

Vector 21



SQUAD ALPHA
EST. 2012

Introducción

El VECTOR 21 es un telémetro binocular diurno, una brújula digital integrada de 360° y un preciso telémetro láser. Puede medir distancias de hasta 5 Kms y cuenta con un láser de 1.550 nm que es invisible para los dispositivos de intensificación de imagen, lo que proporciona un nivel adicional de seguridad a su usuario.

En ArmA3, a diferencia de otros telémetros, cuenta con las funciones:

- Medición de distancia a un objetivo
- Medición del azimut hacia un objetivo
- Cálculo de distancia horizontal y vertical hacia un objetivo
- Medición de la distancia entre dos objetivos
- Cálculo del ángulo entre dos objetivos
- Cambio entre unidades de medida: pies y metros
- Cambio entre grados y milésimas



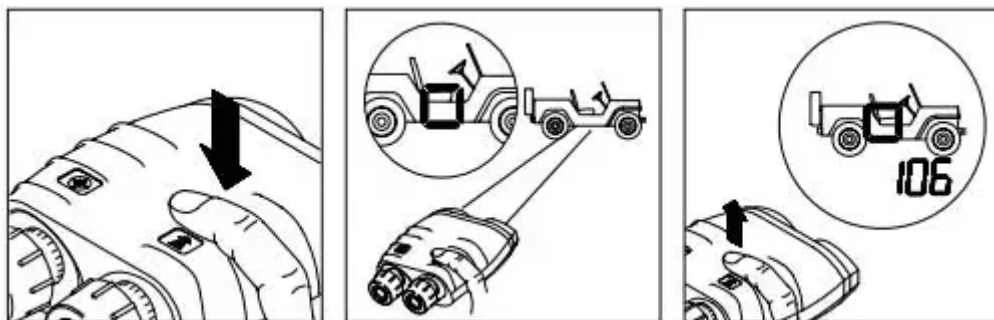
Uso

El VECTOR 21 ocupa el lugar de unos prismáticos en el inventario, y se controla con dos teclas que por defecto son:

- **Tab:** Para indicar el Azimut.
- **R:** Para indicar la distancia.
- **N:** El vector 21 Nite cuenta con vision nocturna

Distancia al punto

- Mantén presionada la tecla **R** hasta que aparezca el círculo rojo de puntería. Apunta el círculo hacia el objeto y suelta la tecla.




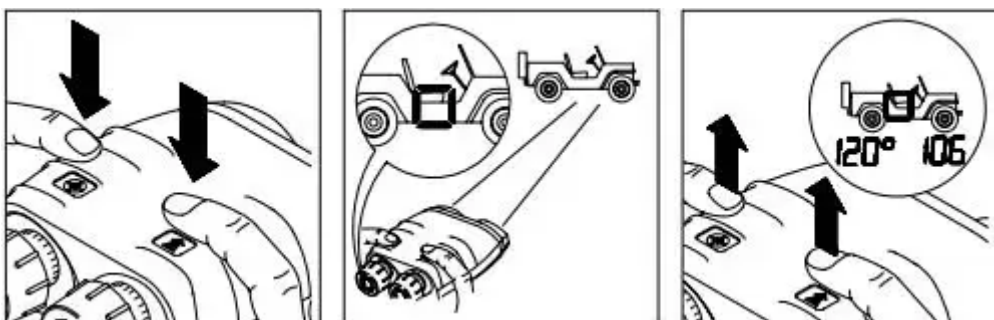
Azimut

- Mantén presionada la tecla **Tab**  hasta que se muestre el azimut.



Distancia y Azimut a Punto

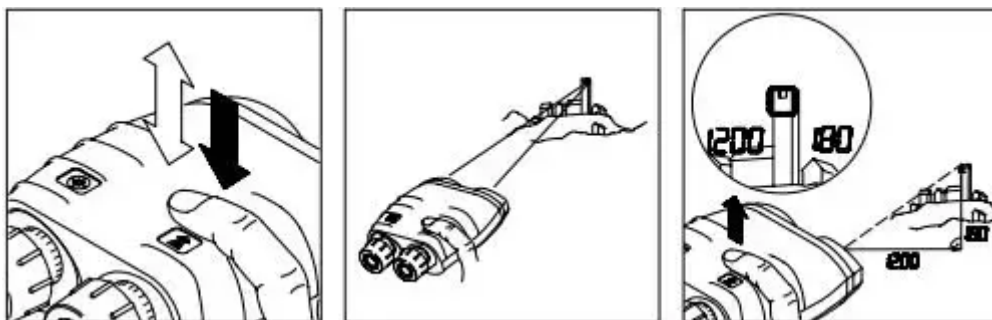
- Mantén presionadas ambas teclas, **R** y **Tab** , hasta que aparezca el círculo rojo de puntería.
- Apunta el círculo hacia el objeto y suelta ambas teclas.




Distancia horizontal y diferencia de altura entre punto y Operador

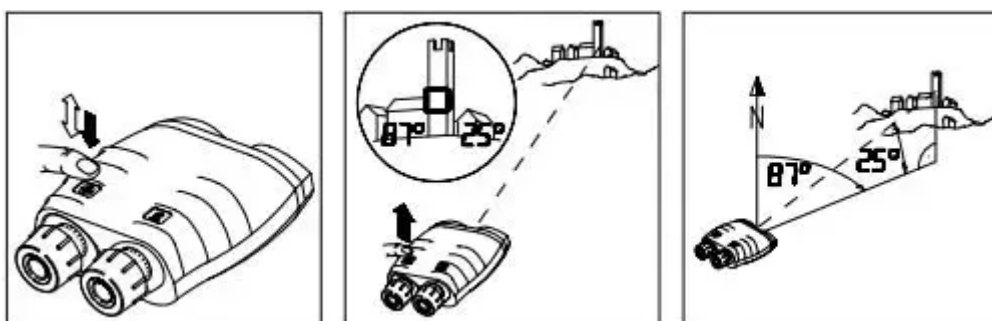
- Presiona **R** una vez y luego mantén la tecla presionada hasta que aparezca el círculo rojo de puntería.

- Apunta el círculo hacia el objeto y suelta la tecla.




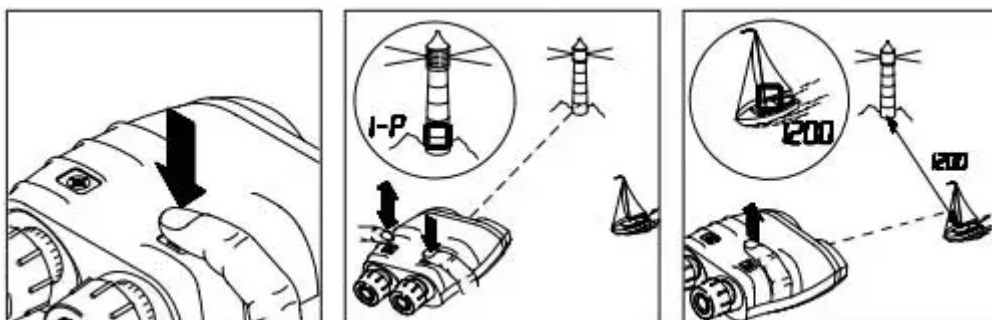
Azimut e Inclinación entre Punto y Operador

- Presiona **Tab**  una vez y luego mantén la tecla presionada hasta que se muestren el azimut y la inclinación.




Distancia entre dos puntos

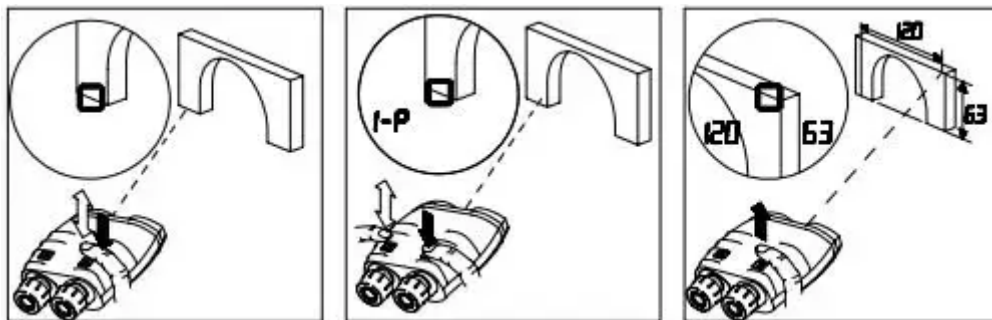
- Mantén presionada la tecla **R** hasta que aparezca el círculo rojo de puntería.
- Apunta el círculo hacia el primer objeto y presiona **Tab**  mientras mantienes presionada la tecla **R**.
 - La primera medición se confirma ("1-P" = primer punto).
- Apunta hacia el segundo objeto y suelta **R**.






Distancia horizontal y vertical entre dos puntos

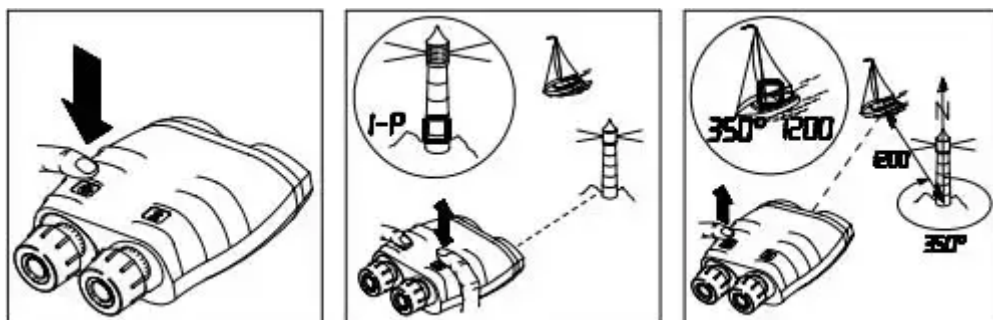
- Presiona **R** una vez y luego mantén la tecla presionada hasta que aparezca el círculo rojo de puntería.
- Apunta el círculo hacia el primer objeto y presiona **Tab**  una vez.
 - La primera medición se confirma ("1-P" = primer punto).

- Apunta hacia el segundo objeto y suelta **R**.






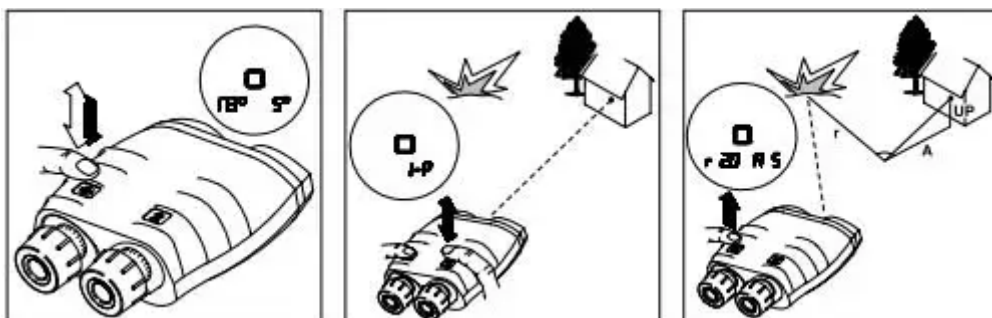
Distancia horizontal y azimuth entre dos puntos

- Mantén presionada la tecla **Tab**  hasta que aparezca el azimuth.
- Apunta el círculo hacia el primer objeto y presiona **R** mientras mantienes presionada la tecla **Tab** .
 - La primera medición se confirma ("1-P" = primer punto).
- Apunta hacia el segundo objeto y suelta **Tab** .





Corrección de tiro (Artillería)

- Presiona **Tab**  una vez y luego mantén la tecla presionada hasta que aparezca el azimuth.
- Apunta el círculo hacia el objeto y presiona **R** mientras mantienes presionada la tecla **Tab** .
 - La primera medición se confirma ("1-P" = primer punto).
- Apunta al impacto y suelta **Tab** . Los datos de la izquierda de la retícula muestran el valor de la corrección de tiro a Derecha (R) o, a Izquierda (L) en metros, y los de la derecha la corrección de longitud con A (Añadir) o D (Recortar) en metros. Si se presiona **R** una vez accedes a la corrección de altura con Up y Dn.



Configuración de las unidades de medida (grados/milésimas y metros/pies)

- Presiona **Tab**  cinco veces rápidamente. "Unit Set" aparecerá brevemente.
- Presiona **R** hasta que se muestren las unidades deseadas.
- Presiona **Tab**  cinco veces rápidamente para guardar la selección.

Video tutoriales

A continuación dejo los enlaces a algunos videotutoriales en los que se puede ver todo lo anterior:

Rotciv: [Vector 21 / Vector 21Nite](#)

Revisión #6

Creado 18 julio 2024 17:53:18 por Rotciv

Actualizado 14 noviembre 2024 21:22:43 por Abnaxus