

# Guia de apoyo aéreo cercano (CAS)



SQUAD ALPHA  
EST. 2012

## Introducción

---

Para la solicitud de un CAS, tendremos que realizar un CHECK-IN con las aeronaves disponibles para CAS. Después decidir el tipo de CAS a realizar y por último contactar con la aeronave para solicitarlo.

## CHECK-IN

---

El "Check-In" es una comunicación inicial entre el piloto de la aeronave y el JTAC (Joint Terminal Attack Controller) o FAC (Forward Air Controller) antes de ejecutar una misión de CAS (Close Air Support). Su objetivo es establecer contacto, intercambiar información crítica y coordinar la misión de apoyo aéreo.

- **Callsign de la aeronave** (nombre en clave).
- **Aeronave.**
- **Posición actual.**
- **Armamento disponible.**
- **Tiempo sobre el objetivo (Time on Station - TOS).**
- **Código de aborto**
- **Comentarios**

Ejemplo:

Piloto: "Reaper 11, F/A-18, 10 millas al norte a 12.000 pies, armado con dos GBU-12 y cohetes Hydra, tiempo sobre el objetivo 20 minutos, BREAK BREAK BREAK, listo para el Brief."

JTAC: "Reaper 11, recibido. Mantenga posición de espera, standby para 9-Línea."

## Tipos de CAS

El Close Air Support (CAS) tiene tres tipos principales de control: Tipo I, Tipo II y Tipo III. Estas categorías se utilizan para clasificar cómo se coordina y controla el apoyo aéreo cercano en función de la proximidad a las tropas amigas, el nivel de control requerido y las condiciones en el campo de batalla.

Tipo de CAS	Línea de Visión del JTAC	Nivel de Control	Uso principal
Tipo I	JTAC ve objetivo y aeronave	Muy alto	Riesgo de fuego amigo alto
Tipo II	JTAC no ve objetivo/aeronave	Medio	Obstáculos visuales o uso de sensores
Tipo III	Área designada	bajo	Múltiples ataques, riesgo amigo reducido

### CAS Tipo I: Control visual directo

Características principales:

- El controlador aéreo (JTAC o FAC) debe ver el objetivo y la aeronave en todo momento.
- Se utiliza cuando las tropas amigas están cerca del objetivo y existe riesgo significativo de daño colateral o fuego amigo.
- El JTAC dirige el ataque visualmente, asegurando que la aeronave ataque el objetivo correcto sin poner en peligro a las fuerzas amigas.

Escenario típico:

- Combate en terreno abierto o zonas urbanas donde el JTAC tiene una buena línea de visión tanto del objetivo como de las tropas amigas.

### CAS Tipo II: Control indirecto o limitado

Características principales:

- El JTAC no tiene línea de visión directa del objetivo o de la aeronave durante el ataque.

- Se utiliza cuando las condiciones impiden el control visual, como terreno montañoso, mal tiempo o combate en áreas densamente urbanizadas.
- Se requiere coordinación adicional, como el uso de sensores de la aeronave (pod FLIR o sistemas ópticos) para identificar el objetivo.

Escenario típico:

- Operaciones en áreas donde el JTAC confía en datos de sensores remotos o sistemas como drones para guiar a las aeronaves.

## CAS Tipo III: Control de área o ataques múltiples

Características principales:

- Permite múltiples ataques en un área designada, bajo la supervisión del JTAC.
- El JTAC no controla cada disparo individualmente, pero debe autorizar y monitorear los ataques en un área específica para asegurarse de que cumplen con las restricciones.
- Se utiliza en situaciones donde la amenaza al personal amigo es menor, o el tiempo es crítico.

Escenario típico:

- Situaciones dinámicas o de alta intensidad, como ataques contra grandes formaciones enemigas, donde se prioriza la rapidez sobre el control absoluto.

## 9 Líneas

---

Las 9 líneas ayudan al JTAC a determinar si tienen toda la información para realizar el ataque.

## 9 LINE CLOSE AIR SUPPORT BRIEF

<i>FAC: "_____, this is _____, standing by for aircraft check-in"</i>				
<b>Pilot Callsign / Mission #</b>				
<b>Number and type of aircraft</b>				
<b>Position and altitude</b>				
<b>Ordinance</b>				
<b>Time on station</b>				
<b>Abort Code</b>				
<b>Additional Remarks</b>				
<i>Provide friendly, enemy situation and game plan to pilot</i>				
<i>FAC: "Stand by for 9 line, I am not a JTAC"</i>				
<b>1</b>	<b>IP / BP</b>	Initial point (FW) or battle position (RW)		
<b>2</b>	<b>Heading</b>	Degrees Magnetic, IP / BP to Tgt	<b>Offset</b>	<b>Left      Right</b>
<b>3</b>	<b>Distance</b>	IP / BP to Tgt in nautical miles for FW, Center of BP to Tgt in meters for RW		
<b>4</b>	<b>Target Elevation</b>	Feet MSL (meters x 3.3 = feet)		
<b>5</b>	<b>Target Description</b>	How many, what it is, degree of protection		
<b>6</b>	<b>Target Location</b>	Include 100,000 meter grid identification		
<b>7</b>	<b>Type Mark</b>	WP, Illum, Laser, IR pointer	<b>Laser Code</b>	1111, 1666
<b>8</b>	<b>Friendlyies</b>	From Target, cardinal direction and distance in meters		
<b>9</b>	<b>EGRESS</b>	<b>"EGRESS":</b>	Cardinal / subcardinal direction and location (CP / BP) as required	
<i>FAC: "Say when ready to copy remarks"</i>				
<b>Remarks</b>	Stay above / below, No Fly Areas			
<b>Final Attack Heading</b>	Degrees magnetic	<b>Laser Target Line</b>	Degrees magnetic	
<b>Threats</b>	Description, cardinal direction from target, distance in meters, type of suppression			
<b>Active Gun Target Line</b>	TOT / TTT	or <b>"PUSH ASAP"</b>		
<i>FAC: "Say when ready for amplifying information". Give pilot talk-on to TGT, big to small</i>				

- **LINEA 1-IP.** El IP es el punto inicial para el comienzo del ataque. En esta línea se dará el IP por su nombre. Cuando no existe IP previa, o están mal colocadas se puede indicar por coordenadas.

Si el vuelo CAS está orbitando sobre el área objetivo en forma de una rueda y no tiene punto IP fijo, se señalará las líneas 1-3 como: "from the overhead" or "Lines 1-3 N/A (not applicable)" y se continuará por la cuarta línea.

- **LINEA 2-DIRECCIÓN y OFFSET.** La dirección se da en grados magnéticos desde el IP al objetivo.
  - Se debe dar 3 números de forma secuencial Ej: "Uno tres cero"
  - OFFSET: Indica si el piloto debe desviarse hacia la izquierda (LEFT) o hacia la derecha (RIGHT) del rumbo directo hacia el objetivo.
  - Ejemplos:
    - "270 LEFT" → Desde el IP, el piloto vuela rumbo 270° (oeste) y debe ajustar la aproximación desviándose hacia la izquierda.
    - "045 RIGHT" → Vuelo rumbo 45° (noreste) y debe hacer un OFFSET hacia la derecha.
    - "180 NO OFFSET" → Vuelo rumbo 180° (sur) sin desviación adicional.
- **LINEA 3-DISTANCIA.** Es la distancia medida desde el IP al objetivo.
- **LINEA 4-ELEVACIÓN DEL OBJETIVO.** En metros respecto al nivel del mar.
- **LINEA 5-TARGET DESCRIPCION.** Debe ser suficientemente específica para que la CAS reconozca el objetivo. Debe ser concisa para evitar que se alargue el CAS brief, ya después de darán todos los detalles.
- **LINEA 6-TARGET LOCATION.** Se pueden usar coordenadas con latitud y longitud del área objetivo, o una desviación respecto a una referencia conocida previamente. En el caso de BOC, se dará el DMPI.
- **LINEA 7-MARCA / GUIADO FINAL.**
  - Marca: Si se usa laser, se debe pasar también el código a usar.
  - Fase terminal: Cuando se usan bombas laser, el FAC dirá la plataforma que se encargará del guiado final de la bomba.
  - Si no hay marca se dirá: "NO MARK"
- **LINEA 8-ALIADOS.** Dirección desde el objetivo y distancia (en metros) de las tropas aliadas más cercanas al objetivo
- **LINEA 9-EGRESS.** Son las instrucciones que los aviones atacantes siguen para salir del área objetivo.

---

Revisión #6

Creado 21 octubre 2024 19:46:49 por Abnaxus

Actualizado 12 enero 2025 17:31:32 por Abnaxus