

# Armamento de aire



SQUAD ALPHA

EST. 2012

El armamento utilizado por las distintas aeronaves de ala fija y rotatoria, es diverso y debemos conocer su uso y funcionamiento.

## Cañón de 20mm

Operado por el artillero

- Está disponible en AH-1, AH-64, y similares.
- Usa la habilidad del telémetro para indicar la distancia al punto de mira.
- De esta forma se consigue apuntar de forma sencilla a objetivos estáticos a pesar del movimiento del helicóptero.
- Por defecto, la tecla usada será el Tabulador. Esto nos dará una medición puntual.
- Si activamos el designador láser, la medición de distancia será continua.

## Ametralladoras

Hay otras armas de cartuchería que podemos colocar en los pilones de ciertas aeronaves.

### GAU 19

Ametralladora rotativa accionada eléctricamente que dispara el cartucho 12,7 x 99 OTAN.

- 1200 proyectiles por pilón.
- Cadencia de 4.000 a 6.000 disparos/minuto.

## M134 (Minigun)

Ametralladora rotativa accionada eléctricamente que dispara el cartucho 7,62 x 51 OTAN.

- 2000 proyectiles por pilón.
  - Cadencia de 1.000 a 2.000 disparos/minuto.
- 

## Cohetes

Controlados por el piloto.

- M151: HE 10lb
- M219: HE 17lb
- M257: Iluminación

Guiados por laser

- DAGR: HE

## CRV7 FAT

Flechetes anti tanque en pilones de 12 o de 19 unidades.

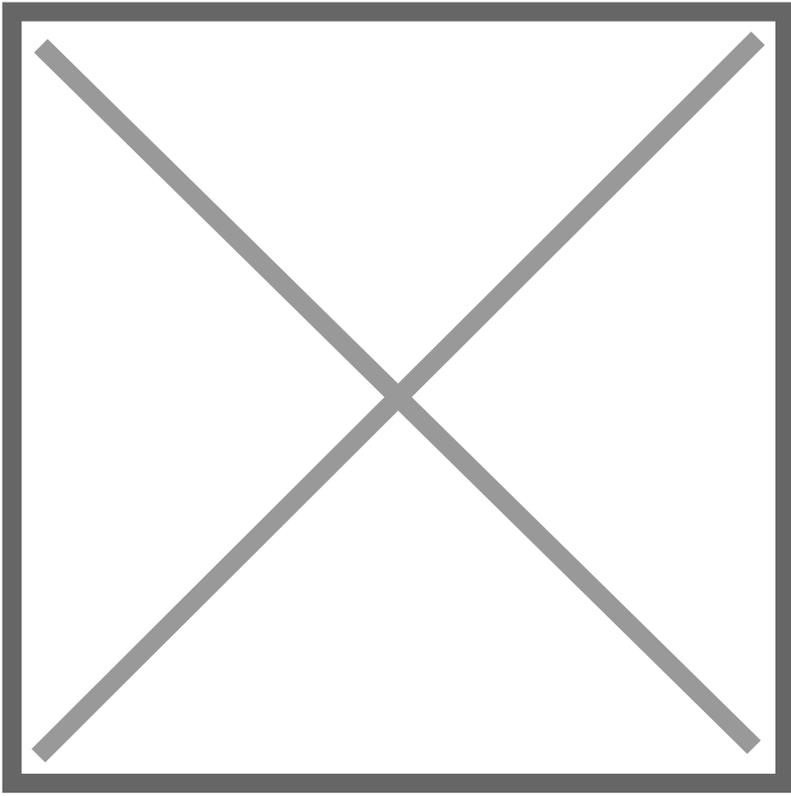
---

## Bombas

### GBU-12

Bomba guiada por láser.

- Napalm: Variante con carga de Napalm

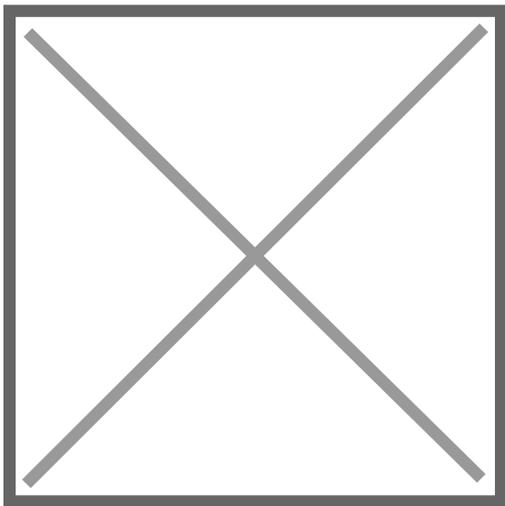


---

# Misiles de ataque a tierra

## AGM-114 Hellfire

Controlados por el Artillero.



	<b>AGM-114K</b>	<b>AGM-114L</b>	<b>AGM-114M</b>	<b>AGM-114N</b>
--	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

<b>Fijado de cabeza</b>	Laser +	Radar	Laser +	Laser +
<b>FOV</b>	±25°	±45° ++	±25°	±25°
<b>Cabeza explosiva</b>	HEAT	HEAT	HE	Thermobaric
<b>Rango máximo</b>	7000m	8000m	7000m	7000m
<b>Rango mínimo</b>	200m	200m	200m	200m

+: Usa el guiado manual cuando no se fija

++: Busca el objetivo en ±60° si es que pierde el fijado.

## AGM-114L (AH-64D Apache Longbow)

- Es un sistema de "dispara y olvida". Guiado por su propio GPS y radar.
- Los datos del objetivo son transmitidos al misil antes de ser lanzado.
- ...

Quando no se fija el blanco pulsando "TAB", prueba a cambiar al cañón, marcar el blanco, y volver a cambiar a los misiles.

## AGM-114 K / M / N

- Guiado por láser, se debe mantener el láser hasta que el misil detone en el objetivo.
- Se puede lasear el objetivo tras haber lanzado el misil en el caso de tener el modo "LOAL" seleccionado.

## MODOS

- **LOBL** (Lock On Before Launch): Fijar antes de lanzar. Si nuestro propio láser está activo, el misil lo seguirá desde el principio. **ATENCIÓN!** Si el láser no estuviera activo, el misil cambiará a LOAL-DIR automáticamente.
- **LOAL** (Lock On After Launch): Fijar después de lanzar. El misil alcanzará primero la altitud designada (DIR, LO o HI), después buscará los objetivos láser (AGM-114K) dentro de un ángulo de 70° y se dirigirá al objetivo más adecuado. **ATENCIÓN!** El misil no buscará el láser inmediatamente. Usarlo solo si el objetivo está a más de 2km.
  - **DIR**: Directo. El misil vuela a baja cota hasta adquirir el blanco.
  - **LO**: Baja altura. El misil gana unos 90m de altura.
  - **HI**: Gran altura. El misil gana unos 300m de altura.

AGM-114L Es un misil de dispara y olvida. El objetivo se debe conocer en el momento del disparo, de forma que en el modo LOAL sólo le afecta la altitud designada.

## Código láser

Ambos modos se pueden usar con el láser propio o el láser utilizado por otra unidad (de tierra o aire).

Para cambiar el código del láser se pulsa CONTROL + ALT + [Q/W/E]

[Ace3 Hellfire Wiki](#)

---

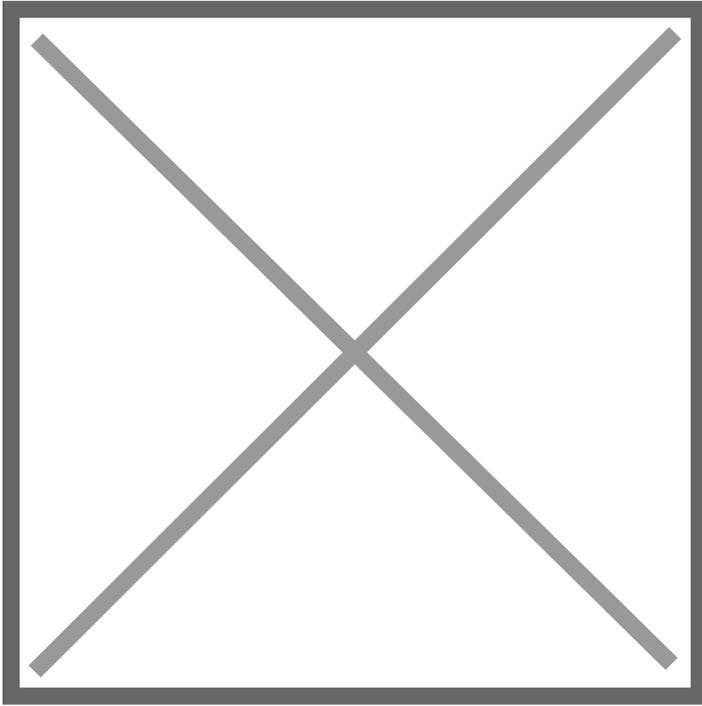
# Misiles de ataque a aire

## AIM-9 SIDEWINDER

Misiles infrarojos anti-aéreos de corto alcance.

Controlados por el piloto.

Usamos el tabulador o botón secundario del ratón para fijar el objetivo aéreo. Un pitido nos avisará cuando logremos fijarlo.



	<b>AIM-9M</b>	<b>AIM-9X</b>
<b>Fijado</b>	Infra-rojo	Infra-rojo
<b>FOV</b>	±45°	±90°
<b>Rango máximo</b>	8000m	8000m
<b>Rango mínimo</b>	300m	300m
<b>Velocidad máxima objetivo</b>	2000km/h	2000km/h
<b>Altura mín objetivo</b>	20m	20m

---

Revisión #5

Creado 30 septiembre 2024 20:03:35 por Rotciv

Actualizado 31 octubre 2024 23:04:55 por Abnaxus