

# Organigrama Infantería de combate

Cada unidad militar del planeta tiene una configuración interna diferente y específica a sus funciones y cometidos.

En este punto pretendemos dejar un boceto de un organigrama lo mas parecido a lo que utilizamos en SQA.

## Binomio

Se trata de la unidad mínima que vamos a encontrar siempre, y se compone de 2 personas



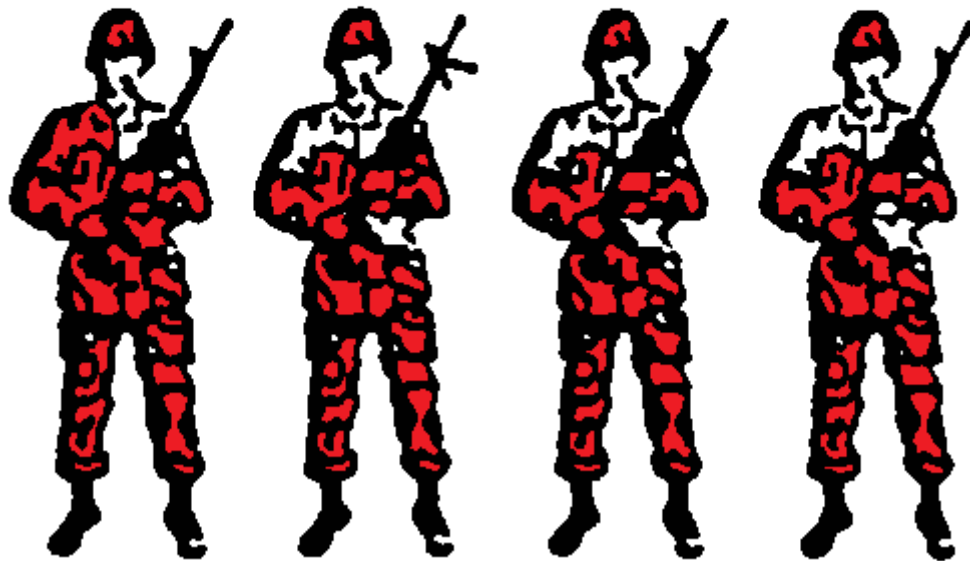
## Trinomio

No es lo mas normal, pero en determinadas ocasiones se trabaja en Trinomios (3 personas)



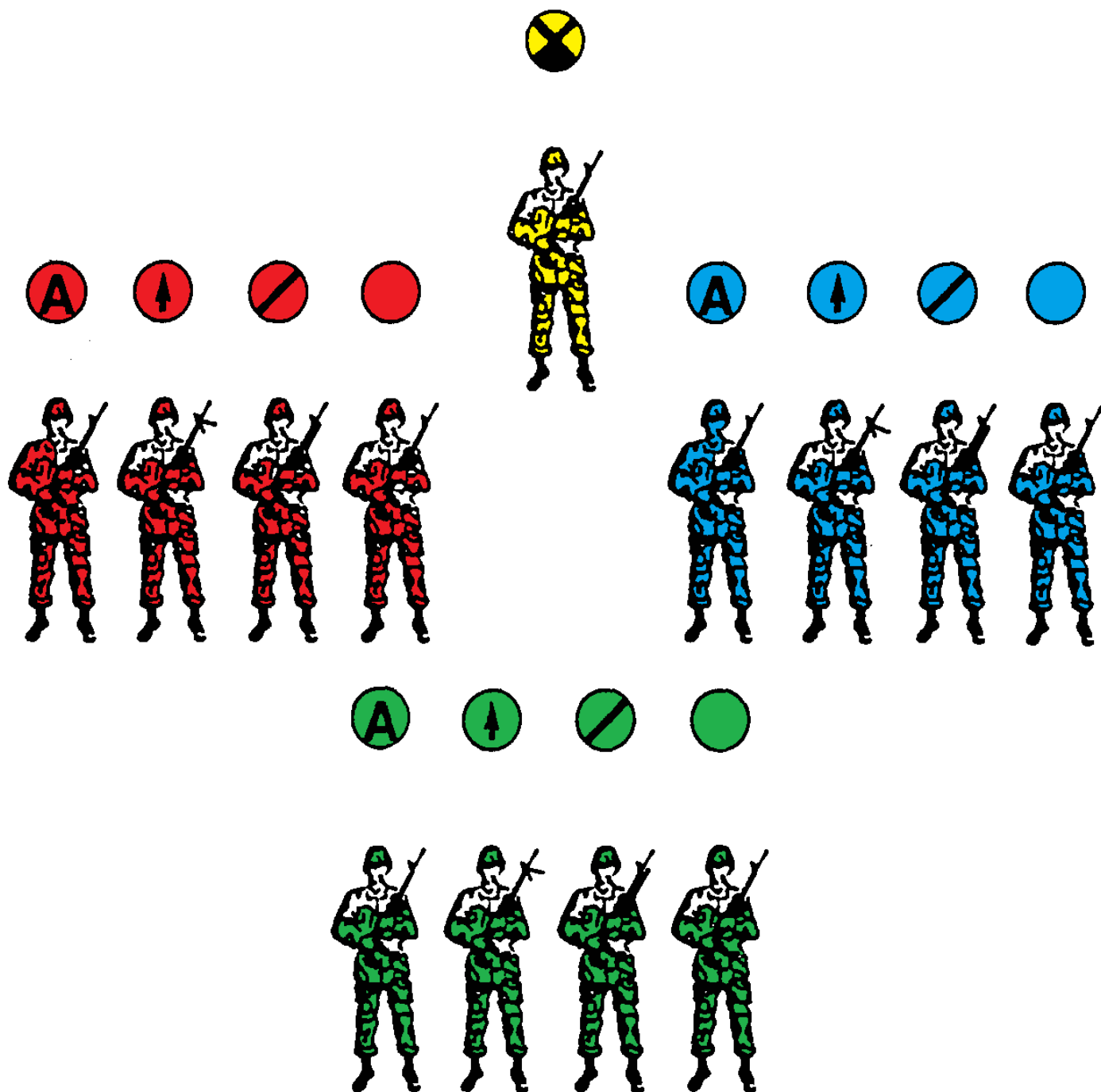
## Equipo / Equipo de fuego (Fire Team)

Los equipos o equipos de fuego están compuesto generalmente por varios binomios o trinomios, variando en su Nº de integrantes en base a la unidad a la que pertenezcan.



# Escuadra (Squad)

La escuadra esta compuesta por un Líder de escuadra y varios equipos de fuego (el N° de equipos de fuego variara según el editor, así como la presencia de médicos...)



SQUAD LEADER



AUTOMATIC RIFLEMAN



FIRE TEAM LEADER



RIFLEMAN



ASSISTANT AUTOMATIC RIFLEMAN

# Pelotón (Section)

La sección esta formada por un líder de sección, que normalmente va acompañado por un RTO y por varias escuadras

# Sección (Platoon)

El peloto esta formado por varias escuadras o secciones

# Compañía (Company)

Esta formada por varios pelotones

---

Revisión #5

Creado 13 octubre 2024 15:30:21 por Rotciv

Actualizado 8 febrero 2025 12:33:18 por Gilfor