

Manual para trasladar la preparacion de marcas previas del plan ops, hacia el operativo en curso.

PLANOPS → ARMA 3

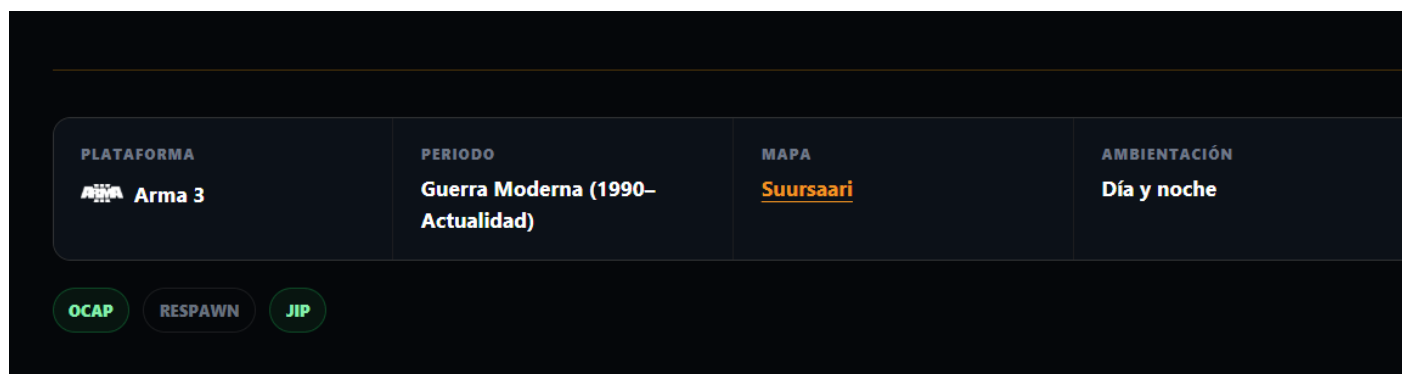
Guía paso a paso para crear y exportar un Plan-Ops con Metis Marker

Este procedimiento explica cómo crear un mapa táctico en PLANOPS, preparar las marcas del plan de operaciones y trasladarlas posteriormente a Arma 3 mediante la exportación para Metis Marker.

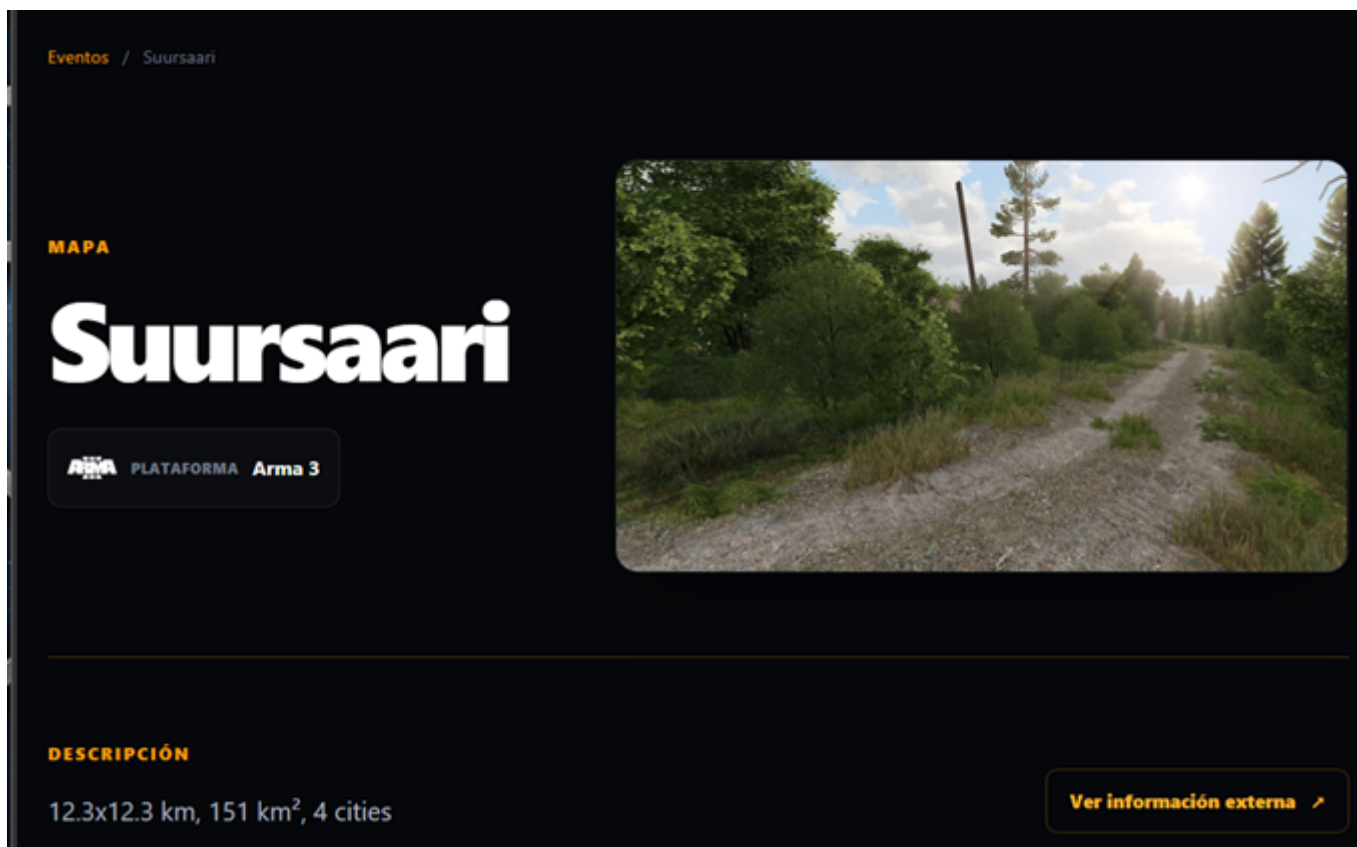
Paso 0 — Encontrar el mapa

Encontraremos el mapa en nuestra zona de eventos.

Si seleccionamos el evento debajo de la imagen veremos el enlace del mapa. clickamos en el.



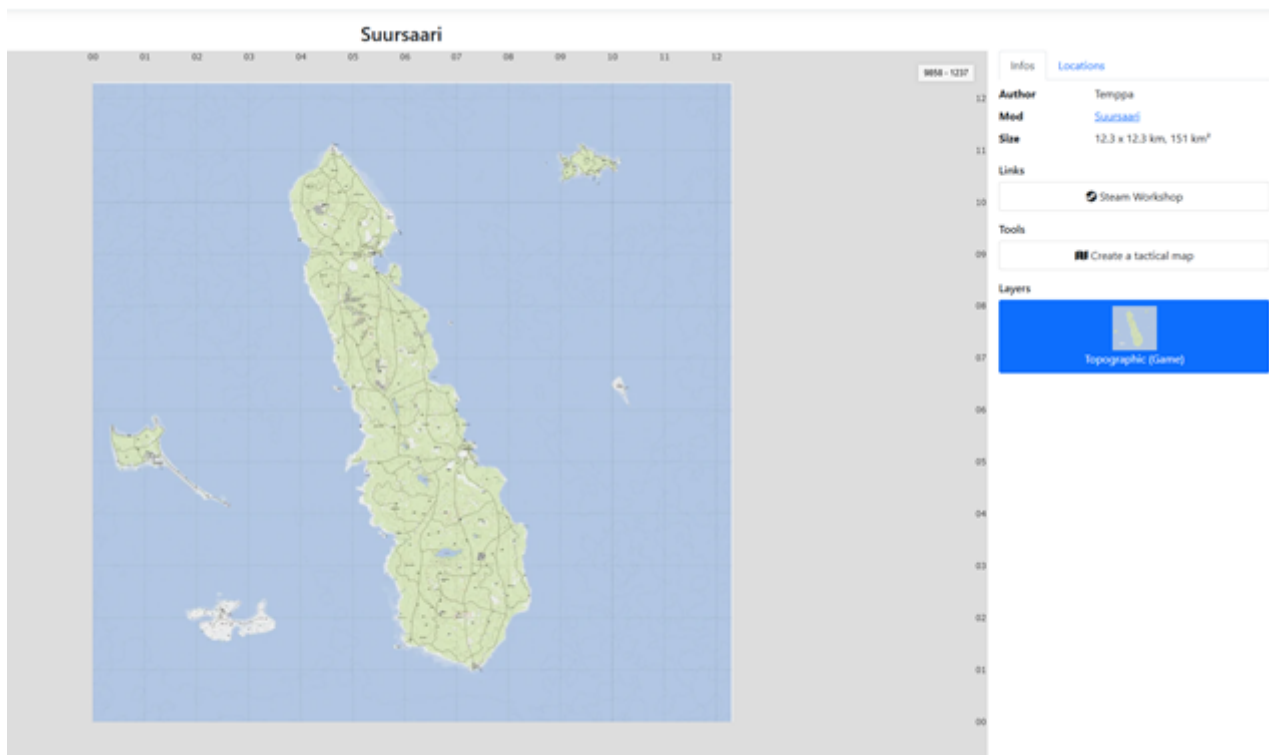
Y a continuacion veremos la pantalla del mapa con la descripcion y un enlace



Donde veremos el enlace externo del mapa en plan ops. En el icono que se llama ver informacion externa. clickamos en el.

Paso 1 — Seleccionar el mapa

Accede a la ficha del terreno que se va a utilizar. En este ejemplo se trabaja con Suursaar. Comprueba que es el mapa correcto antes de iniciar la planificación.

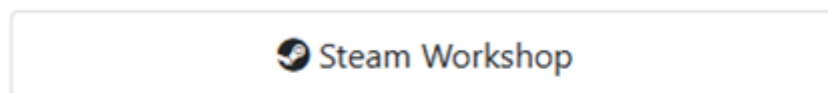


Vista de la ficha del mapa Suursaar.

Paso 2 — Crear un mapa táctico

En la sección Tools pulsa “Create a tactical map”. Esta opción abre el formulario desde el que se crea el nuevo mapa de planificación.

Links



Tools



Layers

Botón “Create a tactical map” dentro de Tools.

Paso 3 — Configurar el nuevo Plan-Ops

En “Create tactical map” introduce un nombre identificativo en Label y selecciona Suursaari en Map background. Los campos Friendly ORBAT y Hostile ORBAT pueden mantenerse en (none) si no se van a utilizar. Cuando la configuración sea correcta, pulsa Create.

PLANOPS Maps Home Maps ORBATs Messages Symbols Atlas  Help Ragnar/G Disconnect

Create tactical map

Label

Map background

Suursaari



Suursaari
12.3x12.3 Km



Friendly ORBAT

(none)

Hostile ORBAT

(none)

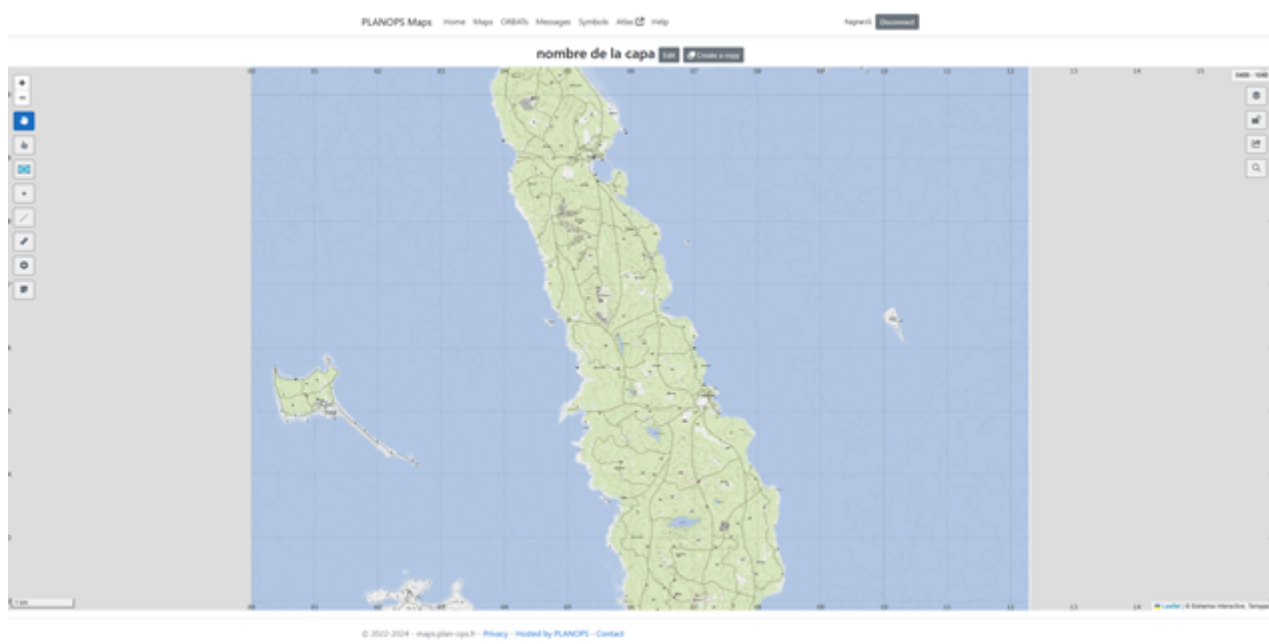
Create

Formulario de creación del mapa táctico.

- Label: nombre del Plan-Ops.
- Map background: Suursaari.
- Friendly ORBAT / Hostile ORBAT: opcionales.
- Finalizar con Create.

Paso 4 — Comprobar el mapa de trabajo

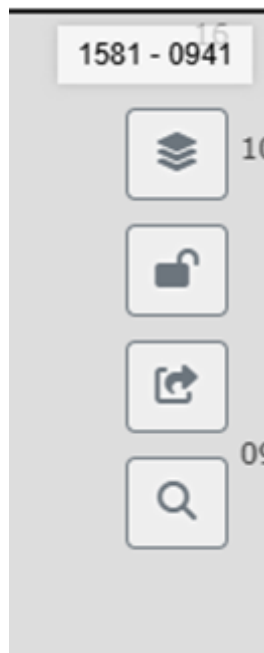
Tras crear el mapa se abrirá el área de planificación. Verifica que el terreno se muestra correctamente y que puedes desplazarte y trabajar sobre la zona de operaciones.



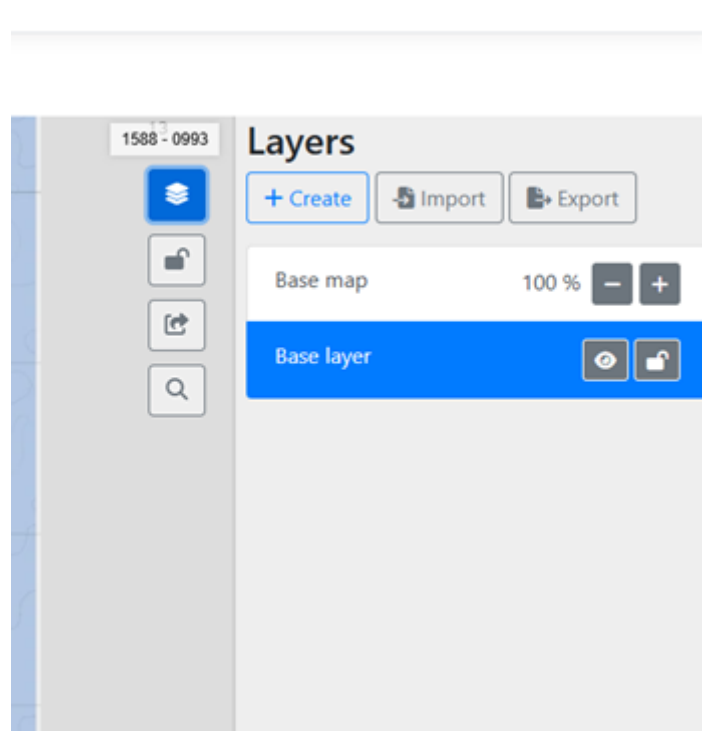
Mapa táctico de Suursaar listo para comenzar la planificación.

Paso 5 — Abrir el panel Layers

En la barra lateral derecha pulsa el icono de Layers. Este panel permite gestionar las capas del mapa, separando la información y facilitando posteriormente su exportación.



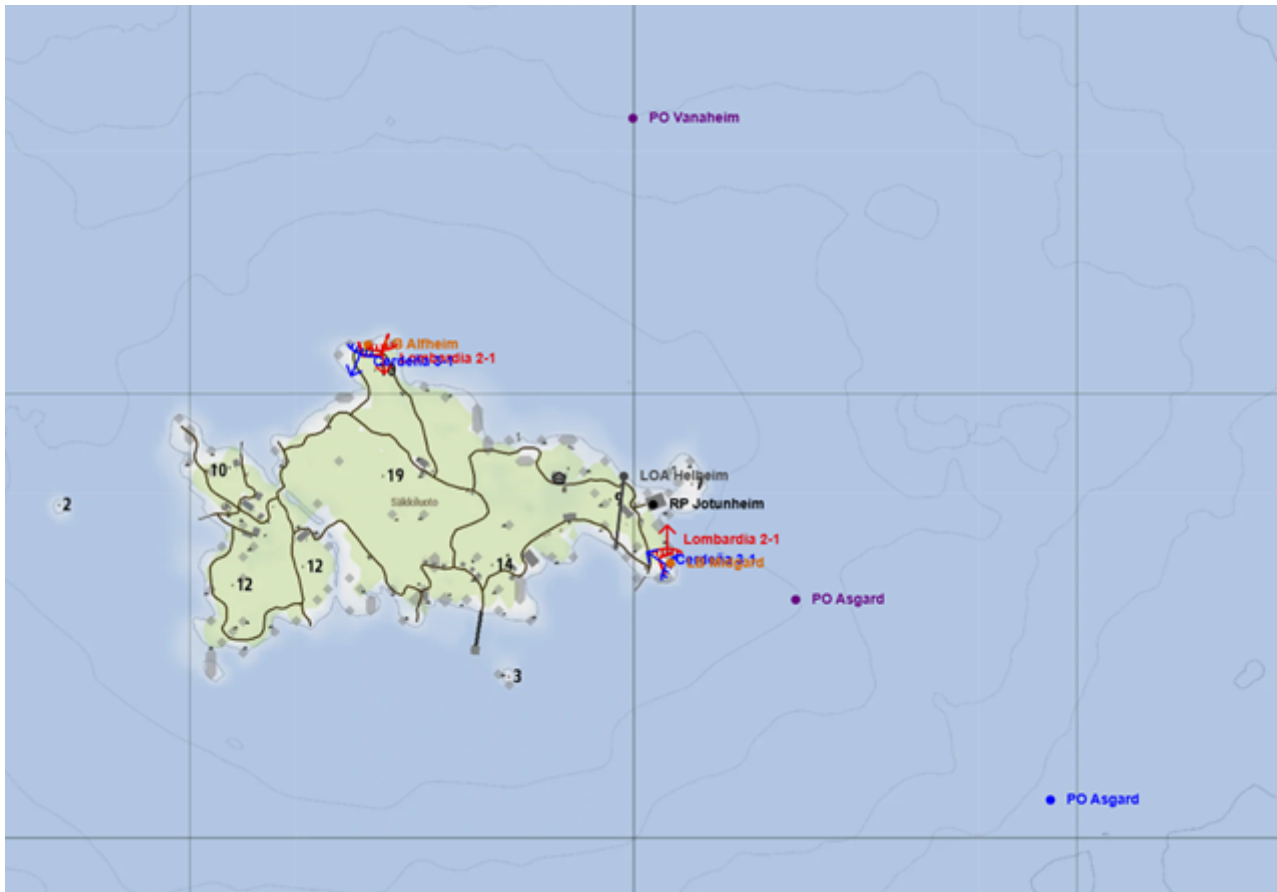
Icono Layers en la barra lateral.



Panel Layers con la Base layer.

Paso 6 — Crear las marcas del Plan-Ops

Sobre el mapa coloca los símbolos y marcas necesarias para representar el plan de operaciones. Asigna nombres, colores y orientaciones de forma coherente para que el plan pueda interpretarse también dentro de Arma 3.

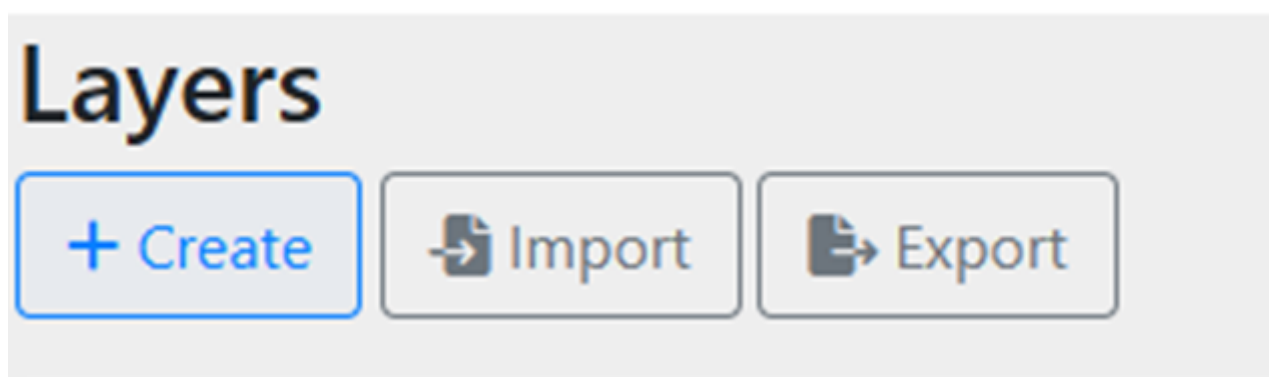


Ejemplo de Plan-Ops con puntos, unidades y marcas tácticas.

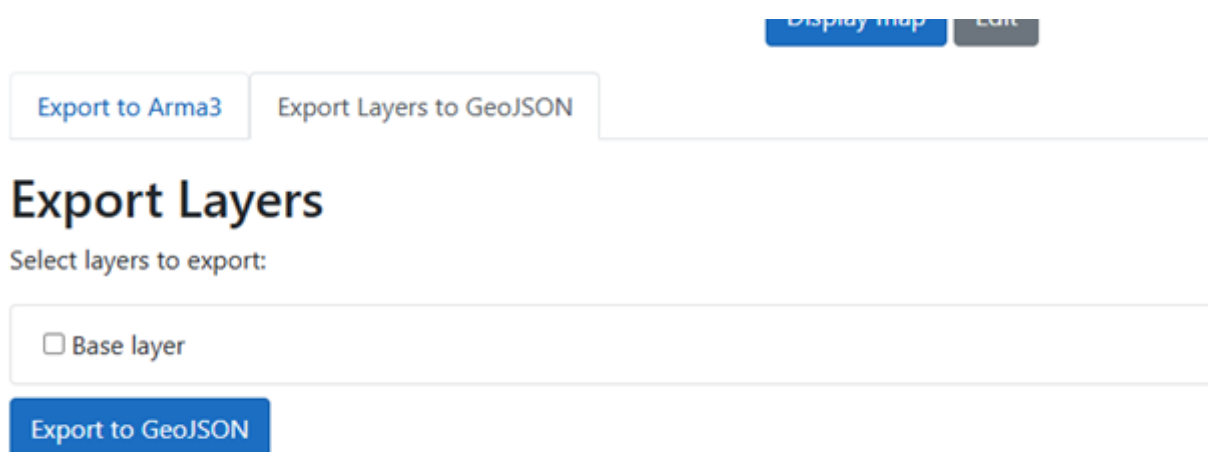
- Ejemplos visibles: PO Vanaheim y PO Asgard.
- También pueden emplearse marcas como LB, RP o LOA según el plan.
- Antes de exportar, revisa especialmente posición, nombre, color y orientación.
- Todas las herramientas las dispones en la barra lateral de la izquierda

Paso 7 — Abrir las opciones de exportación

Cuando el Plan-Ops esté terminado, vuelve al panel Layers y pulsa Export. Desde aquí se seleccionan las capas que se quieren trasladar fuera de PLANOPS.



Botón Export del panel Layers.



Pantalla Export Layers.

Paso 8 — Exportar para Arma 3 con Metis Marker

Accede a la pestaña “Export to Arma3”. En el apartado “Export to Arma3 with Metis Marker”, PLANOPS genera automáticamente un bloque de código con las marcas del mapa. Pulsa Copy para copiar el contenido completo.

suursaari

Display mapEdit

Export to Arma3Export Layers to GeoJSON

Export to Arma3 with Metis Marker

Best export, but required the [Metis Marker](#) mod.

Copy

```
private _data = [
  [
    [
      [1417330,10940.827120961958,10085.997666374213,"mil_dot","colorblue","PO Asgard",0,1],
      [1417333,9998.6898479603,11621.248296416226,"mil_dot","colorcivilian","PO Vanaheim",0,1],
      [1417340,10083.333333333334,10619.538690834052,"mil_dot","colororange","LB Midgard",0,1],
      [1417342,9401.785714285714,11110.659719001469,"mil_dot","colororange","LB Alfheim",0,1],
      [1417575,10075.396825396825,10672.61914782025,"mil_ambush","colorred","Lombardia 2-1",270,1],
      [1417583,10057.539682539682,10625.9929653029,"mil_ambush","colorblue","Cerdeña 3-1",213.75,1],
      [1417590,10043.650793650793,10751.4383453403,"mil_dot","colorblack","RP Jotunheim",180,1],
      [1417592,9978.174603174602,10815.928985402688,"mil_dot","colorshedtanoa","LOA Helheim",180,1],
      [1417593,10365.079365079366,10538.123151287786,"mil_dot","colorcivilian","PO Asgard",180,1],
      [1417597,9436.507936507936,11080.82987782324,"mil_ambush","colorred","Lombardia 2-1",84.375,1],
    ]
  ]
]
```

Real time export to Arma3 with SIT 1erGTD

Export in real time data to Arma 3 with [SIT 1erGTD](#) and [Metis Marker](#) mods.

By default map is user specific, an administrator can share the map with all users using the chat command `#tacmap global`.

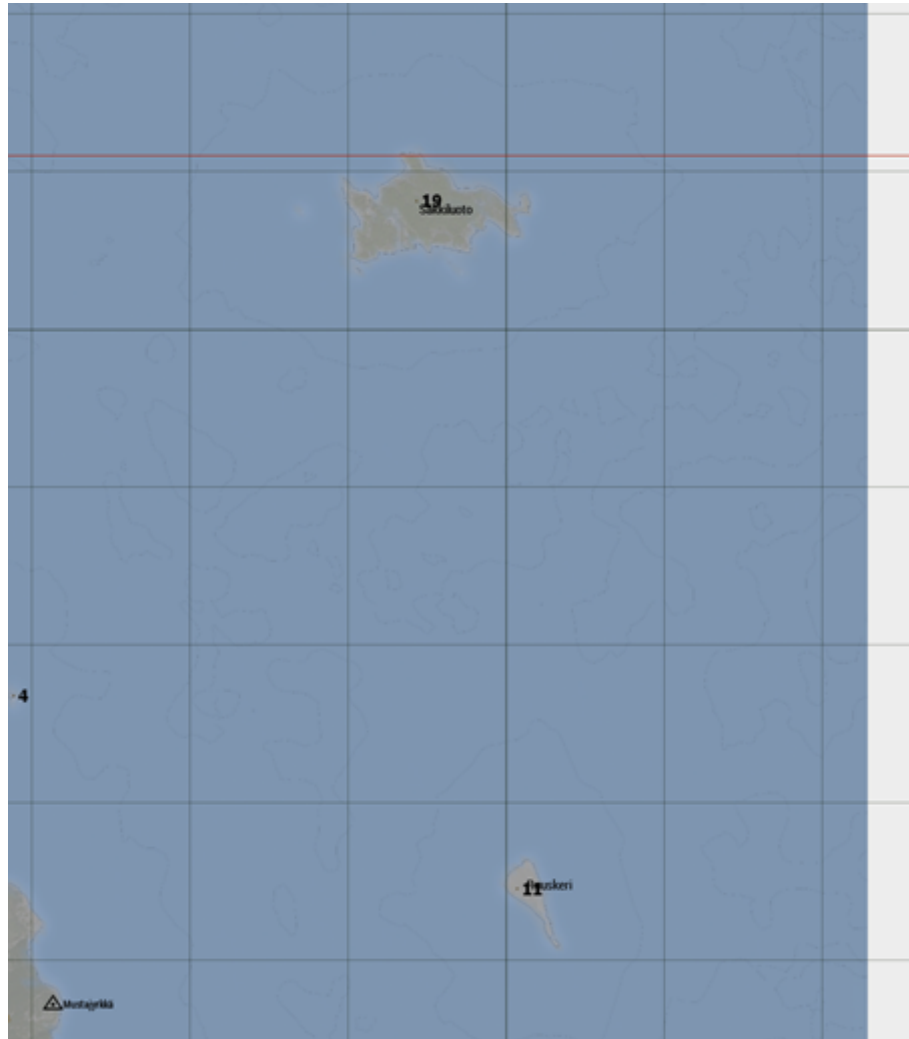
On your connected mobile device, click on menu icon  then on "Load from maps.plan-ops.fr", and then select map.

Export to Image

Exportación específica para Arma 3 con Metis Marker.

Paso 9 — Comprobar la correspondencia del terreno

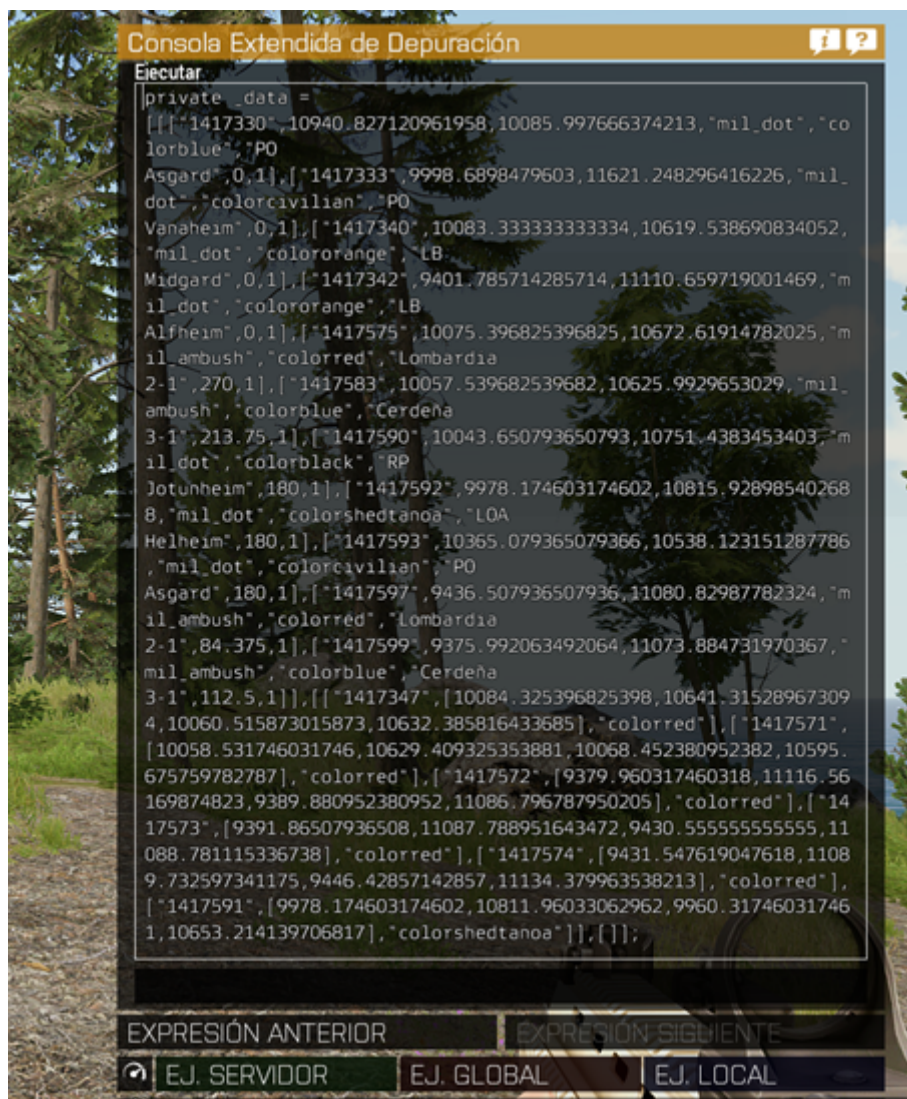
Antes asegura que no tienes marcas previas, con la excepcion de las que pone el editor como base.



Comprobación visual de referencias y posiciones sobre el mapa.

Paso 10 — Pegar los datos en Arma 3

Entra en la misión de Arma 3 con Metis Marker disponible y abre la Consola Extendida de Depuración. Pega íntegramente el bloque copiado desde PLANOPS. El contenido comienza con una estructura del tipo “private _data = [...]” e incluye la información necesaria para reconstruir las marcas.

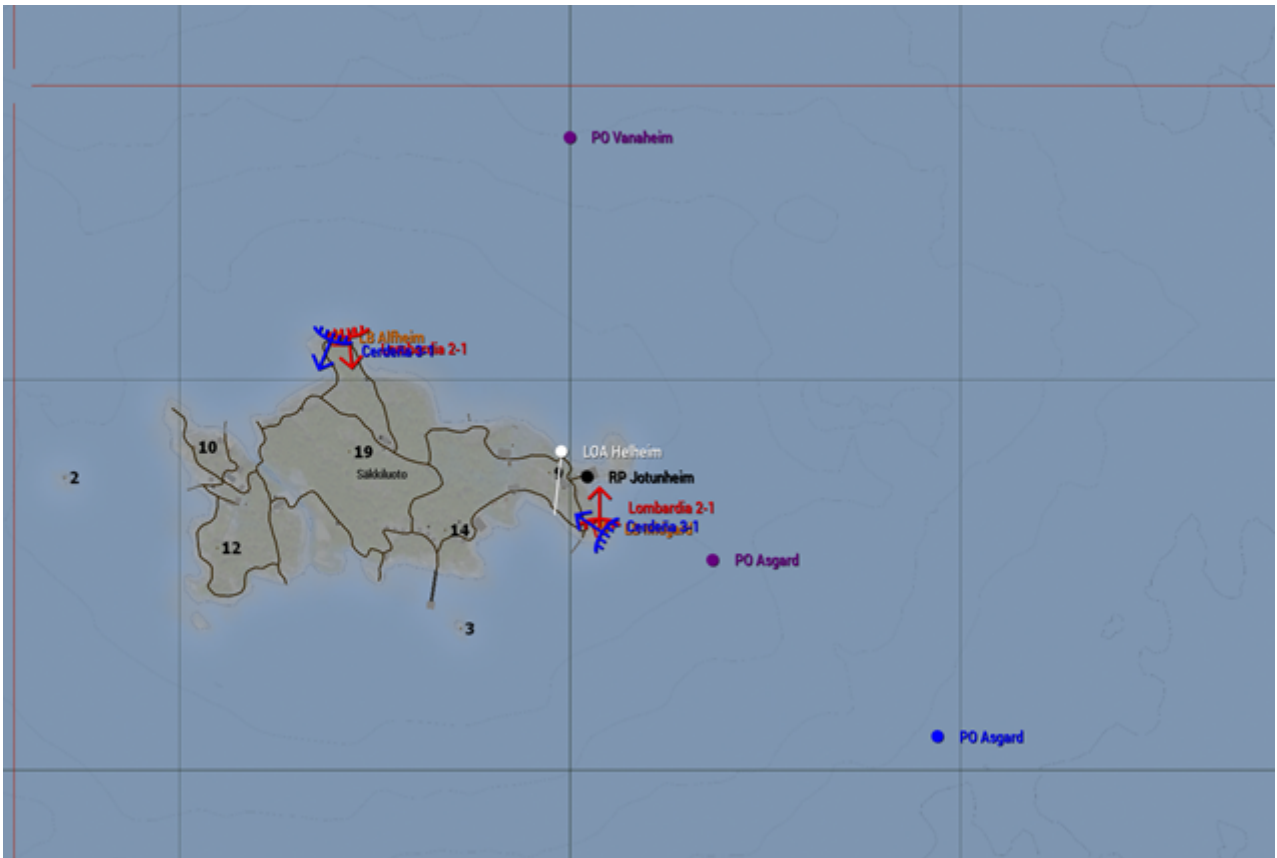


Bloque exportado pegado en la Consola Extendida de Depuración.

- Sobre todo se ha de ejecutar en servidor.

Paso 11 — Verificar el resultado en el mapa

Después de ejecutar la importación, abre el mapa de Arma 3 y compara el resultado con el Plan-Ops original. Las marcas deberían aparecer en las posiciones previstas y conservar las propiedades trasladadas por la exportación.



Resultado final: marcas del Plan-Ops reproducidas dentro de Arma 3.

- Posición correcta de cada marca.
- Nombre y color correctos.
- Símbolo adecuado.
- Orientación correcta en las marcas direccionales.
- Distribución general equivalente al Plan-Ops de PLANOPS.

Resumen del flujo

**Suursaar → Create a tactical map → Crear Plan-Ops → Layers → Export → Export to Arma3
with Metis Marker → Copy → Arma 3 → Consola Extendida → Ejecutar → Comprobar mapa**

Revisión #2

Creado 29 septiembre 2026 12:03:36 por RagnarJG

Actualizado 29 septiembre 2026 12:07:31 por RagnarJG