

Introducción



SQUAD ALPHA
EST. 2012

Explicación

En base a la necesidad de entender, y aprender a funcionar como equipos de fuego, voy a crear una serie de "Guia burros" para una instrucción de CIBI partida en varios días.

El fin de estos documentos es facilitar el impartir estas instrucciones de forma homogénea, por parte de otros miembros de GIA.

Sin dejar de ser un actividad centrada en la FORMACIÓN que pretende ser lo mas amena posible.

Algunas de las directrices para estas instrucciones son:

- Equipos de 4 personas en los que siempre ha de haber
 - Líder de equipo / Granadero
 - Ametrallador ligero
 - 2 mas que pueden ser uno de los siguientes roles:
 - Fusilero
 - Fusilero especialista (lanzador desechable, explosivos, asiente del ametrallador, abre puertas)
 - Tirador designado (fusil semiautomático y mira máximo de 4 aumentos) [Se trata de entender el comportamiento del rol y el funcionamiento dentro del equipo de fuego.]
 - **Quedan descartados roles especiales como:**
 - Tiradores con armas granes
 - Ametralladores pesados
 - Ingenieros
 - EOD
 - EOR
 - Médicos

- RTO
- JTAC /CFAC
- Operador de drones
- Especialista AT / AA
-
- Uso de miras mecánicas (salvo tirador designado que podrá portar una mira de máximo 4 aumentos)
- Armamento de uso común (si solemos usar AK como fusileros, no realizar la instrucción con pistolas)
- Gafas de visión nocturna mono tubo
- Uso de radios a nivel de equipo de fuego y escuadra
- En momentos de estrés (rupturas de contacto, movimientos con gente disparando...) el instructor debe GRITAR:
 - VAMOS, VAMOS, VAMOS
 - MOVED EL CULO
 -
 - El fin de estos gritos es que entre el estrés de escuchar disparos (aunque no haya enemigos), un líder dándole ordenes, compañeros moviéndose y gritos en la radio, se le bloquee la cabeza y salga el fallo. (simplemente una forma de estresar al personal, para que se valla acostumbrando a cierto nivel de estresa, y en partida no se bloquee en un tiroteo y pueda seguir pensando pese al "ruido de guerra")

Con estos puntos, que parecen muy simples, se busca "estresar" al alumno para probocarle el fallo en unas condiciones controladas y dándole margen a pensar y entender que esta haciendo mal y como corregirlo (lo cual debe comentarse abiertamente, no para sacarle los colores a nadie, si no para que todos seamos conscientes de esos fallos, malos hábitos... y cada uno procure no caer en ellos.)

1º Día: Nociones básicas

- Funciones según el rol
- Tasas de fuego estándares para según el rol
- Entrega de fuego en equipo
- Nociones básicas sobre numeración según el rol
- Nociones básicas sobre formaciones
- Importancia del sigilo
 - El ruido que hacemos al movernos dependiendo el ritmo (paso lento, corriendo...) y la posición (tumbado, agachado, ...)
 - Como afecta la barra de volumen (tabulador+rueda del ratón) a que el enemigo nos detecte

2º Día: Trabajo en y entre equipos de fuego

- Breve repaso de lo visto en la instrucción anterior
- Formaciones a nivel de equipo de fuego

- Formaciones a nivel de escuadra
- Realización de perímetros
- Organización de reuniones (para mirar el mapa, pasar ordenes en la escala de mando....)
- Técnicas de movimiento (saltos escalonados / alternos, rupturas de contacto, pinzas.....)

3º Día: Principios del combate

- Breve repaso de lo visto en la instrucción anterior
- Distancias de seguridad
- Equipo de fuego de reconocimiento
- Reacción a combate
- Entrega de fuego:
 - Al llevar la iniciativa
 - Al ser emboscados
 - Al dar apoyo
 - Al unirnos al fuego de otra unidad

4º Día: Fases del combate y ejercicios practicos

- Breve repaso de lo visto en los días anteriores
- Explicación de las fases del combate
 - Fase de preparación
 - Fase de aproximación
 - Fase de combate
 - Fase de aprovechamiento o consolidación
- Ejercicios para poner en practica todo lo visto los días anteriores

5º Día: Combate nocturno

- Breve repaso de lo visto en los días anteriores
- Combate nocturno
 - Uso de bengalas
 - Uso de linternas / Linternas IR
 - Uso de punteros láser / punteros láser IR
 - Uso de luces químicas
 - Uso de marcadores IR
 - Uso de granadas IR
- Ejercicios para poner en practica todo lo visto los días anteriores

Revisión #8

Creado 1 noviembre 2025 08:56:18 por Rotciv

Actualizado 1 noviembre 2025 09:50:27 por Rotciv