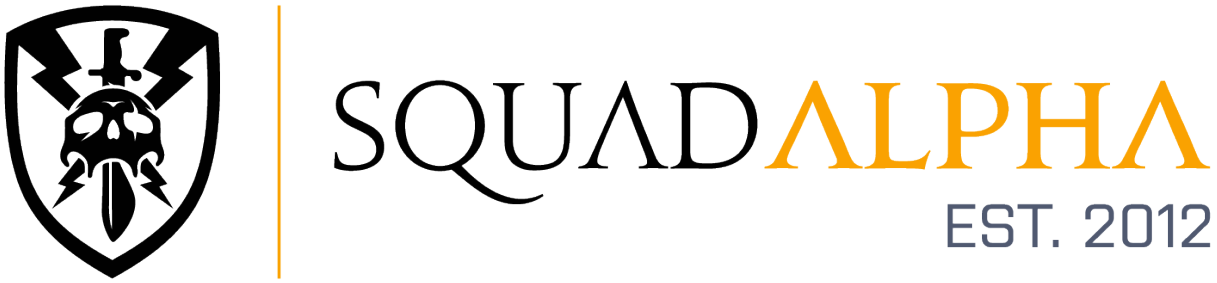
Armamento de aire



> El armamento utilizado por las distintas aeronaves de ala fija y rotatória, es diverso y debemos conocer su uso y funcionamiento.

Cañón de 20mm

Operado por el artillero

- Está disponible en AH-1, AH-64, y similares.
- Usa la habilidad del telémetro para indicar la distancia al punto de mira.
- De esta forma se consigue apuntar de forma sencilla a objetivos estáticos a pesar del movimiento del helicóptero.
- Por defecto, la tecla usada será el Tabulador. Esto nos dará una medición puntual.
- Si activamos el designador láser, la medición de distancia será continua.

Ametralladoras

Hay otras armas de cartuchería que podemos colocar en los pilones de ciertas aeronaves.

GAU 19

Ametralladora rotativa accionada eléctricamente que dispara el cartucho 12,7 x 99 OTAN.

- 1200 proyectiles por pilón.

- Cadencia de 4.000 a 6.000 disparos/minuto.

M134 (Minigun)

Ametralladora rotativa accionada eléctricamente que dispara el cartucho 7,62 x 51 OTAN.

- 2000 proyectiles por pilón.
- Cadencia de 1.000 a 2.000 disparos/minuto.

Cohetes

Controlados por el piloto.

- M151: HE 10lb
- M219: HE 17lb
- M257: Iluminación

Guiados por laser

- DAGR: HE

CRV7 FAT

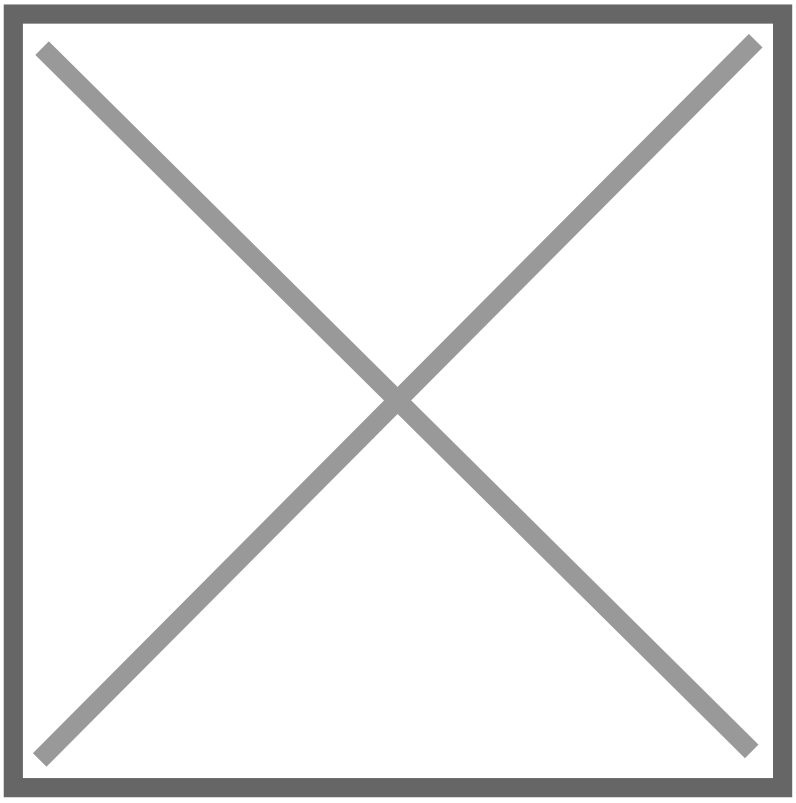
Flechetes anti tanque en pilones de 12 o de 19 unidades.

Bombas

GBU-12

Bomba guiada por láser.

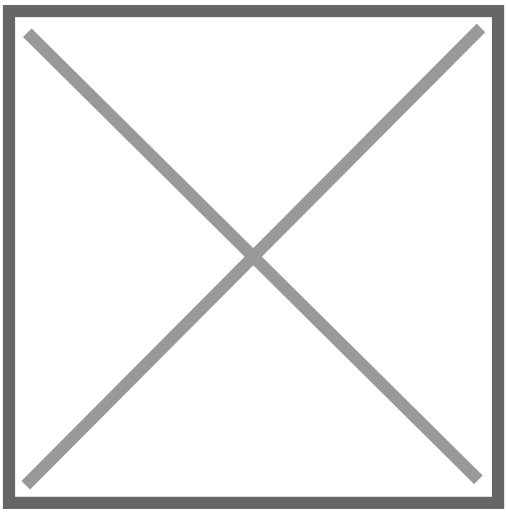
- Napalm: Variante con carga de Napalm



Misiles de ataque a tierra

AGM-114 Hellfire

Controlados por el Artillero.



	AGM-114K	AGM-114L	AGM-114M	AGM-114N
Fijado de cabeza	Laser +	Radar	Laser +	Laser +

FOV	±25°	±45° ++	±25°	±25°
Cabeza explosiva	HEAT	HEAT	HE	Thermobaric
Rango máximo	7000m	8000m	7000m	7000m
Rango mínimo	200m	200m	200m	200m

+: Usa el guiado manual cuando no se fija

++: Busca el objetivo en ±60° si es que pierde el fijado.

AGM-114L (AH-64D Apache Longbow)

- Es un sistema de "dispara y olvida". Guiado por su propio GPS y radar.
- Los datos del objetivo son transmitidos al misil antes de ser lanzado.
- ...

> Cuando no se fija el blanco pulsando "TAB", prueba a cambiar al cañón, marcar el blanco, y volver a cambiar a los misiles.

AGM-114 K / M / N

- Guiado por láser, se debe mantener el láser hasta que el misil detone en el objetivo.
- Se puede lasear el objetivo tras haber lanzado el misil en el caso de tener el modo "LOAL" seleccionado.

MODOS

- **LOBL** (Lock On Before Launch): Fijar antes de lanzar. Si nuestro propio láser está activo, el misil lo seguirá desde el principio. ATENCIÓN! Si el láser no estuviera activo, el misil cambiará a LOAL-DIR automáticamente.
- **LOAL** (Lock On After Launch): Fijar después de lanzar. El misil alcanzará primero la altitud designada (DIR, LO o HI), después buscará los objetivos láser (AGM-114K) dentro de un ángulo de 70° y se dirigirá al objetivo más adecuado. ATENCIÓN! El misil no buscará el láser inmediatamente. Usarlo solo si el objetivo está a más de 2km.
  - **DIR**: Directo. El misil vuela a baja cota hasta adquirir el blanco.
  - **LO**: Baja altura. El misil gana unos 90m de altura.
  - **HI**: Gran altura. El misil gana unos 300m de altura.

>

> AGM-114L Es un misil de dispara y olvida. El objetivo se debe conocer en el momento del disparo, de forma que en el modo LOAL sólo le afecta la altitud designada.

Código láser

Ambos modos se pueden usar con el láser propio o el láser utilizado por otra unidad (de tierra o aire).

Para cambiar el código del láser se pulsa CONTROL + ALT + [Q/W/E]

Ace3 Hellfire Wiki

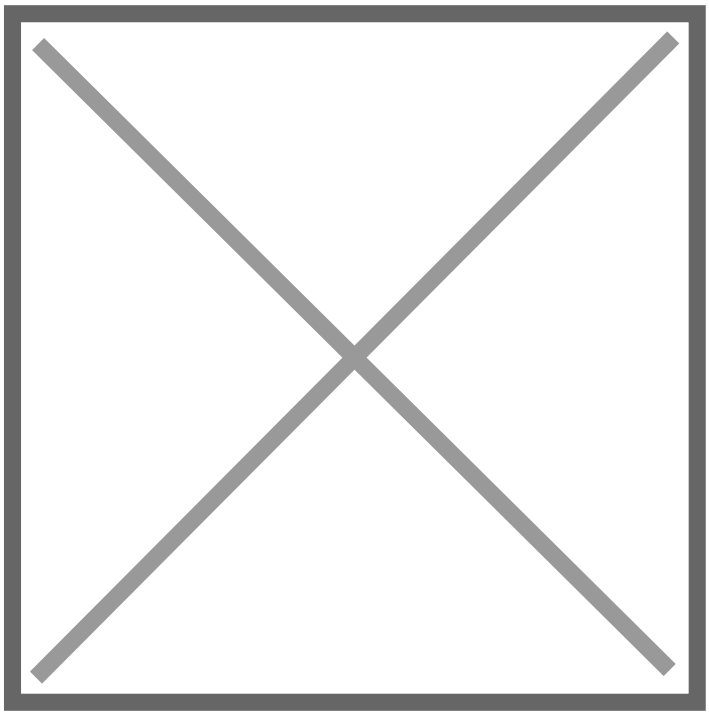
Misiles de ataque a aire

AIM-9 SIDEWINDER

Misiles infrarojos anti-aéreos de corto alcance.

Controlados por el piloto.

Usamos el tabulador o botón secundario del ratón para fijar el objetivo aéreo. Un pitido nos avisará cuando logremos fijarlo.



	AIM-9M	AIM-9X
Fijado	Infra-rojo	Infra-rojo
FOV	±45°	±90°
Rango máximo	8000m	8000m
Rango mínimo	300m	300m
Velocidad máxima objetivo	2000km/h	2000km/h
Altura mín objetivo	20m	20m

Revisión #5
Creado 30 septiembre 2024 20:03:35 por Rotciv
Actualizado 31 octubre 2024 23:04:55 por Abnaxus