

# Asalto de Escuadra (07-4-D9515)

## CONDICIONES:

La escuadra se desplaza como parte de la sección durante un movimiento para contacto o un ataque. El enemigo inicia el contacto con tiro directo.

## INDICADOR:

Este ejercicio comienza cuando el enemigo inicia fuego directo.

## NORMAS:

La escuadra localiza y suprime al enemigo, establece fuegos de apoyo y asalta la posición enemiga empleando fuego y maniobra.

La escuadra destruye o provoca la retirada del enemigo, consolida y reorganiza.

---

## PASOS DE LA TAREA

1. El equipo en contacto devuelve inmediatamente fuego bien dirigido sobre las posiciones enemigas conocidas y asume las posiciones cubiertas más próximas. Los soldados que reciben fuego ocupan las posiciones más cercanas que les proporcionen protección frente al fuego enemigo (cobertura) y observación (ocultamiento).
2. Los soldados en contacto se colocan en la posición más cercana que ofrezca cobertura y ocultamiento.
  - a. Los soldados del equipo de fuego en contacto se desplazan a posiciones (por zancada o reptando) desde las que puedan emplear sus armas; se posicionan para asegurar observación, campos de fuego, cobertura y ocultamiento. Continúan disparando e informan al jefe del equipo de fuego sobre posiciones enemigas conocidas o sospechadas.
  - b. El jefe del equipo dirige los fuegos usando trazadoras o comandos de fuego estándar.
  - c. El equipo de fuego que no está en contacto ocupa posiciones cubiertas y ocultas en su lugar, y observa los flancos y la retaguardia de la escuadra.
  - d. El líder de la escuadra informa del contacto al jefe de sección y se desplaza hacia el equipo de fuego en contacto.
3. El equipo avanzado localiza al enemigo:
  - a. Mediante vista y sonido, el equipo de fuego en contacto adquiere posiciones enemigas conocidas o sospechadas.
  - b. El equipo de fuego en contacto comienza a poner fuego bien dirigido sobre las posiciones

enemigas sospechadas.

**c.** El líder de la escuadra se mueve a una posición desde la que observar al enemigo y evaluar la situación.

**d.** El líder de la escuadra informa al jefe de sección sobre el tamaño y la ubicación del enemigo y cualquier otra información relevante a la vez que traza un plan para desarrollar.

4. El equipo en contacto suprime al enemigo.

**a.** El jefe de la escuadra determina si el equipo de fuego en contacto puede obtener fuego de supresión basándose en el volumen y la precisión del fuego enemigo.

**b.** Si la respuesta es **SÍ**, el jefe del equipo de fuego continúa suprimiendo al enemigo: El equipo de fuego destruye o suprime primero las armas servidas por tripulaciones del enemigo. El equipo de fuego emplea humo (M203/320) sobre la posición enemiga para cegarla. El jefe del equipo de fuego continúa controlando los fuegos usando trazadoras o comandos de fuego estándar. Los fuegos deben ser bien dirigidos y mantenerse a un ritmo sostenido sin pausas. Los parejas de combate (binomios) disparan sus armas de forma que ambos no estén recargando al mismo tiempo.

**c.** Si la respuesta es **NO**, el jefe de la escuadra despliega entonces al equipo de fuego que no está en contacto para establecer una posición de apoyo por fuego. El jefe de la escuadra informa la situación al jefe de sección. Normalmente, la escuadra se convierte en el elemento base de fuego de la sección. En este caso no hay estructura de sección por lo que el equipo que NO está en contacto hace de base de fuego para el repliegue del equipo avanzado. Toca replegarse para salvar al equipo inicialmente en contacto.

5. El jefe de la escuadra maniobra los elementos de asalto hacia la acción. El equipo asaltante asume y mantiene fuegos efectivos durante todo el asalto.

6. El/los elemento(s) asaltante(s) penetran la(s) posición(es) enemiga(s) empleando fuego y movimiento.

**a.** El jefe de equipo controla el movimiento del equipo.

**b.** El jefe de equipo asigna objetivos específicos a cada binomio y designa límites de avance y direcciones.

**c.** Los elementos base de fuego mantienen contacto visual con el flanco cercano del elemento asaltante.

**d.** El elemento asaltante realiza fuego y movimiento basándose en el volumen y la precisión del fuego enemigo contra su elemento y en la cantidad de cobertura que ofrece el terreno.

**e.** Los soldados mantienen contacto con los miembros del equipo y sus jefes.

**f.** Los soldados disparan desde posiciones cubiertas. Se desplazan usando carreras de 3 a 5 segundos o las técnicas de reptar baja o alta, aprovechando la cobertura y el ocultamiento disponibles.

**g.** Los soldados sincronizan sus disparos y recargas para sostener la cadencia de fuego.

**h.** Los jefes de equipo mantienen contacto con el líder de escuadra y transmiten señales a los miembros del elemento.

**i.** Si la escuadra asaltante no puede continuar avanzando, el líder de escuadra despliega los elementos para suprimir al enemigo e informa a la cadena de mando superior manteniendo

la posición. El líder de sección valora y especifica ordenes.

7. La escuadra consolida y reorganiza.

- a.** El jefe de la escuadra da la señal para que el elemento base de fuego avance hasta las posiciones tomadas.
- b.** El jefe de la escuadra asigna sectores de tiro para cada equipo situando las armas clave para cubrir las aproximaciones más peligrosas.
- c.** El jefe de la escuadra sitúa las armas clave para cubrir las avenidas de aproximación más peligrosas.
- d.** Los soldados establecen posiciones de combate improvisadas.
- e.** El jefe de la escuadra dispone puestos de observación para advertir de contraataques enemigos.
- f.** Trata y evalúa a los heridos.

8. El jefe de la escuadra informa de la situación al jefe de sección.

---

Revisión #3

Creado 2 noviembre 2025 18:53:08 por Gilfor

Actualizado 2 noviembre 2025 19:58:21 por Gilfor