

DECALOGO

DEL BUEN CALAVERA

1. Los Horarios de los Operativos Oficiales son Sagrados.

El/la Calavera respetará siempre, el horario establecido por consenso para los operativos oficiales.

Actualmente:

Martes 20:00 (GMT+2)

Viernes 22:30 (GMT+2)

Matizaciones:

- a.) Las horas de comienzo significan comienzo del Briefing, salvo problemas técnicos del server o índole general que quedan a responsabilidad de GOP+GET, teniendo Mando Ppal. y los Mandos Intermedios, la responsabilidad de decidir si se organizan equipos o se opta por lectura de briefing en foro, además de mantener el estatus de briefing en TS, etc. durante las labores para la subsanación de los problemas técnicos.
- b.) Muy recomendable estar presente previamente para asegurar el funcionamiento del equipo computador personal como corresponde para la batalla, en un grupo de elite como es Squad Alpha.

2. La Elección del Rol, ha de ser La Correcta.

El/la calavera siempre elegirá el rol adecuado en función de su conocimiento, sus habilidades, objetivos de aprendizaje, y siempre bajo su responsabilidad.

Matizaciones:

- a.) En caso de ocupar por falta de otra opción, un rol que no conoce/domina, lo informará en el propio post de solicitud del rol, indicando los argumentos correspondientes, e incluso, dejando solicitud para una sustitución por si se ofrece un voluntario.
- b.) Se recomienda la comprobación de que realmente se ha enlistado en el Orbat como corresponde, tras la solicitud de slot.

- c.) El Buen Calavera, tiene el derecho a que se le respete su elección de Rol, así como la obligación de respetar la elección de rol de los demás Calaveras. Esto significa, que si escoge un fusilero, no ha de dar ordenes al resto, o bien que si escoge un AT, ametrallador, tirador, etc. , nadie ha de usurparle el elemento especial de su rol.
- d.) El Buen Calavera, sabe que con experiencia, tiene la responsabilidad de ocupar los roles de responsabilidad, antes de usar los slots de reserva. Incluso tendrá en cuenta, la posibilidad de ceder su rol de menor responsabilidad para que lo ocupe un Calavera mas novato o Recluta.
- e.) El Buen Calavera odia la ruleta (consultar punto 6.F).

3. El Rol de Reserva en Operativo Oficial

El/la Calavera se inscribirá como reserva en las ocasiones que no disponga de hueco en el Operativo, debido a que se completan todas las plazas disponibles.

Matizaciones:

- a.) Esta situación no obstaculizará al Buen Calavera, que se inscribirá como reserva en dicho operativo, o bien utilizando el slot de reserva correspondiente, o en caso de no existir, dejando el mensaje de "Reserva" en un post en el propio hilo del Operativo, siempre y cuando todos los slots de la partida estén ya asignados. Esto, asegurará su posición correspondiente en el listado de Reservas para el Operativo.
- b.) Cada Reserva, es el primer responsable de saber que posición ocupa en la lista de reservas. Y de estar atento, para enterarse de que plaza ocupará si corresponde.
- c.) Los reservas ocuparán plaza en función del numero que ocupan en el listado de reservas.
- d.) El reserva sustituirá al Calavera con plaza que no se presente a la hora de comienzo del Operativo según Punto 1, sin aviso y/o justificación previa.
- e.) El reserva que no este presente, a la hora de comienzo del operativo según Punto 1, sin aviso y/o justificación previa, perderá su posición en la lista de reservas.
- f.) El reserva tendrá en cuenta el Punto 2, en función del rol que se le asigne.

4. Lectura y actuación en Briefing.

En canal de Briefing, el/la Calavera comienza su misión.

Matizaciones:

- a.) No se interrumpirá bajo ningún concepto los dictámenes del Mando Ppal, y Mandos Intermedios.
- b.) Es recomendable desde el propio Briefing, respetar la escala de mando, por lo que las consultas se recomiendan realizar al mando directo. Según esto quizá no sea oportuno consultar nada hasta estar in game, y tener la oportunidad de realizarlas al mando directo en el campo.
- c.) El Briefing, no es el momento para solucionar problemas personales de configuración en el computador personal (consultar punto 1.b).
- d.) El Buen Calavera ha de estar atento activamente durante el desarrollo del Briefing.
- e.) Es altamente recomendable, leer el Briefing en foro, durante la elección del rol según Punto 2.
- f.) El Buen Calavera que accede al TS una vez que el resto esta ya en canal Briefing, no saluda, ni pregunta, ni interrumpe. Solo entra en modo concentración, toma nota y esta atento.

5. Join In Progress

El/la Calavera sabe que tiene la oportunidad de reforzar en operativo actuando Join In Progress.

Matizaciones:

- a.) La opción JIP, esta para en caso de existir plaza en partida, poder optar a reforzar el Operativo mas allá de la hora de comienzo de partida.
- b.) Es recomendable usar el JIP no como norma, si no como excepción, y que prevalezca el punto 1.
- c.) La actuación del Buen Calavera durante el protocolo JIP, será paciente, comprensiva y generosa, esperando a que le indiquen el protocolo de reagrupe.
- d.) Los medios de contacto serán el Canal de Telegram Oficial, Wassap a compañeros, Steam a compañeros, Streaming de compañeros, solicitando el protocolo JIP.
- e.) En caso de que se alargue en demasía la respuesta (mínimo aprox 20 minutos desde solicitud de JIP) , el Buen Calavera elegirá el rol que mas aporte bajo su criterio a la estructura del Orbat, y no solo el que sea de su agrado. Una vez spawnado hará F11 y observará la situación alrededor haciendo uso de su incomparable capacidad de conciencia situacional para no liarla parda, y encontrará el mejor momento para solicitar

que lo asignen bajo el Mando correspondiente.

- f.) Solo se considera JIP la primera vez que se entra al server. Cuando un Calavera hace respawn, una vez in-game el F11 no funcionará. Esto no es un fallo en la edición, si no que es el funcionamiento definitivo de la partida.
- g.) El botón F11 solamente se utiliza o bien durante el protocolo JIP, o bien por razones técnicas como bug, mapaches en los ventiladores del computador personal, u otros problemas técnicos de índole general. El Buen Calavera nunca utilizará el botón F11 para reagrupar tras caer en combate.

6. Cadena de mando.

El/la Calavera respetará la cadena de mando casi tanto como a las/los OTAN. Porque sabe, que sin respeto a la cadena de mando no hay simulación militar virtual.

Matizaciones:

- a.) El Buen Calavera sabe que para aprender a saltar, hay que aprender primero a correr, y para correr, primero es necesario caminar. Es recomendable antes de asumir el liderazgo, hacer una buena carrera como fusilero u operador especialista, después líder de equipo de fuego y hombre en punta, y tras esto pasar al liderazgo de escuadras, pelotones, secciones y divisiones.
- b.) El Buen Calavera recuerda que es un principio indiscutible que para saber mandar bien, es preciso saber obedecer.
- c.) El Buen Calavera sabe que ha de dejar mandar a los compañeros que tienen ese rol según el Punto 2.
- d.) La sucesión de mando viene dictaminada por la designación del Segundo al Mando por parte del Líder Actual.
En caso de que no haya una asignación clara, los numerales deberán de servir como sucesión de mando, o en caso contrario, la iniciativa engendrada por la veteranía en combate.
Tras la iniciativa por parte de un Calavera para asumir el mando en caso de que no exista asignación clara, el resto de compañeros habrá de respetarlo, evitar la discusión en combate para favorecer la toma de decisiones, y discutir sobre ello posteriormente en Debriefing.
- e.) A nivel de escuadras, el Buen Calavera sabe que la sucesión de mando recaerá en el siguiente Mando según el ORBAT. Existe la excepción de aquellos ORBAT que disponen de Asistente de Mando en el equipo de Mando Ppal.

- f.) El Buen Calavera evitará la necesidad de realizar una ruleta sorteo para el Mando Principal ofreciéndose como tal en caso de que no exista. En especial, si dicho Calavera ya tiene escogido un rol de Mando Intermedio.
- g.) El Buen Calavera sabe que la orden, es para cumplirla. Si duda o tiene un criterio diferente, podrá trasladarlo a su mando, pero si la orden se reitera, la orden se cumple. Para todo lo demás, Debriefing.

7. Simulación militar y Temas off topic

El alma del Calavera es la inmersión y la simulación. El/la Calavera no se distrae durante su actuación en el barro, con temas mundanos de temáticas que no tengan que ver con el Operativo y su objetivo.

Matizaciones:

- a.) Los comentarios sobre el futbol, la política, los comentarios xenófobos por cuestión de raza, sexo, o genero están absolutamente prohibidos durante el operativo. Se recomienda evitar los comentarios sobre futbol y política completamente por motivos de salud comunitaria. El Buen Calavera sabe de los peligros que conllevan.
- b.) Nótese que se dice "distrae", por lo que no se esta sugiriendo que los comentarios jocosos para un mayor divertimento estén prohibidos durante toda la ejecución del operativo, si no que señala que hay un momento para cada cosa, y el Buen Calavera sabe cuando ha de estar en modo Operador, o en modo Hermano de Trinchera. Esto lo da la veteranía, y la acumulación de experiencias en el barro. Aun así siempre será recomendable minimizarlo.
- c.) El Buen Calavera sabe que si la inmersión es colectiva, la diversión es mayor, por lo que ayuda y deja que todos sus compañeros simulen al estilo Squad Alpha.
- d.) El silencio, es uno de los ingredientes con mas sabor en la simulación, por lo que el Buen Calavera mide constantemente cuando es apropiado aportar sus comentarios, y tiene muy presente el Punto 2.
- e.) El Buen Calavera sabe que la calidad de audio es un factor determinante para participar en SQA. Por lo que cuida el posible ruido que se cuele en el micrófono, configurándolo en su computador personal óptimamente (consultar punto 1.b).

8. Debriefing Posterior a Operativo

El/la Calavera sabrá que el ejercicio de Debriefing es fundamental para la mejora continua del desempeño y diversión del grupo de elite Squad Alpha.

- a.) El Buen Calavera sabe que es mas que recomendable, aun sin ser obligatorio, su presencia en el Debriefing por decenas de razones contrastadas.
- b.) El Debriefing servirá para, basándose en el respeto según el Punto 9, contribuir en el análisis sobre el desempeño y desarrollo del operativo en busca de la mejora constructiva y el aprendizaje, de manera positiva, inmediata, y bidireccional. Del Calavera hacia los demás, y desde los demás hacia el propio Calavera.
- c.) El Buen Calavera sabe, que rápidamente se detecta a los que no son Calaveras de verdad, cuando sistemáticamente pasan del Debriefing.
- d.) El Buen Calavera sabe, que los Operadores que habitualmente faltan al Debriefing, suele coincidir precisamente con el ejemplo de perfil que no es un Buen Calavera.
- e.) El Buen Calavera esta atento durante el Debriefing, para evitar redundancias durante su turno.
- f.) Puede ser una practica recomendable, establecer un tiempo definido para la exposición del Debriefing de los diferentes turnos, a decisión del Mando Principal.
- g.) Todo Calavera tiene derecho a pedir turno en Debriefing, se respetara el orden según la solicitud, tras los turnos de Mandos, y Reclutas.

9. Respeto a los demás Calaveras

El/la Calavera respeta incluso mas que a la Cadena de Mando, al resto de los Calaveras. Incluso rozando el mismo respeto que le tiene a las/los OTAN.

- a.) Se recomienda fervientemente la lectura de la normativa oficial sobre las normas de convivencia, y actuar en consecuencia.
- b.) El Buen Calavera evita hacer juicios de valor sobre el desempeño de los demás reclutas, si no que enfoca sus aportaciones como correcciones y criticas constructivas.
- c.) El Buen Calavera contempla y respeta el recorrido para el aprendizaje continuo de los demás Calaveras y Reclutas.
- d.) Es recomendable hacer el ejercicio de comprensión, de las múltiples características personales de los diferentes Calaveras en Squad Alpha.
- e.) Tras un encontronazo o situación tensa con Herman@s de Squad Alpha, es recomendable ejercitar la sangre fría y darnos tiempo para pensar la situación mas objetivamente. Además de que es una buena practica para el combate y el mando. Quizá sería recomendable esperar 24 horas para evitar la toma decisiones de manera abrupta.

10. Respeto a la edición

El/la Calavera respetará siempre la edición de la partida.

Matizaciones:

- a.) El Buen Calavera debería de saber o intuir, el esfuerzo y tiempo que se dedican altruistamente a la elaboración de los Operativos, por parte de los editores, por lo que comprenderá los posibles fallos que ocurran durante la misma.
- b.) El respeto a la edición también pasa por respetar el loadout establecido y no andar cambiando el material al libre albedrío. Lo mismo con los indicativos, estructura del ORBAT en la medida de lo posible, etc. En caso de tener que usar el arsenal se solicitará permiso al editor explicando que se ha de tomar.
- c.) Es recomendable tomar nota de los detalles observados como posibles errores observados en partida, para después en el post oficial de la partida, señalarlos como opciones de mejora.
- d.) Respetar la edición también conlleva entender que algunas misiones están planteadas para ser mas combativas, otras mas estratégicas o de sigilo, por lo que el Buen Calavera entiende que en la variedad esta el gusto.

Revisión #2

Creado 17 mayo 2025 09:28:27 por Gilfor

Actualizado 31 mayo 2025 10:02:22 por Gilfor