Romper Contacto (07-3-D9505)

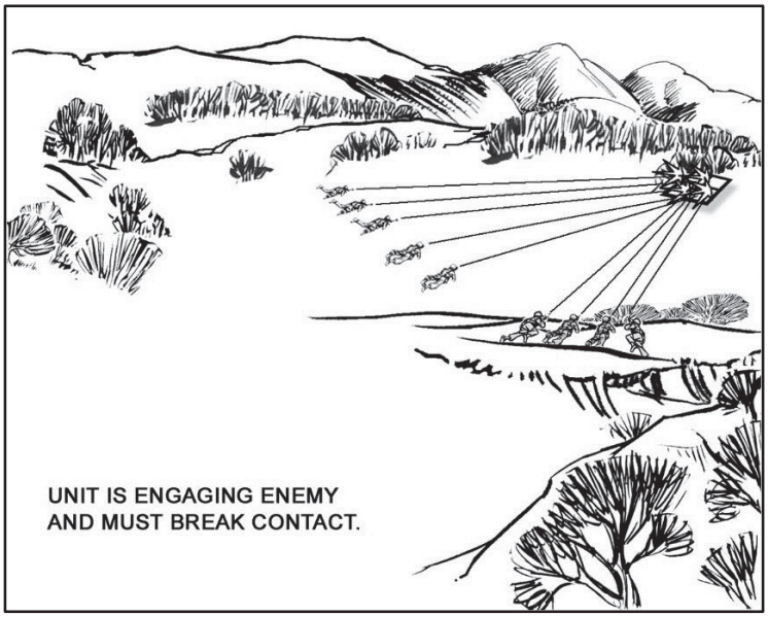
CONDICIONES:
La unidad se desplaza como parte de una fuerza mayor, realizando un movimiento para contacto o un ataque.
Tras un contacto con fuego directo del enemigo, el jefe de escuadra decide romper el contacto.

INDICADOR:
Este ejercicio comienza cuando el jefe de unidad da la orden de romper contacto que no ha de ser inmediata al inicio del contacto, sino cuando el estime oportuno.
A veces para romper contacto es indispensable mermar la capacidad de fuego del enemigo o resistir el primer embate.

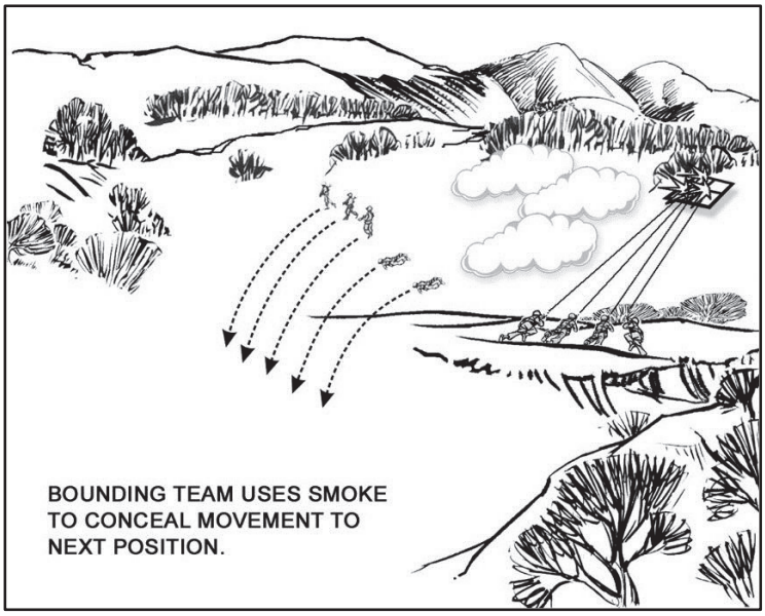
NORMAS:
La escuadra rompe contacto usando fuego y maniobra, y continúa moviéndose hasta que el enemigo no pueda observarla ni efectuar fuego contra ella.
El jefe de escuadra informa del contacto al mando superior.

Pasos de la tarea

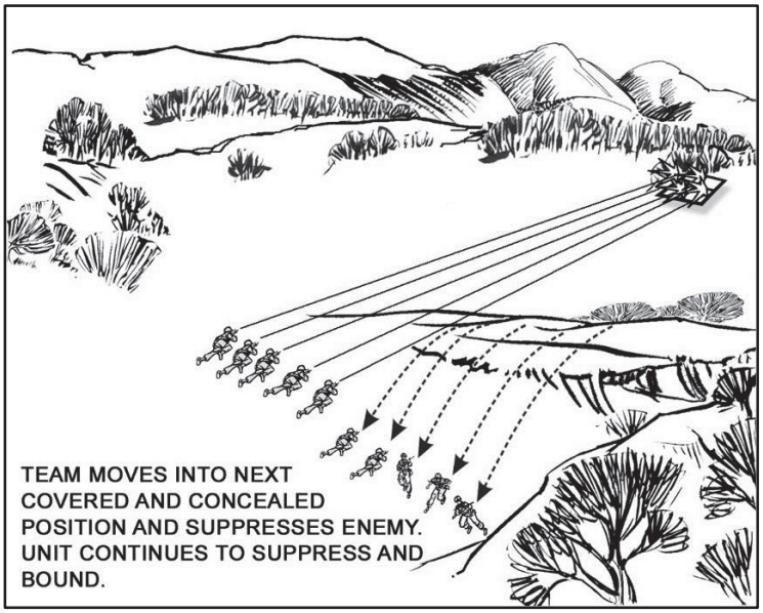
1. El jefe de escuadra ordena a un elemento que suprima al enemigo.
2. El jefe de escuadra ordena a los vehículos que apoyen la ruptura del elemento desmontado. Si los vehículos no pueden apoyar el desencuentro del elemento desmontado, el jefe escuadra ordena que un equipo de fuego suprima con fuego para apoyar el desencuentro del resto del elemento. Los vehículos son opcionales.
3. El jefe de escuadra ordena una distancia y dirección, un rasgo del terreno o el último punto de reunión designado para el movimiento del elemento en contacto.



4. El equipo mas avanzado se mueve para ocupar una posición de cobertura, emplea humo (M320, lanzagranadas, fuegos indirectos y otras opciones) para proteger la maniobra. Si es necesario, emplea granadas de fragmentación y de conmoción para facilitar la ruptura del contacto.
5. El elemento base de fuego continúa suprimiendo al enemigo.
6. El elemento en movimiento ocupa su posición y suprime las posiciones enemigas.
7. El jefe de escuadra ordena al elemento base de fuego que se mueva a su siguiente posición cubierta y oculta. Dependiendo del terreno y del volumen y precisión del fuego enemigo, el elemento en movimiento puede necesitar usar técnicas de fuego y maniobra.



8. La unidad continúa replegándose por saltos lejos del enemigo hasta que:
    1. Rompe el contacto (la unidad debe seguir suprimiendo al enemigo mientras rompe contacto).
    2. Pasa por una posición de apoyo de fuego superior (Otra escuadra, apoyo pesado, etc...).
    3. Sus elementos están en las posiciones asignadas para ejecutar la siguiente misión.



9. Los jefes de unidad contabilizan a los soldados, informan la situación al mando superior, reorganizan según sea necesario y continúan la misión.

Revisión #2
Creado 2 noviembre 2025 19:23:03 por Gilfor
Actualizado 2 noviembre 2025 19:59:23 por Gilfor