Hunt IR

SQUAD ALPHA
EST. 2012

HUNTIR

High-altitude Unit Navigated Tactical Imaging Round

Introducción

El cartucho de granada HuntIR es un tipo de munición diseñado para ser disparado desde lanzagranadas de 40mm como el M-79 o el M-203. El cartucho consta de una carcasa y un proyectil metálico que contiene un sistema de propulsión, un sistema pirotécnico para separar la carga útil, una cámara infrarroja CMOS y un conjunto de paracaídas.

Al dispararse, el cartucho puede alcanzar una altura de hasta 1000 pies (unos 305 metros), donde el sistema pirotécnico se activa y separa la cámara, que despliega un paracaídas. La cámara puede proporcionar hasta 7 minutos de vídeo en tiempo real a cualquier dispositivo portátil con un transmisor compatible. La cámara puede proporcionar vídeo detallado con un alcance de hasta 1 milla (1,6 km).

Este manual se basa en la publicación original de Diablo sobre el uso de las rondas y el monitor HuntIR que se encuentra en la publicación del foro HuntIR Round y HuntIR Monitor - Squad ALPHA.

Características técnicas

Tipo	Reconocimiento/Imagen de vídeo	**Material**	Aluminio
Peso	85 gramos	**Cámara**	OV7930 CMOS IR
Longitud	110 mm	**Carga de retardo**	M9
Armas compatibles	M79, M203, Milkor MK-1	**Formato de vídeo**	NTSC Compuesto
Rango de frecuencias	2400-2500 MHz	**Output RF**	+20 dBm
Altitud máxima	1000 pies	**Velocidad de salida**	106 m/s (350 fps)

Características en ARMA3

- **Baterías:** No se requieren
- **Peso:** El monitor HuntIR pesa 0,9 kg y cada ronda de 40 mm pesa 0,18 kg.
- **Intensificación de la imagen:** El monitor HuntIR tiene capacidad de visión nocturna.
- **Altura máxima:** El HuntIR tiene un techo de vuelo de unos 350m.
- **Zoom:** La cámara CMOS tiene capacidad de zoom de x8
- **Tiempo de visualización:** A 350 m, el HuntIR proporciona aproximadamente 4 minutos de tiempo efectivo de transmisión.
- **Múltiples cámaras:** El monitor HuntIR puede cambiar entre varias cámaras activas. (testeado hasta 10).
- **Múltiples monitores:** Varios monitores pueden conectarse a la misma cámara en ACE3.

Uso del sistema HuntIR

Los proyectiles HuntIR se incluyen en el mod ACE3.

Antes de usar el sistema HuntIR

Para usar los proyectiles, es necesario tener en cuenta las siguientes reglas básicas:

- No podrá usarse la munición HuntIR sin autorización previa.

- Es recomendable que el usuario del monitor HuntIR disponga de espacio para apuntar las conclusiones del reconocimiento realizado (Descripción, dirección, distancia…)
- Las rondas HuntIR pueden no funcionar con armas no compatibles con ACE3.
- Hay que asegurarse de conocer la dirección y velocidad del viento antes del lanzamiento, pues el sistema de la cámara con paracaídas se verá arrastrado por el viento, pudiendo desplazarse fuera de la zona de interés del reconocimiento (Shift + K para ver la dirección y velocidad del viento).

Usando el sistema HuntIR

Recordemos que el sistema HuntIR consta de dos componentes: la ronda de 40mm y el monitor de visualización. A continuación describimos el sistema de uso de ambos componentes.

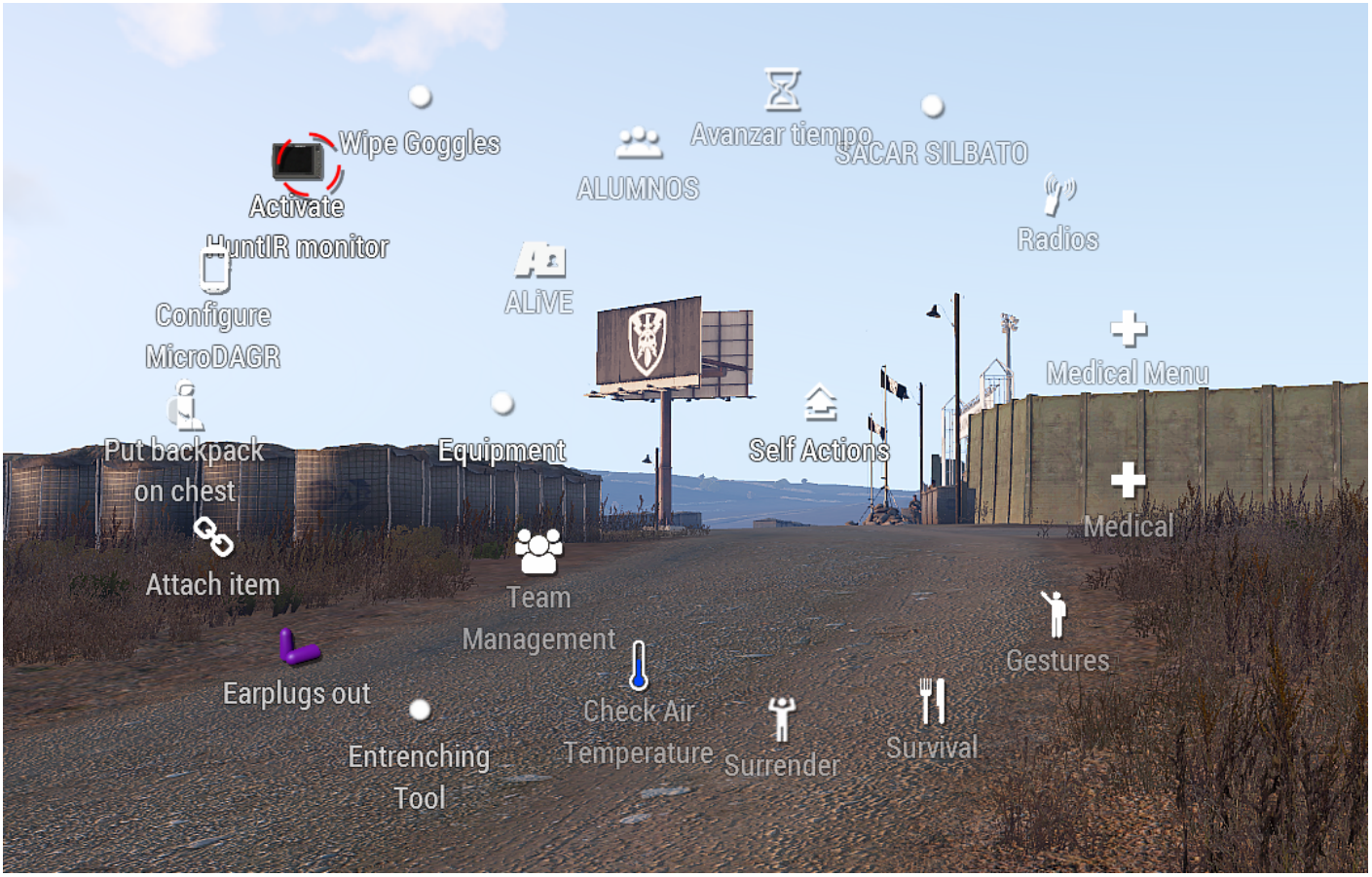
Ronda de 40mm HuntIR



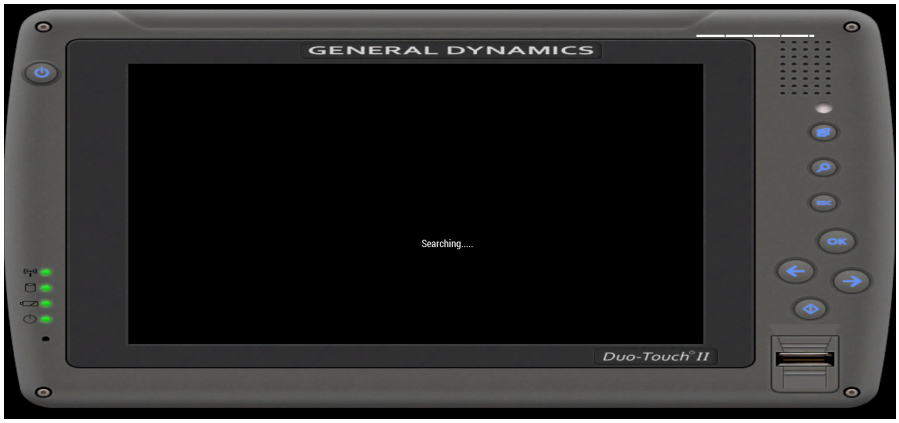
Con el lanzagranadas seleccionado y con la ronda HuntIR entre tus pertrechos, selecciona la ronda HuntIR como munición del lanzador. Apunta muy alto hacia el área objetivo (usa el goniómetro con SHIFT+CTRL+K para visualizar el ángulo de disparo), teniendo en cuenta la dirección del viento (Utiliza la macro de teclado SHIFT+K para determinar la dirección del viento) y dispara. A partir de entonces, en unos 5-10 segundos, la ronda alcanzará su techo de vuelo, desplegará el paracaídas incorporado, y la cámara infrarroja empezará a transmitir, dándonos un tiempo de visualización de unos minutos (que dependerá de varios factores, como la altura o el viento).

Monitor HuntIR

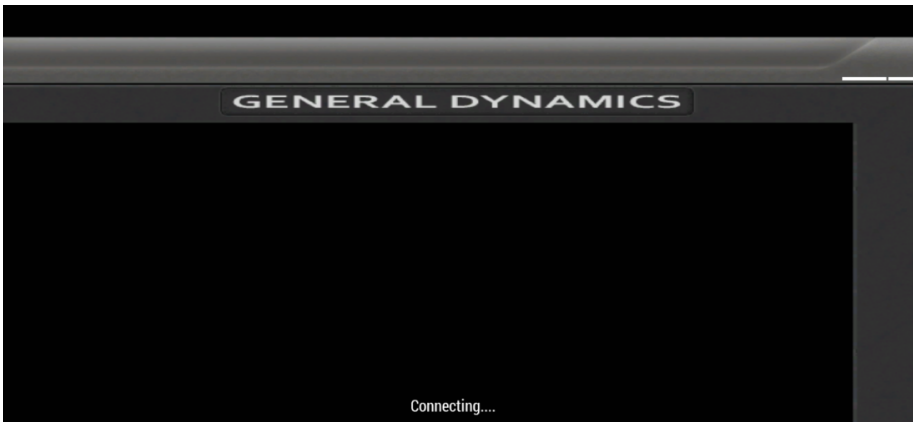
Para activar el monitor HuntIR, utiliza la tecla de auto interacción de ACE3 (Ctrl + Windows por defecto en ACE3), pasa el puntero del ratón por encima de Equipo y, a continuación, pasa el puntero del ratón por encima de Activar el monitor HuntIR.



Una vez abierto, el monitor HuntIR comenzará a buscar cámaras:



Una vez las encuentre, el mensaje cambia:



Cuando esté conectado, se podrá ver el feed de la cámara. En el monitor se puede ver la altura a la que se encuentra y la posición GPS de la cámara (esquina superior izquierda), el numeral de la cámara y el nivel de zoom (esquina superior derecha) y el tiempo de grabación (esquina inferior izquierda).

Se puede cambiar entre visión normal y térmica pulsando la tecla N, y también en el caso que haya varias cámaras, cambiar entre ellas. Además, la cámara puede moverse en todos los sentidos usando los controles presentados en la tabla de la siguiente sección.



Controles del monitor HuntIR

En la siguiente tabla podemos ver los controles del monitor HuntIR para controlar las cámaras de las rondas HuntIR de 40 mm.

Tecla	Acción
A	Disminuir nivel de zoom
D	Incrementar nivel de zoom
N	Activar modo Nocturno
S	Cámara siguiente

W	Cámara anterior
?	Rotar cámara en sentido antihorario
?	Rotar cámara en sentido horario
?	Elevar cámara
?	Descender cámara
R	Resetear cámara

Revisión #7
Creado 18 julio 2024 17:53:07 por Rotciv
Actualizado 31 octubre 2024 23:04:55 por Rotciv