI y sistema para cambiar colores, ver nombres y gestionar las escuadras.

- [DisableGarbageSystem](#)

[\[Enlace\]](#)[\[Obligatorio\]](#)

Sistema para prevenir la eliminacion de objetos "basura" durante las partidas.

- [Grays adjustable doors](#)

[\[Enlace\]](#)[\[Obligatorio\]](#)

Sistema para abrir puertas poco a poco.

- [Map drawing](#)

[\[Enlace\]](#)[\[Obligatorio\]](#)

Sistema para pintar líneas en el mapa.

- [ModularVoiceRange](#)

[Enlace][Obligatorio]

Sistema para modular el rango de voz en el juego.

- **Player stance display**

[Enlace][Obligatorio]

Añade una UI idéntica a la de arma 3 que informa sobre la postura y velocidad del personaje.

- **Reforger lobby**

[Enlace][Obligatorio]

Añade un lobby pre-partida para seleccionar slot y realizar el briefing.

- **TacticalAnimationOverhaul Test (TAO)**

[Enlace][Obligatorio]

Sistema de postura de armas.

- **WCS Earplugs**

[Enlace][Obligatorio]

Sistema que añade tapones para los oídos.