

Equipamiento

- [Láseres y linternas](#)

Láseres y linternas

El mod [dzn eXtended Pointer Interactions](#) incluye un menú para ajustar el laser o linterna, variando las opciones dependiendo de las posibilidades del accesorio:



Este añade estos tres accesorios:

- Linterna (lente dual - gran angular / estrecha)
- Linterna (modo dual - visible / IR)
- DBAL-A3 (láser visible verde, puntero IR x iluminador IR modos ancho / estrecho)

Estas son las compatibilidades de los láseres y linternas con el mod [dzn eXtended Pointer Interactions](#):

1. CUP

- AN/PEQ-15
- AN/PEQ-2
- Flashlight
- LLM MKIII
- LLM-01
- XM8 (Light module)
- Zenit-2DS

2. RHS

- 2DP

- Perst-1IK (No funciona)
- Perst-3

3. **RHSUSF**

1. AN/PEQ-15
2. AN/PEQ-15A
3. AN/PEQ-16A
4. M952V
5. WMX

4. **ACE** (No compatible)