Equipamiento

- Láseres y linternas

Láseres y linternas

El mod dzn eXtended Pointer Interactions incluye un menú para ajustar el laser o linterna, variando las opciones dependiendo de las posibilidades del accesorio:





Este añade estos tres accesorios:

- Linterna (lente dual - gran angular / estrecha)
- Linterna (modo dual - visible / IR)
- DBAL-A3 (láser visible verde, puntero IR x iluminador IR modos ancho / estrecho)

Estas son las compatibilidades de los láseres y linternas con el mod dzn eXtended Pointer Interactions:

1. **CUP**
   - AN/PEQ-15
   - AN/PEQ-2
   - Flashlight
   - LLM MKIII
   - LLM-01
   - XM8 (Light module)
   - Zenit-2DS
2. **RHS**
   - 2DP

- Perst-1IK (No funciona)
- Perst-3

3. **RHSUSF**
    1. AN/PEQ-15
    2. AN/PEQ-15A
    3. AN/PEQ-16A
    4. M952V
    5. WMX
4. **ACE** (No compatible)