

Guia burros para la instrucción



SQUAD ALPHA
EST. 2012

Preparación

- Debe haber un vehículo pequeño (humvee) y uno grande (camión de transporte) para practicar embarques y desembarques
- Los instructores y los líderes deben llevar radio larga
- Debe haber una zona con humvees artillados para demostrar cómo cubrir sectores dentro del convoy con las torretas. También utilizar uno de estos humvees para enseñar a cubrir sectores como tripulantes dentro del vehículo.
- Debe haber una zona con muchos humvees con rack para que cada alumno pueda usar el suyo y seguir la explicación. Se recomienda que sean humvees abiertos para que se escuche lo mejor posible.
- Debe haber una ruta preparada con:
 - Salida: para poner en práctica la colocación de los vehículos en el convoy
 - Varios WP: para poner en práctica que los vehículos 1 y último canten su avance
 - Al menos tres zonas de alto en espiga: La primera para aprender, la segunda y la tercera para hacer una retirada por el pasillo.
 - Al menos tres zonas de base patrulla, que las planee una persona distinta cada vez.
 - Una zona por ciudad donde se quedarán sólo los conductores y a la infantería que baje se le dará una numeración improvisada para hacer un avance en doble columna por delante del convoy.
 - Un destino

- A ser posible, el destino debería disponer de alguna calle estrecha para demostrar cómo dar indicaciones desde fuera.

Introducción

En este curso se trata todo lo relativo a la infantería motorizada y mecanizada.

Diferencia entre motorizada y mecanizada:

- **Motorizada:** vehículos ligeros, sólo para transporte
- **Mecanizada:** vehículos blindados con más capacidad de combate

A los vehículos se les llama Víctor 1, 2, 3... Este indicativo representa la posición de un vehículo en el convoy. Si cambia de posición, debe cambiar el indicativo.

Cuando embarcamos debemos dar un reporte de embarque, excepto si es un vehículo pequeño y uno de los que va sentado detrás se ofrezca a acelerar el proceso.

El Víctor 1 tira del convoy, debe estar espabilado, saber navegar e informar de su paso por los waypoints.

El último Víctor cierra el convoy, debe estar atento e informar de su paso por los waypoints.

Ejercicio práctico

Práctica rápida de embarque y desembarque en un vehículo grande y uno pequeño.

- En el grande se verán obligados sí o sí a ir reportando **por radio** 1 dentro, 2 dentro, etc.
- En el pequeño verán que no es tan necesario. Con suerte se dan cuenta ellos mismos. Si no, se explica que alguien que vaya sentado atrás en el humvee puede por iniciativa propia decir “yo aviso cuando estemos todos embarcados”.
- Practicar también a desembarcar y hacer un perímetro. Se les enseña que es importante guardar unos metros de distancia con el vehículo y que esa es la zona de vida.

Tipos de Vehículos

Hay que dejar clara la diferencia entre vehículos **capacitadores** y **vehículos de combate**.

- Los vehículos capacitadores son los que **deben ser protegidos**. Son ejemplos de vehículos capacitadores:
 - Camiones de carga o transporte
 - Vehículos de HQ
 - Vehículos especiales de EOR (Explosive Ordnance Reconnaissance)
- Los vehículos de combate son los que deben proteger a los capacitadores. Son ejemplos de vehículos de combate:
 - Humvees armados
 - IFVs
 - MRAPs
 - Pickups artilladas

Radios

Es requisito enseñarlo antes de montar el convoy.

Si todos los vehículos del convoy tienen radio, puede establecerse una malla de convoy.

Si se establece una malla de convoy, **todas las comunicaciones relativas al convoy deben hacerse por esa malla utilizando los indicativos Víctor** para referirse a los vehículos.

Los indicativos Víctor dependen de la posición del vehículo en el convoy. **Si mi vehículo cambia de posición, mi indicativo cambia también.**

Hacer hincapié en no utilizar otros indicativos en esa malla.

“Víctor 1 listo y embarcado!”

“Aquí Víctor 3, reduzcan la velocidad. Nos quedamos atrás.”

“ALTO! Posible IED en la carretera!”

Algunas voces tipo que debemos conocer:

Bingo - Bajo de combustible

Winchester - Sin munición

Ejercicio práctico

En este punto, mostrar los racks, enseñar cómo conectarse a ellos y pedir un radio check. Enseñar también que una vez bajamos del vehículo perdemos esa malla y debemos volver a conectarnos cada vez que embarquemos de nuevo.

Ejercicio práctico

Aprovechar que están todos embarcados para explicar las teclas:

- Subir/bajar asiento
- Activar/desactivar y regular el control de crucero

Colocación de Vehículos en el Convoy

Explicar que cada convoy es un mundo y estas pautas son sólo eso, pautas, pero se debe ser **lo más genérico posible** para que no tomen esto como si fueran los 10 mandamientos.

Normalmente se ordenan los vehículos de forma que se proteja a los vehículos capacitadores o de transporte. Si hay un camión de tropas y un humvee de mando, estos vehículos irán en el centro mientras que los vehículos fuertes los rodearán.

Si hay vehículos de EODs o Vehículos con RHINO se recomienda usarlos en la punta del convoy. Por lo general:

1. EODs/RHINO
2. Vehículos fuerte
3. Vehículos débiles / capacitadores
4. Vehículos fuertes



Ejercicio práctico

Se puede hacer un mini ejercicio en el que se coloquen varios marcadores de vehículos en el mapa y los alumnos los ordenen en un convoy usando alt+click para mover los iconos.

Ejercicio práctico

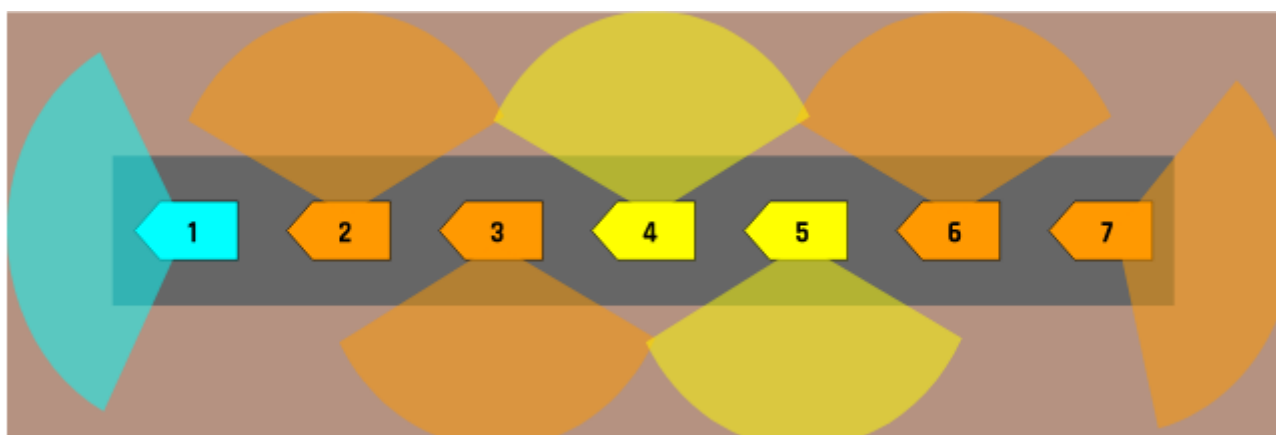
Asignar vehículos y poner a alguien al mando que nos diga cómo ordenar el convoy en la Salida.

Sectores en el Convoy (Artillero)

Explicar que es igual que con la infantería:

- El 1 hacia el frente
- Impares izquierda
- Pares derecha
- El último hacia atrás

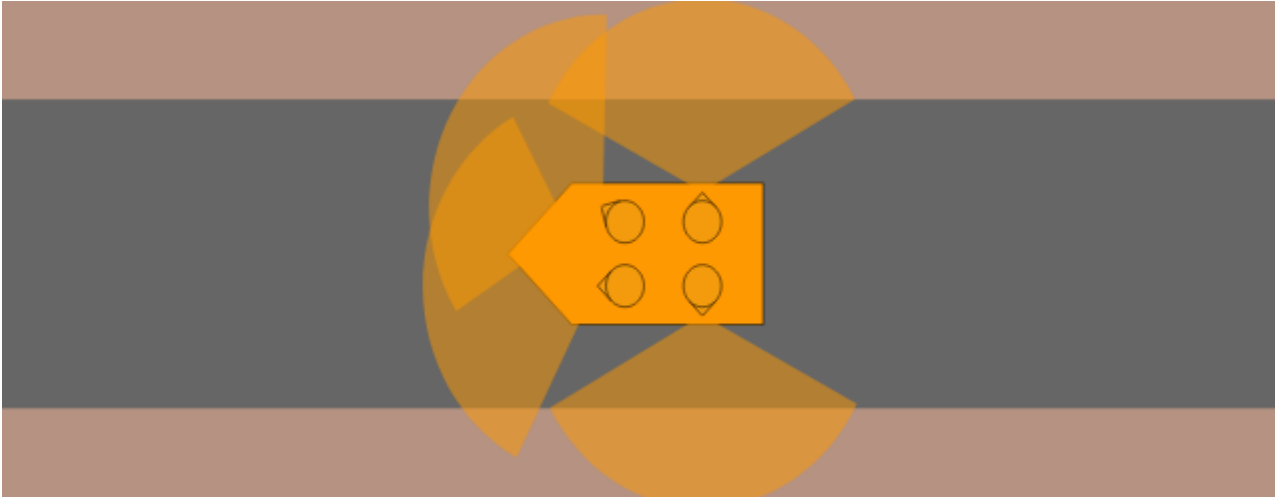
Explicar que más allá de esto, lo más importante es ser capaz de improvisar. Si veo que el de delante lo está haciendo mal, debo actuar en vez de quedarme callado: me adapto hasta que pueda darle un toque para que cubra su sector correctamente.



¿Qué pasa si uno de los vehículos no está artillado? ¿Qué sector cubre el siguiente vehículo?
SE COMUNICA E IMPROVISA

Sectores en el Vehículo (Tripulación)

Explicar los sectores que debe vigilar cada tripulante por la ventanilla.



Formaciones

Cuando el convoy hace un alto, puede ser necesario adoptar una formación para garantizar la seguridad.

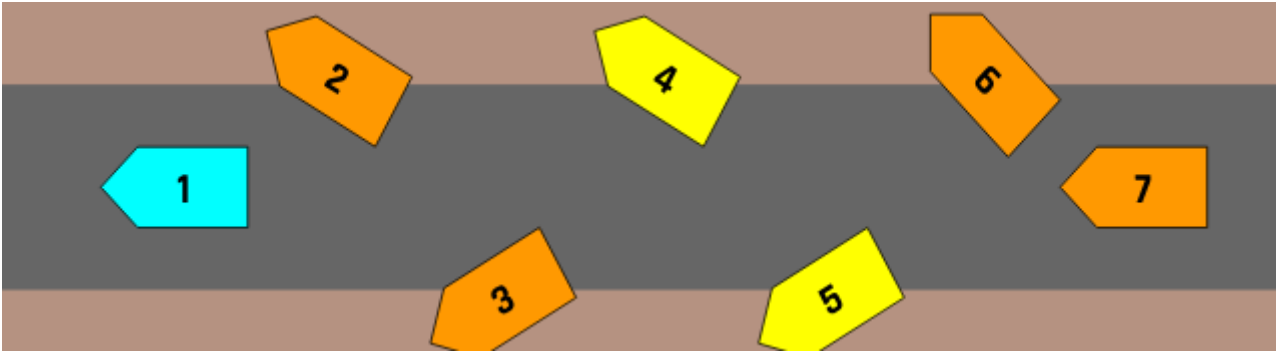
Es importante recalcar, que cuando el convoy se detiene se vuelve vulnerable, así que hay que evitar detenerse en campo abierto durante mucho tiempo.

Estas son las dos formaciones que manejamos en Squad ALPHA:

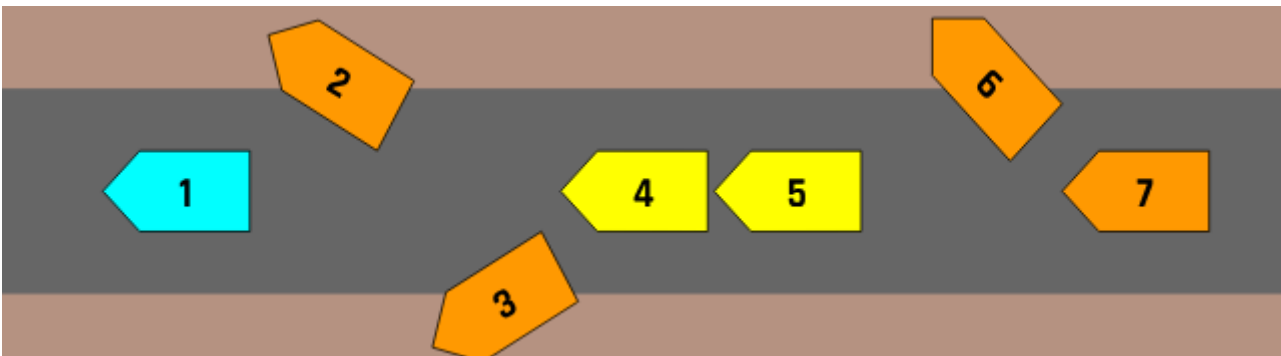
Espiga

- Se puede hacer muy fácilmente, basta con echarse a un lado
- Está pensada para desembarcar y usar los vehículos de cobertura
- V1 mantiene el frente
- Los pares se abren a la derecha

- Los impares se abren a la izquierda



- Los vehículos capacitadores pueden mantenerse protegidos si así se ordena



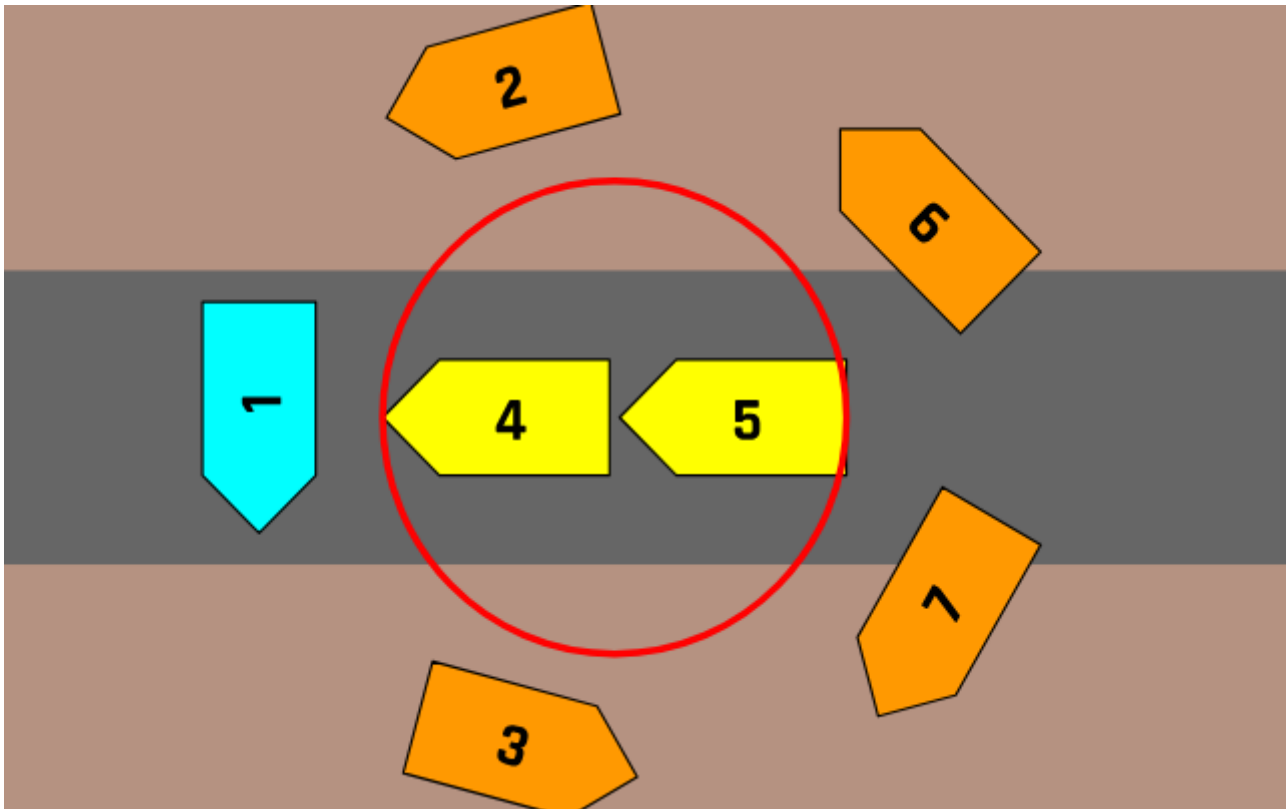
Mencionar qué pasa si sólo hay un capacitador, el V5 qué hace? ¿Izquierda o derecha?

SE COMUNICA E IMPROVISA

Base patrulla

- Es más difícil de hacer, porque requiere ser planeada
- Está pensada para una parada larga o para dar seguridad alrededor de un punto

Este es sólo un ejemplo, pero debéis insistir en que esta formación debe ser planeada antes de ser utilizada.



Ejercicio práctico

Poner el convoy en marcha y hacer la ruta con las paradas indicadas.
Una vez tengan clara la parada en espiga y la hayan hecho un par de veces, hacer una ruptura de contacto recogiendo vehículos por el centro de la espiga.

Orden de marcha

Esta parte se debe contar un poco antes de hacer la práctica de convoy pero se puede comentar por encima y profundizar a posteriori para que tengan la experiencia de haberlo vivido y cale más.

Cuando estamos embarcando es cuando más vulnerables somos.

Debemos transmitirle a los alumnos la importancia de ser rápidos.

- HQ debe dar una orden de embarque clara
 - “**TODOS, EMBARCAMOS**”
- Los líderes deben pasar la orden a sus miembros inmediatamente
 - “**TODOS, EMBARCAMOS**”

- Los miembros deben dejar todo lo que estén haciendo y embarcar inmediatamente
 - “1 Dentro, 2 Dentro, ...”
 - “Todos dentro” (Si es un vehículo pequeño y se ve a la gente con un vistazo)
- Cualquier problema debe ser resuelto de la forma más rápida posible:
 - ¿Hay un herido siendo operado? El médico lo mete en el vehículo y se continúa.
 - ¿Alguien no cabe en su vehículo? Se busca un hueco en el que se vea más vacío, ya se resolverá más adelante.
 - Bajo ningún concepto debemos retrasar el movimiento del convoy por problemas que podamos resolver por nuestra cuenta. Si por tener a un herido le preguntamos al líder qué hacemos, el líder le pregunta a hq, hq le responde al líder, y el líder nos responde a nosotros, vamos a tardar muchísimo en embarcar.

El convoy no puede salir hasta que todos los vehículos estén listos. Cada momento de duda que tengamos suma a retrasarnos a todos, poniéndonos en peligro.

Una vez en movimiento:

- Distancia de seguridad: mencionar el rubberbanding en Arma y el peligro que implica si el conductor tiene una mala conexión.
- Velocidad máxima del convoy.
- No perder de vista a los vehículos de delante y detrás.

Dar indicaciones a un vehículo desde fuera

En ocasiones debemos indicarle a un vehículo que se mueva para aparcar bien o para entrar por un hueco estrecho. Esta es una de las situaciones en las que más confusión se genera y todos lo hemos visto.

La forma de comunicarse es diciéndole al conductor exactamente qué teclas tiene que pulsar en su teclado:

- ¡DERECHA ALANTE!
- ¡ALANTE!
- ¡PARA!
- ¡IZQUIERDA ATRÁS!
- ¡ALTO!
- ¡ATRÁS!

- ¡ATRÁS!
- ¡ALTO!

Algunas comunicaciones que debemos evitar:

- ¡DALE! (En qué dirección?)
- ¡SIGUE!
- ¡DERECHA! (Derecha adelante o derecha atrás?)
- ¡IZQUIERDA!
- ¡DERECHO! (Muy parecido a “derecha”)

De esta forma, transmitimos exactamente las teclas que debe pulsar el conductor y no cabe ninguna duda de lo que debe hacer, estemos dándole las indicaciones desde delante o desde detrás.

Revisión #2

Creado 26 octubre 2024 12:27:14 por Rotciv

Actualizado 17 noviembre 2024 15:24:15 por Abnaxus