

INTERFAZ DE RACIONES DE CAMPO

COMO CONFIGURARLO

Clickamos en **Addon Options**.

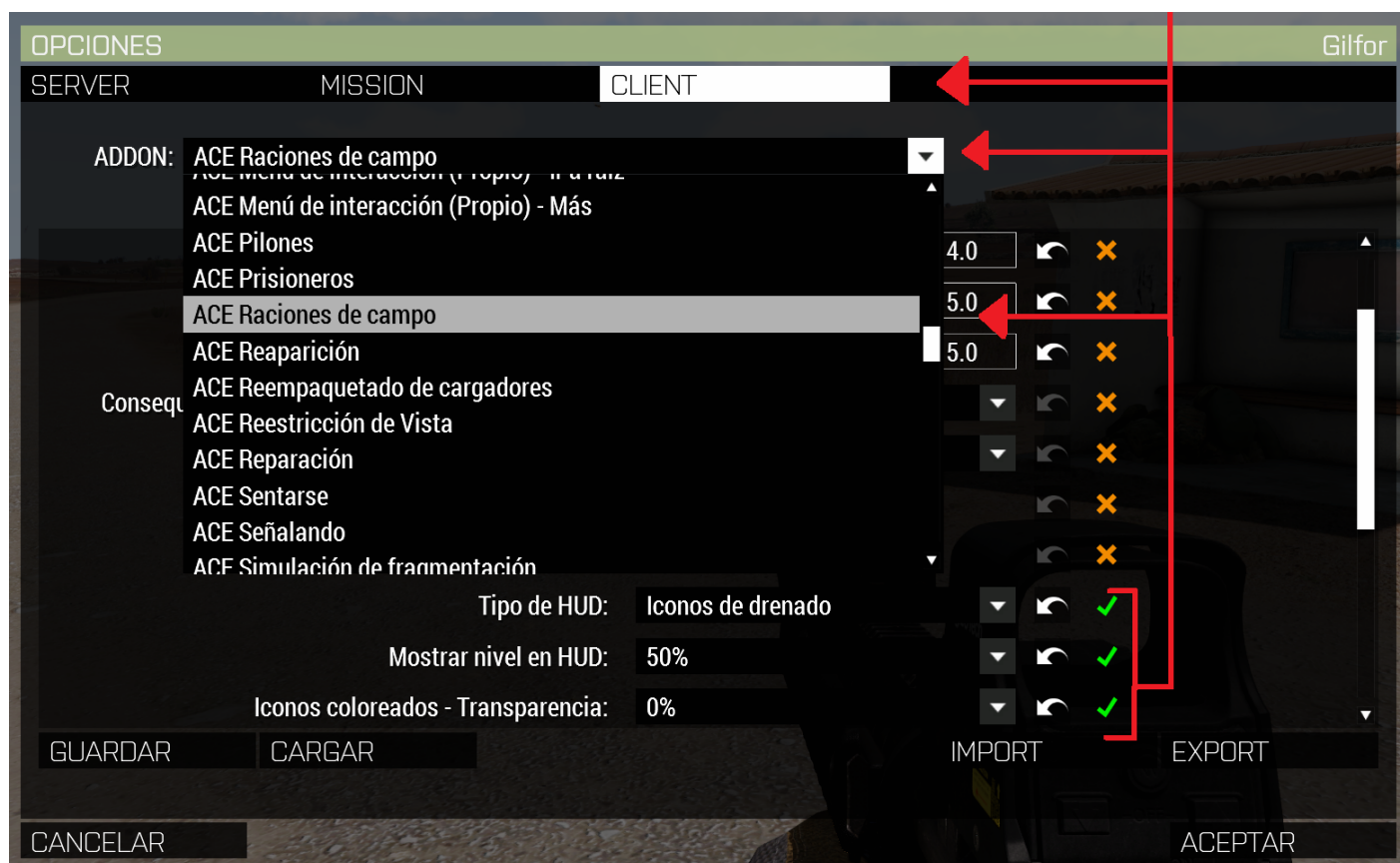


Vamos a **CLIENT** y en el desplegable elegimos **ACE Raciones de campo**. Una vez ahí, en las opciones veremos si estamos en CLIENT las modificables con un tick verde. En este caso tendremos dos opciones: Coloreados (va cambiando el color) o Drenado (va menguando el dibujo interno del icono). La recomendación es **Drenado**.

Otra opción es el **Mostrar nivel en HUD**: esta opción indica a que valor nos aparecerá el icono de comida y bebida. Si lo tenemos al 80% lleno, y tenemos la opción del HUD al 70% no aparecerá, hasta que este baje de 70%. Mi opción es **50%** ya que así nos aparece para comer o beber cuando vayamos por la mitad, de esta manera racionamos y evitamos que el modificador por el hambre y

sed sea muy limitante.

Tardamos 3 horas en quedarnos sin agua. 4 horas para sin comida.



VISUALIZACION DE VALORES SI ESTAN OCULTOS

En caso de que queramos ver como tenemos los valores de sed y hambre, pero estos se encuentran ocultos por la configuración, con pasar el raton por encima de supervivencia nos indicaran donde se encuentran.



Revisión #1

Creado 17 mayo 2025 10:15:44 por Gilfor

Actualizado 17 mayo 2025 10:30:12 por Gilfor