

# Biblioteca de FUNCIONES

Recopilatorio de funciones de Squad Alpha.

Solo funciones fiables, testeadas y utilizadas en partida.

- [Luces](#)
  - [Fnc\\_lights](#)
- [Sub biblioteca](#)
  - [PLANTILLA funcion](#)

# Luces

Prueba

Luces

# Fnc\_lights

Descripcion

# Sub biblioteca

Prueba

Sub biblioteca

# PLANTILLA funcion

Descripcion:

Pasos para implementar la funcion:

Codigo:

codigo de la funcion