

LOADOUTS

Recopilación de Loadouts para editores

- Cold War: Vietnam (1965 - 1973)

- ARVN
- US Army
- USMC

- Cold War: Late (1985 - 1991)

- USMC

- GWOT (2001 - 2021)

- US Army
- USMC

- Post GWOT (2022 - Actual)

- 75º RANGERS
- MARSOC - RAIDERS
- USMC

Cold War: Vietnam (1965 - 1973)

Cold War: Vietnam (1965 - 1973)

ARVN

ARVN

El diagrama de flujo describe el proceso de generación de nombres de composición de fuerza. Comienza con un recuadro superior que muestra el formato de salida: "NAME" _ "00" _ "XX" _ "YY", donde "NAME" es rojo, "00" es naranja, "XX" es azul y "YY" es magenta. Las líneas de flujo se dirigen hacia abajo y a la derecha, conectando con cuatro recuadros de salida:

- Entorno de la composición:**
 - **AR:** Ártico
 - **WD:** Boscoso
 - **DS:** Desértico
 - **MX:** Mixto
- Tipo de composición:**
 - **RF:** Fuerza Regular
 - **SF:** Fuerzas Especiales
 - **MF:** Fuerza Mixta
- Año de la composición**
- Nombre de la composición**

ARVN_68_RF_WD

Expandir	
Año:	
1968	
Slots:	
Fuerza Regular	
Entorno:	

Boscoso

Dependencias:

- @S and S
- @S and S - New Wave
- @vn

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3450459754>

Actualizaciones:

Cold War: Vietnam (1965 - 1973)

US Army

US Army

“NAME”_”00”_”XX”_”YY”			
			Entorno de la composición: <ul style="list-style-type: none"> • AR: Ártico • WD: Boscoso • DS: Desértico • MX: Mixto
			Tipo de composición: <ul style="list-style-type: none"> • RF: Fuerza Regular • SF: Fuerzas Especiales • MF: Fuerza Mixta
			Año de la composición
			Nombre de la composición

USArmy_66_RF_WD

Año:

1966

Slots:

Fuerza Regular

Entorno:

Boscoso

Dependencias:

- @S and S
- @S and S - New Wave
- @vn

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3463468762>

Actualizaciones:

- Cambiado el casco del HAT por bug (Gracias a Pardo).

Cold War: Vietnam (1965 - 1973)

USMC

USMC

“NAME”_”00”_”XX”_”YY”			
			Entorno de la composición: <ul style="list-style-type: none"> • AR: Ártico • WD: Boscoso • DS: Desértico • MX: Mixto
			Tipo de composición: <ul style="list-style-type: none"> • RF: Fuerza Regular • SF: Fuerzas Especiales • MF: Fuerza Mixta
			Año de la composición
			Nombre de la composición

USMC_68_RF_WD

Detalles	
Año:	1968
Slots:	Fuerza Regular
Entorno:	

Boscoso

Dependencias:

- @S and S
- @S and S - New Wave
- @vn

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3457981562>

Actualizaciones:

Cold War: Late (1985 - 1991)

Cold War: Late (1985 - 1991)

USMC

USMC

“NAME”_”00”_”XX”_”YY”			
			Entorno de la composición: <ul style="list-style-type: none"> • AR: Ártico • WD: Boscoso • DS: Desértico • MX: Mixto
			Tipo de composición: <ul style="list-style-type: none"> • RF: Fuerza Regular • SF: Fuerzas Especiales • MF: Fuerza Mixta
			Año de la composición
			Nombre de la composición

USMC_91_RF_DS

Detalles	
Año:	1991
Slots:	Fuerza Regular
Entorno:	

Desértico

Dependencias:

- @CUP_Units
- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @RHSUSAF
- @S and S
- @S and S - New Wave
- @vn

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3516126257>

Actualizaciones:

- Añadidas mochilas a los slots que no tenían (25/06/25).
- Sustituidos M1025 por M1043 (03/07/25).
- Añadido AAVC7 (03/07/25).
- Vaciado inventario de vehículos nuevos (04/07/25).

Notas:

- Ala fija y ala rotatoria no corresponden con las versiones usadas en 1991.

GWOT (2001 - 2021)

GWOT (2001 - 2021)

US Army

US Army

“NAME”_”00”_”XX”_”YY”			
			Entorno de la composición: <ul style="list-style-type: none"> • AR: Ártico • WD: Boscoso • DS: Desértico • MX: Mixto
			Tipo de composición: <ul style="list-style-type: none"> • RF: Fuerza Regular • SF: Fuerzas Especiales • MF: Fuerza Mixta
			Año de la composición
			Nombre de la composición

USArmy_99-00_RF_WD

Expandir	
Año:	
1999 - 2000	
Slots:	
Fuerza Regular	
Entorno:	

Boscoso

Dependencias:

- @CUP_Units
- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @Hatchet Framework - Stable Version (sólo para helicópteros UH-60M y HH-60M)
- @Hatchet H-60 pack - Stable Version (sólo para helicópteros UH-60M y HH-60M)
- @RHSUSAF
- @S and S
- @S and S - New Wave
- @tklama_m119a3 (sólo para artillería M119)

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3450045520>

Actualizaciones:

- Añadido HH-60M (MEV)
- Cambiada M249 por M249 PIP
- Separadas SPA y Artillería
- Corregido MRVT Ammo por MTRV Reparación

USArmy_01-02_RF_WD

Expandir

Año:

2001 - 2002

Slots:

Fuerza Regular

Entorno:

Boscoso

Dependencias:

- @CUP_Units

- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @Hatchet Framework - Stable Version (sólo para helicópteros UH-60M y HH-60M)
- @Hatchet H-60 pack - Stable Version (sólo para helicópteros UH-60M y HH-60M)
- @RHSUSAF
- @S and S
- @S and S - New Wave
- @tklama_m119a3 (sólo para artillería M119)

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3450045688>

Actualizaciones:

- Separadas SPA y Artillería
- Corregido MTRV Ammo por MTRV Repair

USArmy_03-04_RF_WD

Expandir

Año:

2003 - 2004

Slots:

Fuerza Regular

Entorno:

Boscoso

Dependencias:

- @CUP_Units
- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @Hatchet Framework - Stable Version (sólo para helicópteros UH-60M y HH-60M)
- @Hatchet H-60 pack - Stable Version (sólo para helicópteros UH-60M y HH-60M)
- @RHSUSAF
- @S and S
- @S and S - New Wave

- @tklama_m119a3 (sólo para artillería M119)

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3450045848>

Actualizaciones:

- Corregido MTRV Ammo por MTRV Reparación

USArmy_05-06_RF_DS

Expandir**Año:**

2005 - 2006

Slots:

Fuerza Regular

Entorno:

Desértico

Dependencias:

- @CUP_Units
- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @Hatchet Framework - Stable Version (sólo para helicópteros UH-60M y HH-60M)
- @Hatchet H-60 pack - Stable Version (sólo para helicópteros UH-60M y HH-60M)
- @RHSUSAF
- @tklama_m119a3 (sólo para artillería M119)

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3450038487>

Actualizaciones:

GWOT (2001 - 2021)

USMC

USMC

“NAME”_”00”_”XX”_”YY”

Entorno de la composición:

• AR: Ártico

• WD: Boscoso

• DS: Desértico

• MX: Mixto

Tipo de composición:

• RF: Fuerza Regular

• SF: Fuerzas Especiales

• MF: Fuerza Mixta

Año de la composición

Nombre de la composición

USMC_03_RF_DS

Año:

2003

Slots:

Fuerza Regular

Entorno:

Desértico

Dependencias:

- @CUP_Units
- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @RHSUSAF
- @S and S
- @S and S - New Wave
- @S and S - Marpat

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3463200760>

Actualizaciones:

USMC_06_RF_DS

Año:

2006

Slots:

Fuerza Regular

Entorno:

Desértico

Dependencias:

- @CUP_Units
- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @RHSUSAF
- @S and S
- @S and S - Marpat
- @S and S - New Wave

Enlace:

Steam

Actualizaciones:

Post GWOT (2022 - Actual)

75^o Rangers

“NAME”_”00”_”XX”_”YY”			
			Entorno de la composición: <ul style="list-style-type: none"> • AR: Ártico • WD: Boscoso • DS: Desértico • MX: Mixto
			Tipo de composición: <ul style="list-style-type: none"> • RF: Fuerza Regular • SF: Fuerzas Especiales • MF: Fuerza Mixta
			Año de la composición
			Nombre de la composición

75RANGER_25_SF_DS

Año:

2025

Slots:

Fuerzas Especiales

Entorno:

Árido

Dependencias:

- @MATV (Opcional)
- @RHSUSAF
- @seleccion_sof

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3476407475>

Actualizaciones:

MARSOC - RAIDERS

```
graph TD; A["NAME_00_XX_YY"] --> B["Entorno de la composición:"]; A --> C["Tipo de composición:"]; A --> D["Año de la composición"]; A --> E["Nombre de la composición"];
```

“NAME”_“00”_“XX”_“YY”

Entorno de la composición:

- **AR:** Ártico
- **WD:** Boscoso
- **DS:** Desértico
- **MX:** Mixto

Tipo de composición:

- **RF:** Fuerza Regular
- **SF:** Fuerzas Especiales
- **MF:** Fuerza Mixta

Año de la composición

Nombre de la composición

MARSOC_25_SF_WD

Fuerzas Especiales

Entorno:

Boscoso

Dependencias:

- @CUP_Units
- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @RHSUSAF
- @seleccion_sof

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3473813123>

Actualizaciones:

USMC

USMC

“NAME”_“00”_“XX”_“YY”

Entorno de la composición:

- AR: Ártico
- WD: Boscoso
- DS: Desértico
- MX: Mixto

Tipo de composición:

- RF: Fuerza Regular
- SF: Fuerzas Especiales
- MF: Fuerza Mixta

Año de la composición

Nombre de la composición

USMC_25_RF_WD

Año:

2025

Slots:

Fuerza Regular

Entorno:

Boscoso

Dependencias:

- @CUP_Units
- @CUP_Vehicles
- @CUP_Weapons
- @RHSUSAF
- @seleccion_sof

Enlace:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3473747836>

Actualizaciones:

- Corregidas etiquetas de MATV