

INTRODUCCIÓN



SQUAD ALPHA
EST. 2012

Introducción

El médico de combate es una parte clave y fundamental del equipo. Es el encargado de velar por la salud y la integridad de sus compañeros. El rol del médico es tan importante como el del líder puesto que su falta afecta directamente a la habilidad del grupo en el que está incluido. Si el médico muere, el trabajo de la escuadra será mucho más difícil.

El sistema médico avanzado de ACE3 agrega una capa más de realismo al juego al introducir una variedad de lesiones y tratamientos médicos. Con este sistema, los jugadores pueden sufrir diferentes tipos de lesiones, como heridas de bala, quemaduras o fracturas, entre otras. Cada tipo de lesión requiere un tratamiento específico, que puede incluir vendajes, torniquetes, medicamentos para el dolor, etc.

Además, el sistema médico avanzado de ACE3 también incluye características como la pérdida de sangre y la necesidad de realizar transfusiones, la posibilidad de entrar en shock por dolor o pérdida de sangre, o la necesidad de realizar RCP en jugadores inconscientes.

Este sistema añade una capa extra de desafío y realismo al juego, ya que los jugadores deben tener en cuenta su estado de salud y el de sus compañeros de equipo, y utilizar correctamente los suministros médicos disponibles para tratar las lesiones y mantenerse en la lucha.

Este sistema se ve expandido por KAT Advanced Medical, añadiendo nuevas funcionalidades como el tratamiento de vías aéreas, simulación del sistema respiratorio y circulatorio, cirugía, etc. La documentación completa de este add-on puede verse traducida al español en el siguiente enlace:

[KAT - Official Guide - Castellano](#) (Traducida por nuestro compañero Gilfor y Lutxi).

Esta guía está estructurada en cuatro partes principales: Primero presentaremos las mecánicas del menú dentro de ARMA3 con los mods ACE Medical System y KAT Medical que posibilitan el uso de

este rol en partidas y como está diseñado para ser realista dentro de las mecánicas que nos limita arma3 con la realidad.

La segunda parte estará centrada en el KAT con toda la información detallada de los complementos y cómo afectan.

La tercera parte de la guía detalla los diferentes tipos de roles de médico que se pueden encontrar en una partida.

La cuarta parte está destinada al Procedimiento médico y quirúrgico.

Revisión #2

Creado 1 noviembre 2025 12:27:08 por Rotciv

Actualizado 1 noviembre 2025 13:03:29 por kyle