

Municiones y Armas personales

- 5.56x45mm OTAN de @RHSUSAF
- 7.62x51mm OTAN @RHSUSAF
- 5.45x39mm de @RHSAFRF

5.56x45mm OTAN de @RHSUSAF

Resumen (USA)

- **M193 y M196:** M16A1 en Vietnam.
- **M200:** Entrenamientos.
- **M855 y M856:** Familia M249, M4 y M16 (excepto M16A1) hasta 2010.
- **M855A1 y M856A1:** Familia M249 y M4 a partir de 2010.
- **Mk262 Mod 1:** Fuerzas Especiales y fusiles de tirador SPR.
- **Mk318 Mod 0:** M16 (excepto M16A1) a partir de 2010 y Fuerzas Especiales.

Introducción

El 5.56x45mm OTAN es una familia de cartuchos intermedios cilíndricos golleteados y ranurados, desarrollada a finales de los 70 en Bélgica por FN Herstal. En 1980, con el STANAG 4172, fue estandarizado como el cartucho 5.56x45mm OTAN (el segundo cartucho estándar después del 7.62x51mm OTAN) para todas las fuerzas de esta organización, así como para otros estados no miembros.

Aunque no son exactamente idénticos, el 5.56x45mm OTAN está desarrollado a partir del .223 Remington, un cartucho de uso civil desarrollado por Remington Arms a principios de los años 60.

Implementación en Arma3

En Arma3, este cartucho está integrado por el juego base y varios mods, siendo el más importante (y en el que se basará esta entrada) RHS, en concreto **@RHSUSAF**.

Se suministra en diferentes tipos de cargadores, siendo el más común el **STANAG 30 cartuchos**. Existen diferentes versiones de este con la misma capacidad (STANAG (Puller), STANAG (Ranger), EPM, PMAG y SCAR) y otros con capacidad aumentada (C-Mag de 100 cartuchos) y reducida (STANAG de 20 cartuchos). Estas variantes de capacidad reducida se usan en armas específicas, como pueden ser fusiles de tirador u operativos ambientados en la Guerra de Vietnam.

Tipos de cartucho

En esta lista nos centraremos en los tipos de cartucho que aportan el mod @RHSUSAF. Existen más tipos de cartucho de este calibre, tanto en la realidad como implementados en Arma3.

M193

Estandarizado por el USArmy en el 63, es el cartucho usado por los primeros fusiles M16A1. Es un tipo de cartucho diseñado para ser usado contra personal y objetivos desprovistos de blindaje.

Puede ser disparado por la ametralladora M249, pero pierde bastante precisión.

M196

Cartucho similar al M193, pero trazador.

M200

Cartucho de fogeo usado en la ametralladora M249 y todos los fusiles y carabinas de 5.56mm (M16 y M4). Es un cartucho de fogeo, por lo que no tiene proyectil y su uso se limita a entrenamiento.

M855

Cartucho estándar usado por la ametralladora M249 y fusiles M16 a partir de la versión A2. También se puede usar en carabinas M4, pero no alcanza su máxima efectividad hasta los 500 metros, y 600 para fuego en área.

Es un cartucho de 4 gramos, recubierto de chaqueta metálica con núcleo de plomo y punta de acero penetrante. Tiene menos tendencia a romperse, por lo que reduce su capacidad para herir.

No se debe usar en fusiles M16A1 debido a que el estriado no es suficiente para estabilizar el proyectil.

M855A1

El cartucho M855A1 fue introducido en 2010 y está basado en el M855 anterior. Es un cartucho que sustituye su núcleo de plomo por uno de cobre, y está pensado para ser disparado desde armas con cañones más cortos (Familia de carabinas M4).

Disparado desde un M4, puede penetrar una plancha de acero de 10mm a 350m, y a 400m desde

un M16. Mantiene la misma balística que el M855, por lo que no hace falta recalibrar las armas cuando se cambia de cartucho.

M856

Cartucho similar al M855, pero trazador.

M856A1

Cartucho similar al M855A1, pero trazador.

Mk262 Mod 1

El Mk262 es un cartucho originalmente creado para usar en los SPR (Special Purpose Rifle). Usa 5 gramos de pólvora, por lo que es más efectivo a largas distancias que el M855.

De acuerdo al Ministerio de Defensa americano, es capaz de realizar bajas a 700 metros. Tiene capacidades superiores al M855 cuando se dispara desde un M4 o un M16 (más exactitud, mejor coeficiente balístico, mayor poder de parada, alcance y capacidad de herir), por lo que es el usado por muchas fuerzas del SOCOM.

Mk318 Mod 0

El Mk318 SOST (Special Operations Science and Technology) ammunition fue introducido en 2007 para sustituir el M855 en las fuerzas especiales del SOCOM en fusiles y carabinas de cañón corto (SCAR). Están optimizados para mantener la trayectoria después de atravesar barreras como lunas de coche, puertas, y otros objetos.

7.62x51mm OTAN

@RHSUSAF

Resumen (USA)

- **M61 y M62:** Fusiles y ametralladoras medias en Vietnam.
- **M80 y M62:** Fusiles y ametralladoras medias post Vietnam.
- **M80A1:** Ametralladoras medias a partir de 2014.
- **M82:** Entrenamiento de fogueo.
- **M118:** Fusiles de tirador previos a 1996.
- **M993:** Fusiles de tirador a partir de 1996.
- **Mk316 Mod 0:** Fusiles de tirador a partir de 2014.

Introducción

El 5.56x45mm OTAN es una familia de cartuchos intermedios cilíndricos golleteados y ranurados, desarrollada a finales de los 70 en Bélgica por FN Herstal. En 1980, con el STANAG 4172, fue estandarizado como el cartucho 5.56x45mm OTAN (el segundo cartucho estándar después del 7.62x51mm OTAN) para todas las fuerzas de esta organización, así como para otros estados no miembros.

Aunque no son exactamente idénticos, el 5.56x45mm OTAN está desarrollado a partir del .223 Remington, un cartucho de uso civil desarrollado por Remington Arms a principios de los años 60.

Implementación en ARMA3

En Arma3, este cartucho está integrado por el juego base y varios mods, siendo el más importante (y en el que se basará esta entrada) RHS, en concreto **@RHSUSAF**.

Se suministra en diferentes tipos de cargadores, tanto como para fusiles como para ametralladoras, que van desde los 20 hasta los 100 cartuchos.

Tipos de cartucho

En esta lista nos centraremos en los tipos de cartucho que aportan el mod @RHSUSAF. Existen más tipos de cartucho de este calibre, tanto en la realidad como implementados en Arma3.

M61

Munición antiblindaje reforzada con núcleo de acero endurecido con revestimiento de plomo en la punta y camisa de cobre, en vaina de latón. Desarrollado en los 50 para alimentar a las armas automáticas con munición capaz de penetrar la mayoría de blindajes personales básicos e intermedios, además de tener una buena capacidad de parada. Sin embargo, tiene una alta probabilidad de rebote en superficies lisas.

M62

Cartucho similar al M61, pero trazador.

M80

Munición con bala de núcleo de aleación de plomo y antimonio con camisa bimetálica, en vaina de latón, desarrollado como sustitución del cartucho M59 tras la guerra de Vietnam. Tiene buena capacidad para penetrar la mayoría de blindajes personales básicos además de tener una buena capacidad de parada. Sin embargo, tiene una alta probabilidad de rebote en superficies lisas.

M80A1

Munición con una bala de cobre perforante con penetrador de acero endurecido expuesto, en un casquillo de acero inoxidable. Diseñado para reemplazar los cartuchos M80 y eliminar el uso de plomo en la munición de armas ligeras.

M82

Munición de fogeo sin proyectil destinada a entrenamiento.

M118

Cartucho con camisa metálica diseñado específicamente para la competición. Se estandarizó en 1965 y utiliza el mismo proyectil que el .30-06 Springfield M72.

Es uno de los cartuchos más famosos y con más años de servicio usado por los francotiradores americanos en fusiles como el M21, M24 y el M40.

M993

Proyectil perforante con penetrador de carburo tungsteno sobre una base de aluminio con camisa de cobre en una vaina de latón. Diseñado en los 90 para penetrar blindajes ligeros y protecciones balísticas modernas.

Mk316 Mod 0

Cartucho diseñado para francotiradores de largo alcance con proyectil de punta hueca.

5.45x39mm de @RHSAFRF

Resumen (Soviet Army - RuAF)

- **7N6:** Munición estándar en la Guerra de Afganistán.
- **7N6M:** Munición perforante a finales de la Guerra de Afganistán (1987).
- **7N10:** Munición estándar desde 1992.
- **7N22:** Munición perforante desde 1998.
- **7T3M:** Munición trazadora para RPK-74.
- **7U1:** Munición subsónica para AKS-74U silenciados.

Introducción

El 5,45×39mm es un cartucho de fusil de origen soviético. Fue introducido en servicio en 1974 con el nuevo fusil de asalto AK-74. Gradualmente suplió y reemplazó el 7,62×39mm entonces en uso.

Implementación en ARMA3

En Arma3, este cartucho está integrado por el juego base y varios mods, siendo el más importante (y en el que se basará esta entrada) RHS, en concreto **@RHSAFRF**.

Se suministra en diferentes tipos de cargadores de diferentes capacidades (30, 45 o 60) que dependen del arma al que estén asociados.

Tipos de cartucho

En esta lista nos centraremos en los tipos de cartucho que aportan el mod @RHSAFRF. Existen más tipos de cartucho de este calibre, tanto en la realidad como implementados en Arma3.

7N6

Introducido en 1974 pronto se ganó el sobrenombre de “poison bullet” debido al gran daño que hacía en los órganos internos en comparación con el 7,62×39mm.

7N6M

Una versión modernizada del 7N6 introducida en 1987 capaz de perforar objetivos ligeramente blindados.

7N10

Versión con penetración mejorada introducida en 1992 que se estandarizó como proyectil de servicio en las fuerzas armadas rusas.

7N22

Creado directamente como proyectil antiblindaje en 1998.

7T3M

Munición trazadora que se prende desde los 50 hasta los 850 metros.

7U1

Munición subsónica.