BATTLE DRILLS

- Asalto de Escuadra (07-4-D9515)
- Romper Contacto (07-3-D9505)
- Reaccionar al Fuego Directo del Enemigo (07-3-D9501)
- Combate básico de una escuadra

Asalto de Escuadra (07-4-D9515)

CONDICIONES:
La escuadra se desplaza como parte de la sección durante un movimiento para contacto o un ataque. El enemigo inicia el contacto con tiro directo.

INDICADOR:
Este ejercicio comienza cuando el enemigo inicia fuego directo.

NORMAS:
La escuadra localiza y suprime al enemigo, establece fuegos de apoyo y asalta la posición enemiga empleando fuego y maniobra.
La escuadra destruye o provoca la retirada del enemigo, consolida y reorganiza.

PASOS DE LA TAREA

1. El equipo en contacto devuelve inmediatamente fuego bien dirigido sobre las posiciones enemigas conocidas y asume las posiciones cubiertas más próximas. Los soldados que reciben fuego ocupan las posiciones más cercanas que les proporcionen protección frente al fuego enemigo (cobertura) y observación (ocultamiento).

2. Los soldados en contacto se colocan en la posición más cercana que ofrezca cobertura y ocultamiento.

    a. Los soldados del equipo de fuego en contacto se desplazan a posiciones (por zancada o reptando) desde las que puedan emplear sus armas; se posicionan para asegurar observación, campos de fuego, cobertura y ocultamiento. Continúan disparando e informan al jefe del equipo de fuego sobre posiciones enemigas conocidas o sospechadas.
    b. El jefe del equipo dirige los fuegos usando trazadoras o comandos de fuego estándar.
    c. El equipo de fuego que no está en contacto ocupa posiciones cubiertas y ocultas en su lugar, y observa los flancos y la retaguardia de la escuadra.
    d. El líder de la escuadra informa del contacto al jefe de sección y se desplaza hacia el equipo de fuego en contacto.

3. El equipo avanzado localiza al enemigo:

    a. Mediante vista y sonido, el equipo de fuego en contacto adquiere posiciones enemigas conocidas o sospechadas.
    b. El equipo de fuego en contacto comienza a poner fuego bien dirigido sobre las posiciones

enemigas sospechadas.
c. El líder de la escuadra se mueve a una posición desde la que observar al enemigo y evaluar la situación.
d. El líder de la escuadra informa al jefe de sección sobre el tamaño y la ubicación del enemigo y cualquier otra información relevante a la vez que traza un plan para desarrollar.

4. El equipo en contacto suprime al enemigo.

a. El jefe de la escuadra determina si el equipo de fuego en contacto puede obtener fuego de supresión basándose en el volumen y la precisión del fuego enemigo.
b. Si la respuesta es **SÍ,** el jefe del equipo de fuego continúa suprimiendo al enemigo: El equipo de fuego destruye o suprime primero las armas servidas por tripulaciones del enemigo. El equipo de fuego emplea humo (M203/320) sobre la posición enemiga para cegarla. El jefe del equipo de fuego continúa controlando los fuegos usando trazadoras o comandos de fuego estándar. Los fuegos deben ser bien dirigidos y mantenerse a un ritmo sostenido sin pausas.Los parejas de combate (binomios) disparan sus armas de forma que ambos no estén recargando al mismo tiempo.
c. Si la respuesta es **NO,** el jefe de la escuadra despliega entonces al equipo de fuego que no está en contacto para establecer una posición de apoyo por fuego. El jefe de la escuadra informa la situación al jefe de sección. Normalmente, la escuadra se convierte en el elemento base de fuego de la sección. En este caso no hay estructura de seccion por lo que el equipo que NO esta en contacto hace de base de fuego para el repliegue del equipo avanzado. Toca replegarse para salvar al equipo inicialmente en contacto.

5. El jefe de la escuadra maniobra los elementos de asalto hacia la acción. El equipo asaltante asume y mantiene fuegos efectivos durante todo el asalto.

6. El/los elemento(s) asaltante(s) penetran la(s) posición(es) enemiga(s) empleando fuego y movimiento.

a. El jefe de equipo controla el movimiento del equipo.
b. El jefe de equipo asigna objetivos específicos a cada binomio y designa limites de avance y direcciones.
c. Los elementos base de fuego mantienen contacto visual con el flanco cercano del elemento asaltante.
d. El elemento asaltante realiza fuego y movimiento basándose en el volumen y la precisión del fuego enemigo contra su elemento y en la cantidad de cobertura que ofrece el terreno.
e. Los soldados mantienen contacto con los miembros del equipo y sus jefes.
f. Los soldados disparan desde posiciones cubiertas. Se desplazan usando carreras de 3 a 5 segundos o las técnicas de reptar baja o alta, aprovechando la cobertura y el ocultamiento disponibles.
g. Los soldados sincronizan sus disparos y recargas para sostener la cadencia de fuego.
h. Los jefes de equipo mantienen contacto con el líder de escuadra y transmiten señales a los miembros del elemento.
i. Si la escuadra asaltante no puede continuar avanzando, el líder de escuadra despliega los elementos para suprimir al enemigo e informa a la cadena de mando superior manteniendo

la posición. El lider de sección valora y especifica ordenes.

7. La escuadra consolida y reorganiza.

a. El jefe de la escuadra da la señal para que el elemento base de fuego avance hasta las posiciones tomadas.
b. El jefe de la escuadra asigna sectores de tiro para cada equipo situando las armas clave para cubrir las aproximaciónes más peligrosas.
c. El jefe de la escuadra sitúa las armas clave para cubrir las avenidas de aproximación más peligrosas.
d. Los soldados establecen posiciones de combate improvisadas.
e. El jefe de la escuadra dispone puestos de observación para advertir de contraataques enemigos.
f. Trata y evalúa a los heridos.

8. El jefe de la escuadra informa de la situación al jefe de sección.

Romper Contacto (07-3-D9505)

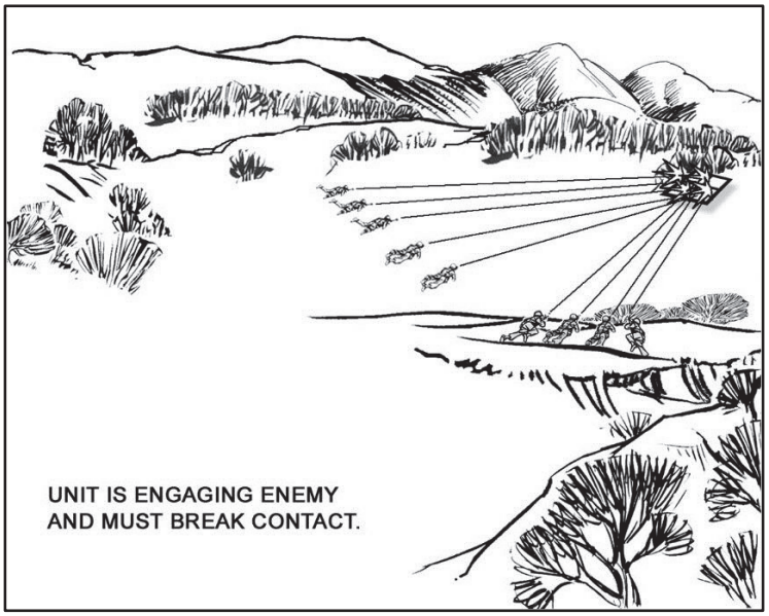
CONDICIONES:
La unidad se desplaza como parte de una fuerza mayor, realizando un movimiento para contacto o un ataque.
Tras un contacto con fuego directo del enemigo, el jefe de escuadra decide romper el contacto.

INDICADOR:
Este ejercicio comienza cuando el jefe de unidad da la orden de romper contacto que no ha de ser inmediata al inicio del contacto, sino cuando el estime oportuno.
A veces para romper contacto es indispensable mermar la capacidad de fuego del enemigo o resistir el primer embate.

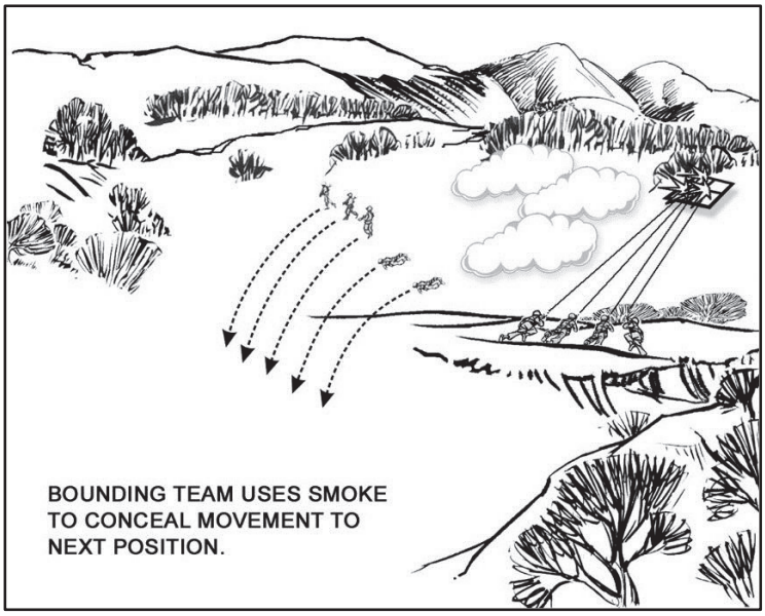
NORMAS:
La escuadra rompe contacto usando fuego y maniobra, y continúa moviéndose hasta que el enemigo no pueda observarla ni efectuar fuego contra ella.
El jefe de escuadra informa del contacto al mando superior.

Pasos de la tarea

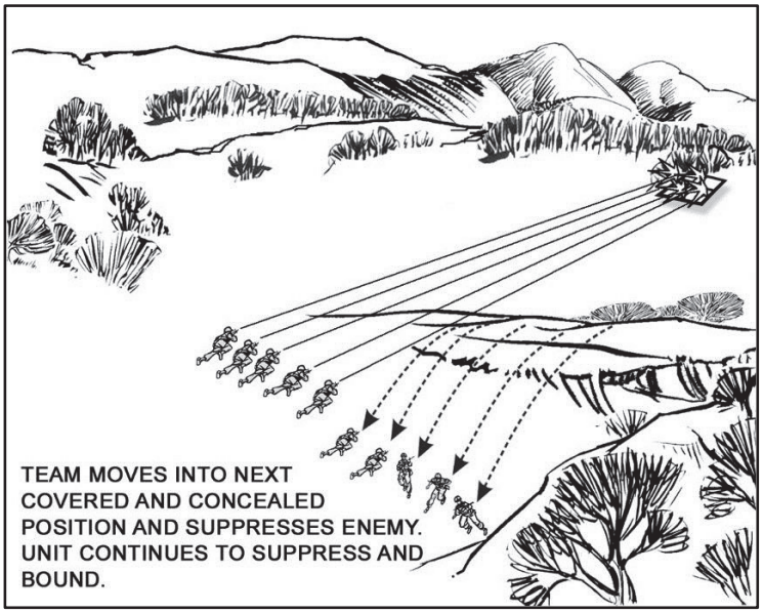
1. El jefe de escuadra ordena a un elemento que suprima al enemigo.
2. El jefe de escuadra ordena a los vehículos que apoyen la ruptura del elemento desmontado. Si los vehículos no pueden apoyar el desencuentro del elemento desmontado, el jefe escuadra ordena que un equipo de fuego suprima con fuego para apoyar el desencuentro del resto del elemento. Los vehículos son opcionales.
3. El jefe de escuadra ordena una distancia y dirección, un rasgo del terreno o el último punto de reunión designado para el movimiento del elemento en contacto.



4. El equipo mas avanzado se mueve para ocupar una posición de cobertura, emplea humo (M320, lanzagranadas, fuegos indirectos y otras opciones) para proteger la maniobra. Si es necesario, emplea granadas de fragmentación y de conmoción para facilitar la ruptura del contacto.
5. El elemento base de fuego continúa suprimiendo al enemigo.
6. El elemento en movimiento ocupa su posición y suprime las posiciones enemigas.
7. El jefe de escuadra ordena al elemento base de fuego que se mueva a su siguiente posición cubierta y oculta. Dependiendo del terreno y del volumen y precisión del fuego enemigo, el elemento en movimiento puede necesitar usar técnicas de fuego y maniobra.



8. La unidad continúa replegándose por saltos lejos del enemigo hasta que:
    1. Rompe el contacto (la unidad debe seguir suprimiendo al enemigo mientras rompe contacto).
    2. Pasa por una posición de apoyo de fuego superior (Otra escuadra, apoyo pesado, etc...).
    3. Sus elementos están en las posiciones asignadas para ejecutar la siguiente misión.



9. Los jefes de unidad contabilizan a los soldados, informan la situación al mando superior, reorganizan según sea necesario y continúan la misión.

Reaccionar al Fuego Directo del Enemigo (07-3-D9501)

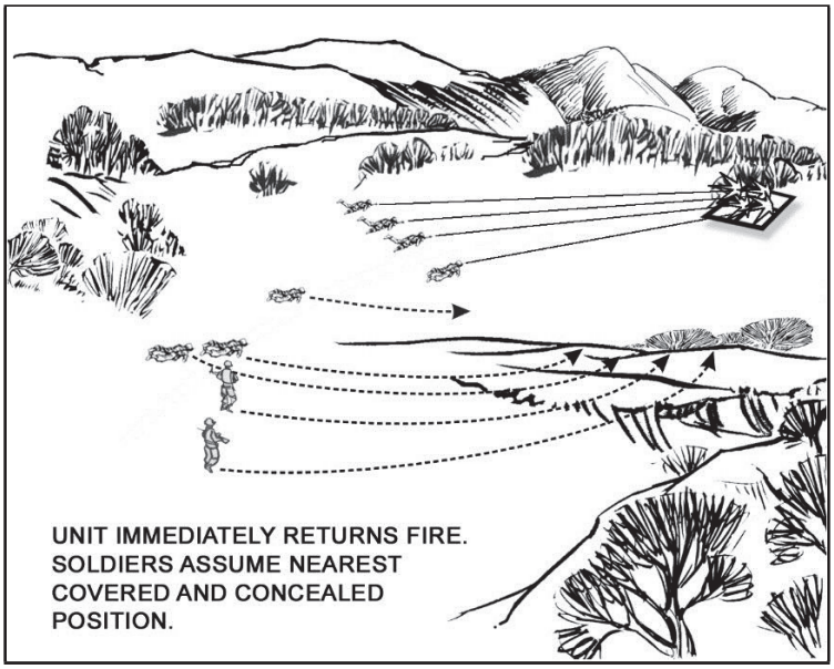
CONDICIONES:
La unidad se encuentra en movimiento o detenida. El enemigo inicia fuego directo contra la unidad.

SEÑAL:
Este ejercicio comienza cuando el enemigo inicia fuego directo.

NORMAS:
El elemento bajo contacto devuelve el fuego inmediatamente y busca cobertura.
El líder de escuadra debe poder reportar al menos la mitad de las posiciones enemigas e identificar los tipos de armas (por ejemplo, armas ligeras o vehículos, etc...).
El jefe de unidad informa del contacto al escalón superior.

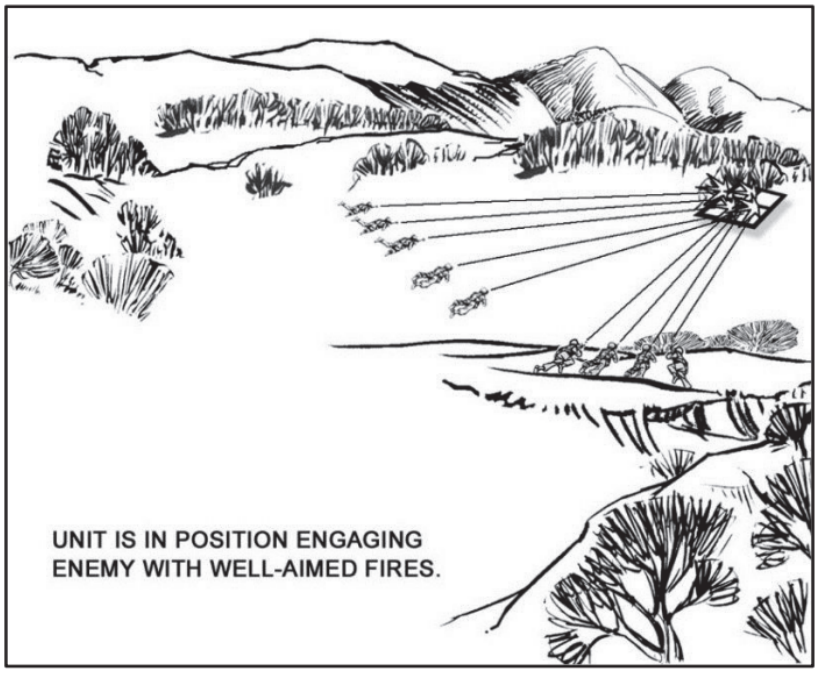
PASOS DE LA TAREA

1. El elemento en contacto devuelve fuego preciso e inmediato sobre las posiciones enemigas conocidas.
2. Los soldados adoptan la posición cubierta y oculta más cercana.



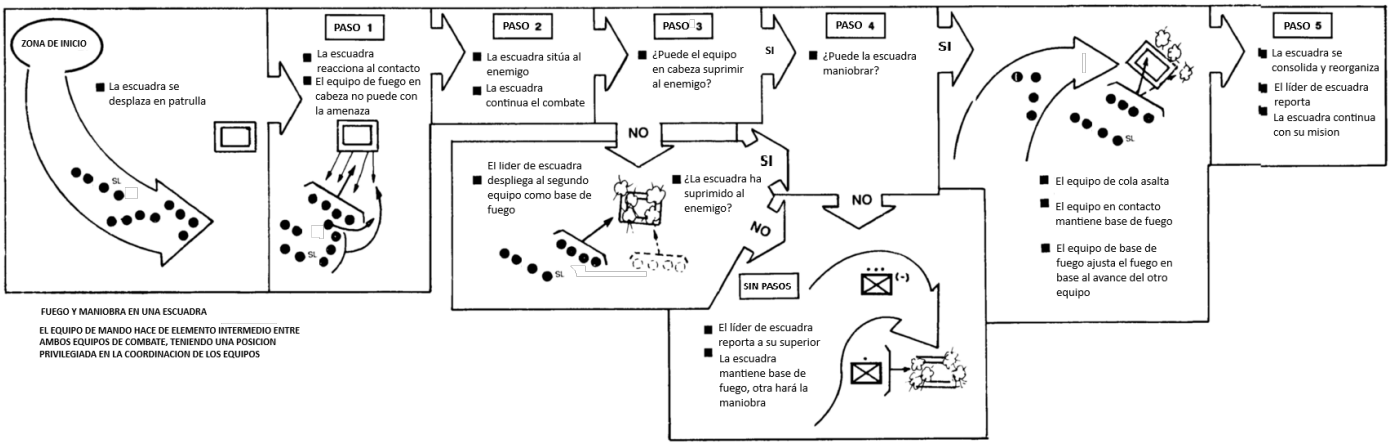
1. Los líderes de equipo localizan y baten las posiciones enemigas conocidas con fuego preciso, transmitiendo la información al jefe de escuadra y a los soldados.

2. Los líderes de equipo controlan el fuego de sus soldados usando comandos de fuego estándar que contienen los siguientes elementos:
   a. Distancia.
   b. Dirección.
   c. Descripción del blanco.
3. Los soldados mantienen contacto con el jefe de equipo e indican la ubicación de las posiciones enemigas.
4. Los líderes de equipo (visual u oralmente) verifican el estado de su personal.
5. Los líderes de equipo mantienen contacto visual con el jefe de escuadra.
6. Los líderes de equipo que no están en contacto avanzan al frente de sus elementos.



7. El jefe de escuadra determina si la unidad debe o no salir del área de combate.
8. El jefe de escuadra evalúa si la unidad puede ganar y mantener fuego de supresión con el elemento ya en contacto (en función del volumen y precisión del fuego enemigo contra dicho elemento).
9. El jefe de escuadra realiza una apreciación de la situación e identifica:
   a. La ubicación de las posiciones y obstáculos enemigos.
   b. El tamaño de la fuerza enemiga que enfrenta a la unidad en contacto (el número de armas automáticas enemigas, presencia de vehículos y uso de fuego indirecto son indicadores de su fuerza).
   c. Los flancos vulnerables.
   d. Rutas cubiertas y ocultas para envolver las posiciones enemigas.
10. El jefe de escuadra decide si debe asaltar, mantener o romper el contacto.
11. El jefe de escuadra informa la situación al escalón superior y comienza a maniobrar la unidad.

Combate básico de una escuadra



Clickar para ver mejor.

Dominar este esquema básico es la clave para el funcionamiento optimo de una escuadra. Es necesario que lo comprendan todos los lideres de la misma.