

# Material para Instructores de GIA

Documentos privados de GIA

- [Guia burros para la instrucción](#)

# Guia burros para la instrucción



SQUAD ALPHA  
EST. 2012

## Preparación previa (30 a 45 min antes)

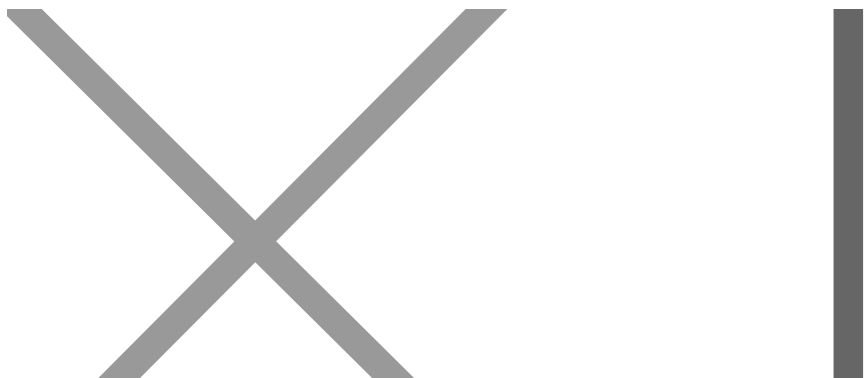
---

Preparar presets, en cada escuadra ha de haber::

- Granadero = Colar granadas por puertas y ventanas
- Ametrallador = M240 para disparar a través de paredes
- Abrepuestas
  - Escopeta con munición de perdigones o SLUG(Bala)
  - Explosivos (C4, claymore y cargas abre puertas)
- El resto da igual que portan fusiles de asalto o subfusiles
- Otra equipación a repartir entre cada escuadra:
  - Spray de pintura para marcar por donde pasan
  - Mochila: “escalera plegable”
  - Granadas flash
    - M84
    - 9 bang
  - Granadas Ofensivas (no tienen metralla, por lo que se pueden tirar dentro de las habitaciones sin que la metralla atravesase las paredes y nos dañe)
  - 1 lanzador AT-4 HEDP
  - Bidas

Parte teórico- práctica inicial:

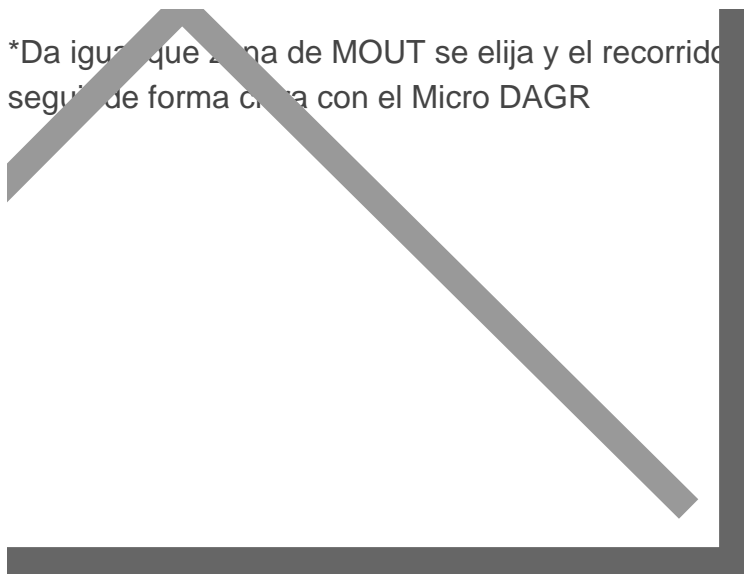
Poner unos “muros de barrera H” de forma similar a la imagen



Zona Primer ejercicio:

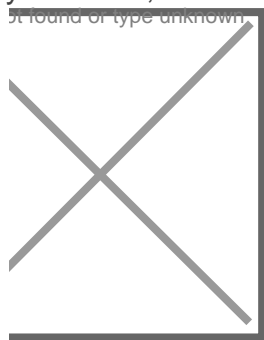
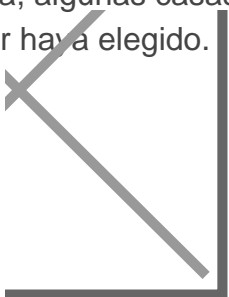
Escoger una de las 3 zonas de MOUT, y pintar en el mapa un recorrido similar al de la imagen.

\*Da igual que zona de MOUT se elija y el recorrido lo importante es que los aspirantes lo puedan seguir de forma clara con el Micro DAGR



El instructor

pasará por dicho recorrido y con ayuda de un spray de pintura, marcará algunas casas. La idea es que durante la práctica, algunas casas se ignoraran y otras no, es decir solo entraremos a las casas que el instructor haya elegido.



Tras lo cual se colocaron vehículos civiles en la calle, algunos en medio, otros pegados a la pared para que el stack se tenga que separar de esta...

Se colocaron varios civiles “rendidos” repartidos por varias casas.

Colocar unidades de IA por todo el AO (recomendable usar el módulo de garrison).

\*Se puede añadir más decorado si se desea (columnas de humo, cráteres, edificios dañados...)

## 1º Parte: Teórico-práctica (30 min)

Explicar las complejidades del MOUT y CQB.

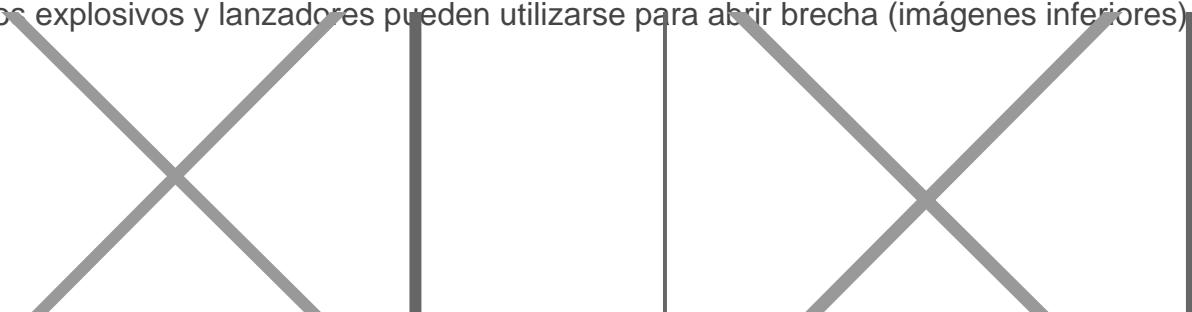
Explicar y mostrar a los presentes la formación de STACK, y las entradas de CQB desde stack simple y desde stack doble (Si hay veteranos, tirar de ellos)

### Ejercicio práctico (+/- 10 min)

Practicar a moverse en stack por escuadras, y entrar en habitación desde Stack simple y doble

Explicar el uso de diferentes armas según el ROE del operativo:

- Ametrallador puede disparar a través de puertas y paredes
- Granadero puede colar granadas por ventanas
- Pistola y subfusiles, son más cómodos para entrar que un fusil normal
- La escopeta además de abrir algunas puertas es letal a corta distancia
- Los explosivos y lanzadores pueden utilizarse para abrir brecha (imágenes inferiores)



Las puertas marrones que se ven en las imágenes, así como los sitios marcados con una “X” blanca, si sufren “suficiente” daño se rompen (Disparos, AT4 HEDP, Granadas de 40mm HEDP, o explosivos)

Explicar el uso de equipos especiales

-

Spray de pintura / luz química = marcar la casa a la que entramos (si caemos dentro el que venga a buscarnos, sabrá por dónde empezar)

- Escaleras

<b>Ejercicio práctico (+/- 10 min)</b>
Romper paredes con explosivos, granadas y AT Uso de granadas de mano, spray y escaleras portátiles

Repartir a la gente en 2 o más escuadras de entre 5 y 9 personas cada escuadra, y asignar canales de radio. que cada líder de escuadra elija qué ROL portan sus hombres (Granadero, ametrallador, abre puertas)

## 2º Parte: Ejercicio práctico MOUT + CQB (45 min)

Explicar a los alumnos el ejercicio y repartir para cada escuadra un lado de la calle designada, una vez lo tengan claro teletransportar al grupo cerca de la población y hacerles andar al menos 300 metros en formación para entrar en la población.

No habrá restricciones de fuego, se podrá disparar a todo, entrar en las casas con granadas de flash, frag, explosivos, por las ventanas, y usando la escalera portátil, incluso por las ventanas del 2º piso

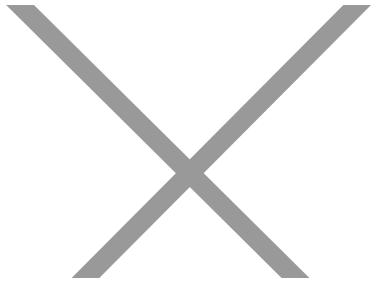
El instructor se pondrá a sí mismo como inmortal, e irá curando a los caídos según lo soliciten los líderes de escuadra.

Cuando se llegue a la mitad, pedir a cada escuadra que entre por completo en una casa a despejar, y cuando la tengan despejada, que los líderes manden a alguien a cubrir puertas y ventanas mientras el resto come, bebe, reorganiza cargadores y si es necesario comparte municiones y granadas.

## 3º Parte: Ejercicio práctico de CQB (45 min)

Poner caja arsenal y que la gente reamunicione

Este ejercicio lo realizaremos en el hotel de IRAKLIA, y lo dividiremos en 2 partes



## 1º parte

Practicaremos moviéndonos por dentro del hotel (SIN IA), en esta parte de forma tranquila repartiremos un piso por escuadra, y practicaremos lentamente la entrada y el despeje del edificio sin enemigos.

## 2º parte

Saldremos fuera del edificio, formaremos un stack y esperaremos a que el instructor ponga IA dentro del edificio, una vez puesta entraremos a despejarlo por completo.