

Guion del instructor CIMC

Guion del Instructor CIMC

Esta guía (y de forma inherente, el test curso) depende de muchos factores ALEATORIOS como el daño que tiene el muñeco al dispararle, etc. No hay manera de generar heridas REPRODUCIBLES salvo neumotórax, bloquear vías aéreas, y cantidad de sangre. Usar las herramientas del ZEUS en caso necesario. El manejo de los menús del KAT se pueden ir explicando sobre la marcha según el tratamiento. Esta guía da por hecho que el instructor conoce el KAT a un nivel avanzado de lo que se juega en SQUAD ALPHA.

Si se considera, el instructor puede obviar u añadir sus consideraciones a alguna parte de la guía por cualquier motivo. SIEMPRE Y CUANDO EL ALUMNADO SEPA TRATAR TODO TIPO DE PROBLEMAS, A EXCEPCIÓN DE ACTIVIDAD ELÉCTRICA SIN PULSO.

Esta guía también asume un número máximo de 5 alumnos por instructor, el autor considera que es imposible instruir a médicos en una maraña de menús, situaciones y patologías si no se da una atención más “personalizada” al alumno por lo que un número mayor inherentemente baja la calidad de la instrucción.

Por último, es recomendable para esta guía usar como material complementario la chuleta del compañero Chama y se debe incentivar al alumno a usarla durante todo el curso y su recorrido como médico.

Objetivo general

En este curso (siguiendo esta guía) cada alumno debe salir conociendo los siguientes conceptos, que se pueden dividir en dos partes (tratamientos básicos y tratamientos avanzados):

Primera parte:

- Porque se muere la gente.
- Constantes vitales normales
- Triage
- Control de hemorragias.
- Pulso cardíaco.
- Manejo de vías aéreas.

Segunda parte:

- Neumotórax y derivados.
- Fracturas.

Aunque la primera parte puede parecer una repetición de las tutorías, se asume que cada alumno conoce lo siguiente:

- Poner vendas
- RCP
- Vías aéreas

Por último se pueden explicar los siguientes conceptos a modo opcional. MÍNIMO NOMBRARLOS AL FINAL DE LA INSTRUCCIÓN:

- Saber KAT no te hace buen médico.
- Prioridad de heridos.
- Organización del nido de heridos.
- Jerarquía de los médicos.

Estos conceptos pueden resultar interesantes explicarlos debido a observaciones y experiencias del autor de este documento. Cuando la gente muere, la mayoría de las veces es por causas de organización entre los médicos y fallos sobre la elección del nido de heridos.

Introducción

El médico es uno de los individuos más importantes en la escuadra debido a su capacidad de mantener a la escuadra preparada para el combate. Como médicos debemos saber gestionar las diferentes heridas que pueden ocurrir durante el combate.

El MOD que nos permite llevar al realismo el tema médico es el KAT.

Preparación previa

PARA AÑADIR

Única manera de comprobar gente muerta en vehículos es ver si le entra sangre o no. (descubierto por CHAMA)

Revisión #22

Creado 24 septiembre 2024 00:09:19 por Latons

Actualizado 26 octubre 2024 12:33:53 por Latons