3º Día: Principios del combate

Principios del combate

Este día lo dedicaremos a ver los principios del combate general

Breve repaso de lo visto en la instrucción anterior

Tasas de fuego
Fuego por roles
Formaciones a nivel de equipo

Distancias de seguridad

La distancia de seguridad, es la distancia que debemos tener entre nosotros para minimizar las bajas por un único disparo, granada....

Entre los miembros del equipo:

- La distancia estándar sera de 5m
- La distancia puede agrandarse hasta los 20m si el terreno y la visión lo permite
- La distancia puede encogerse hasta 1m cuando el terreno o la visión nos obliguen

Entre los equipos de fuego

- La distancia estándar sera de 10m
- La distancia puede agrandarse hasta los 50m si el terreno y la visión lo permite
- La distancia puede encogerse hasta 5m cuando el terreno o la visión nos obliguen

Reacción a combate

A iniciarse un combate nuestra prioridad ha de ser ganar y mantener la iniciativa, para lo que tendremos que:

- Ponernos a cubierto, en una posición que nos permita abrir fuego contra el enemigo. Un hombre de pie en mitad del desierto es un blanco fácil. Un hombre tumbado en el mismo desierto es un blanco mas difícil de acertar. (hasta un cadáver nos sirve de de cobertura en situaciones difíciles)
- Poner el mayor volumen de fuego posible sobre el enemigo

Cuando empieza un combate, cada segundo que se prolonga aumenta drásticamente la probabilidad de tener bajas en nuestras filas, por lo que hay que intentar terminar el combate lo antes posible.

Entrega de fuego

La entrega de fuego es una responsabilidad individual que sera supervisada y dirigida por los líderes de equipo

Al llevar la iniciativa

- Si el enemigo no nos ha detectado:
  - Nos posicionaremos en sigilo para no ser detectados
  - Los lideres de escuadra asignaran sectores de fuego para los equipos
  - Los lideres de equipo asignaran sectores individuales, y prioridades, dentro del sector que se les ha sido asignado
  - Nadie abrirá fuego hasta que se de la orden

Al ser emboscados

- La prioridad es ganar la iniciativa
  - Ponerse a cubierto
  - Devolver el máximo volumen de fuego y granadas
  - Los lideres de equipo y escuadra intentaran dirigir el fuego

Al dar apoyo

- la prioridad es que el fuego no cese
  - Posicionarse adecuadamente

- Inicialmente tendremos una cadencia de fuego alta, para que el enemigo se agache y deje de moverse dispararnos
- Una vez ganada la iniciativa, la cadencia de fuego baja, pero suficientemente alta como para que el enemigo no se asome
- Los lideres de equipo designaran sectores y realizaran correcciones constantemente a los hombres

Al unirnos al fuego de otra unidad

- Igual que al dar apoyo, se trata de que el fuego no cese
  - Posicionarnos adecuadamente, podremos tomarnos un poco mas de tiempo para decir la ubicación, ya que hay otra unidad dando fuego de apoyo
  - Desde el inicio se mantendrá una cadencia de fuego baja, pero suficientemente alta como para que el enemigo no se asome
  - Los Granaderos y ametralladores deberán coordinarse, para superponer sectores, y no cesar el fuego a la vez a la hora de realizar las recargas

Equipo de fuego de reconocimiento

Esta es una configuración especial, en la que la escuadra que va en cabeza, hace que uno de sus equipos, se mueva entre 50 y 75m por delante de la escuadra, de esta forma cuando esa unidad avanzada es emboscada, el resto de unidades tienen margen para maniobrar, posicionarse y dar apoyo.

Revisión #6
Creado 1 noviembre 2025 09:46:37 por Rotciv
Actualizado 20 noviembre 2025 18:44:13 por Rotciv