

Menú Médico



SQUAD ALPHA
EST. 2012

Menú Médico



El Menú Médico permite al jugador inspeccionar a un paciente de forma rápida, así como realizar diferentes acciones sobre este. Se abre desde la tecla “H” o desde el Menú ACE3. Una vez pulsada la tecla, aparece un menú como el de la imagen que podemos ver más arriba. Hay 8 zonas diferenciadas en el menú médico:

1. **Botones de examinar paciente y aplicar tratamiento:** Este menú nos permite navegar por las diferentes secciones del menú médico. De izquierda a derecha pueden verse los siguientes botones:
 - **Triage:** En este menú aparece el historial de acciones médicas que se le han llevado a cabo al paciente, indicando el tiempo en minutos (m) desde que han tenido lugar.
 - **Examinar Paciente:** Desde esta sección se pueden realizar las comprobaciones básicas del paciente (Pulso, Respuesta y Presión Arterial). Sólo aparecerán las opciones aplicables a la parte del cuerpo que tengamos seleccionada, haciendo click sobre ella en la sección marcada como 3 en la figura. En este caso, aparece seleccionado el brazo derecho del paciente.
 - **Vendaje/Fracturas:** Desde esta sección se pueden aplicar los diferentes vendajes para la parte del cuerpo que tengamos seleccionada. También se pueden aplicar férulas (splint) en caso de fracturas.
 - **Medicación:** Desde esta sección se pueden aplicar los diferentes fármacos para la parte del cuerpo que tengamos seleccionada. Los fármacos pueden ser inyectables (para aplicar en brazos y piernas), pastillas (en la cabeza), etc.
 - **Vías aéreas:** En esta sección cuentas con opciones para comprobar y despejar vías aéreas como utilizar utensilios para prevenir o tratar la asfixia
 - **Tratamientos Avanzados:** En esta sección se encuentran los distintos tratamientos avanzados que podemos usar en un paciente, como es el usar el Kit Quirúrgico, Transfusión de Sangre/Plasma/Salino o RCP dependiendo de la parte del cuerpo que tengamos seleccionada.
 - **Arrastrar/Portar:** Esta sección nos permite realizar las dos acciones para trasladar al paciente. Son equivalentes a las acciones de arrastrar y portar que se pueden mapear al teclado.
 - **Alternar:** Esta última sección nos permite alternar entre los Menús Médicos de los diferentes pacientes que tengamos en la cercanía y el del propio jugador.
2. **Botones de acciones disponibles:** En esta sección aparecen las acciones disponibles una vez seleccionado uno de los botones de examinar al paciente. En este caso al tener la opción seleccionada “Examinar paciente” podemos ver que las opciones disponibles son “Comprobar pulso”, “Comprobar presión arterial” y “Aplicar oxímetro de pulso”.
3. **Estado:** Este apartado nos permite tener una representación visual del cuerpo del paciente que estamos tratando, además de permitir seleccionar con qué parte del cuerpo se va a trabajar.
 - **Heridas:**
 - **Blanco:** Sano.
 - **De Amarillo a Rojo:** Herida(s) Sangrante(s). Cuanto mas oscuro, mas rápida es la hemorragia.
 - **Azul oscuro:** Herida(s) vendadas(s). También se indica con una (B) en la descripción.
 - **Azul claro:** Suturado: También se indica con una (S) en la descripción.
4. **Tarjeta de triaje:** Al hacer clic aparece un menú desplegable que permitirá seleccionar el color de triaje del paciente. El significado de cada color se explica en la sección de Triage de este manual.
5. **Descripción:** En este apartado del Menú Médico se refleja por escrito el estado del paciente, indica la clase de heridas sufridas, si están vendadas [B] o suturadas [S], el

grado de dolor, hemorragia y cantidad de sangre perdida, etc.

6. **Registro de Actividad:** En este apartado queda reflejado por orden cronológico todas las actividades e interacciones del médico con el paciente.
7. **Vista Rápida:** En este apartado queda reflejado la información de las constantes vitales y riego sanguíneo, así como el resultado de las exámenes al paciente.
8. **Menú control de flujo IV:** En este apartado tenemos disponible la opción de extraer o inyectar fluidos al paciente abriendo las vías del catéter IV pinchado en las extremidades del paciente.

Revisión #5

Creado 1 noviembre 2025 12:27:27 por Rotciv

Actualizado 1 noviembre 2025 17:17:32 por kyle