

Organigrama Infantería de combate

Cada unidad militar del planeta tiene una configuración interna diferente y específica a sus funciones y cometidos.

En este punto pretendemos dejar un boceto de un organigrama lo mas parecido a lo que utilizamos en SQA.

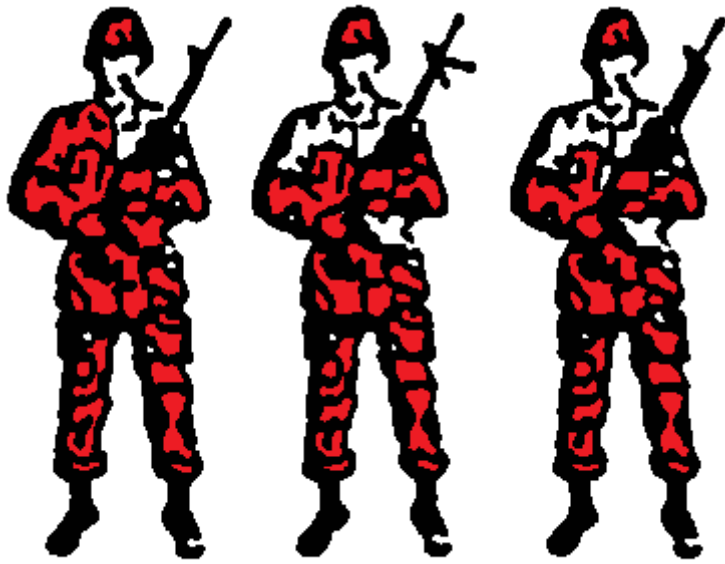
Binomio

Se trata de la unidad mínima que vamos a encontrar siempre, y se compone de 2 personas



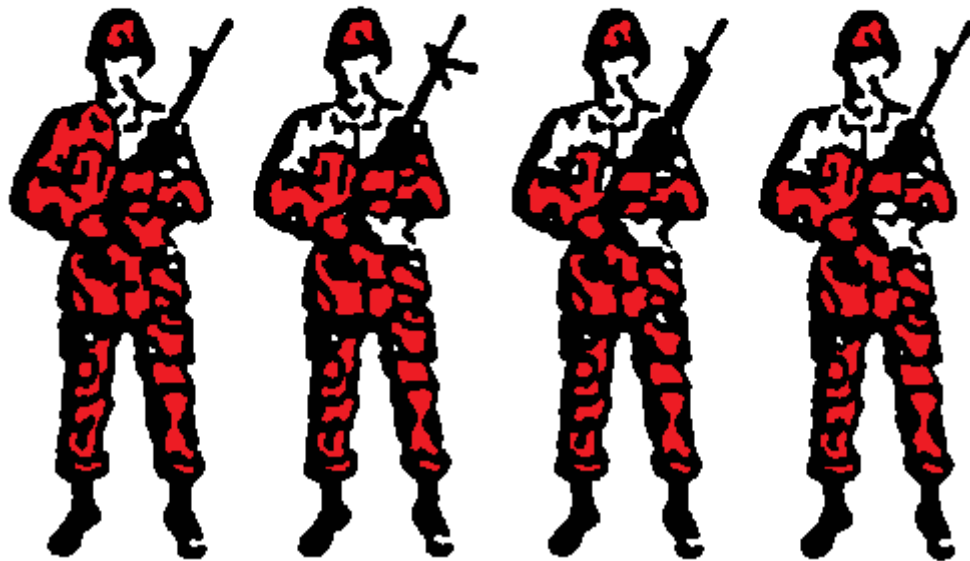
Trinomio

No es lo mas normal, pero en determinadas ocasiones se trabaja en Trinomios (3 personas)



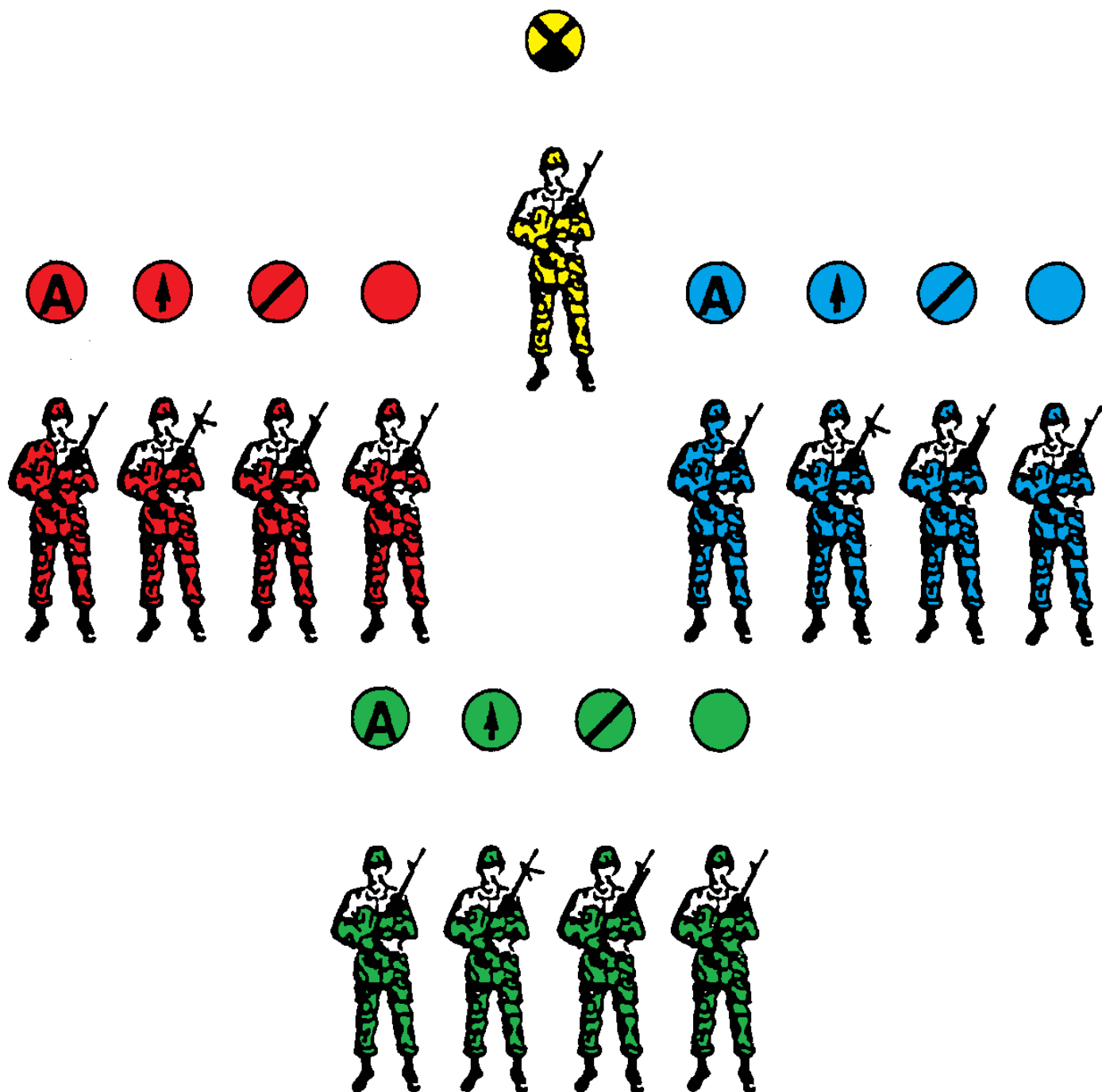
Equipo / Equipo de fuego (Fire Team)

Los equipos o equipos de fuego están compuesto generalmente por varios binomios o trinomios, variando en su Nº de integrantes en base a la unidad a la que pertenezcan.



Escuadra (Squad)

La escuadra esta compuesta por un Líder de escuadra y varios equipos de fuego (el N° de equipos de fuego variara según el editor, así como la presencia de médicos...)



SQUAD LEADER



AUTOMATIC RIFLEMAN



FIRE TEAM LEADER



RIFLEMAN



ASSISTANT AUTOMATIC RIFLEMAN

Pelotón (Section)

La sección esta formada por un líder de sección, que normalmente va acompañado por un RTO y por varias escuadras

Sección (Platoon)

El peloto esta formado por varias escuadras o secciones

Compañía (Company)

Esta formada por varios pelotones

Revisión #5

Creado 13 octubre 2024 15:30:21 por Rotciv

Actualizado 8 febrero 2025 12:33:18 por Gilfor