

Reshade

Reshade es un software de postprocesado que se sobrepone a la imagen del juego, dando la posibilidad de cambiar su apariencia.

-

De esta forma podremos tomar capturas y crear clips con una calidad mucho mayor.

- [Primeros pasos](#)
 - [Instalación](#)
 - [Configuración "In Game"](#)
- [Presets](#)
 - [Instalación y configuración de Presets](#)
 - [Colección de Presets](#)

Primeros pasos

Aquí explicaremos como instalar y configurar Reshade de la forma correcta, sin complicarnos demasiado.

Instalación

Precaución, ReShade puede tener un impacto negativo en el rendimiento del juego.

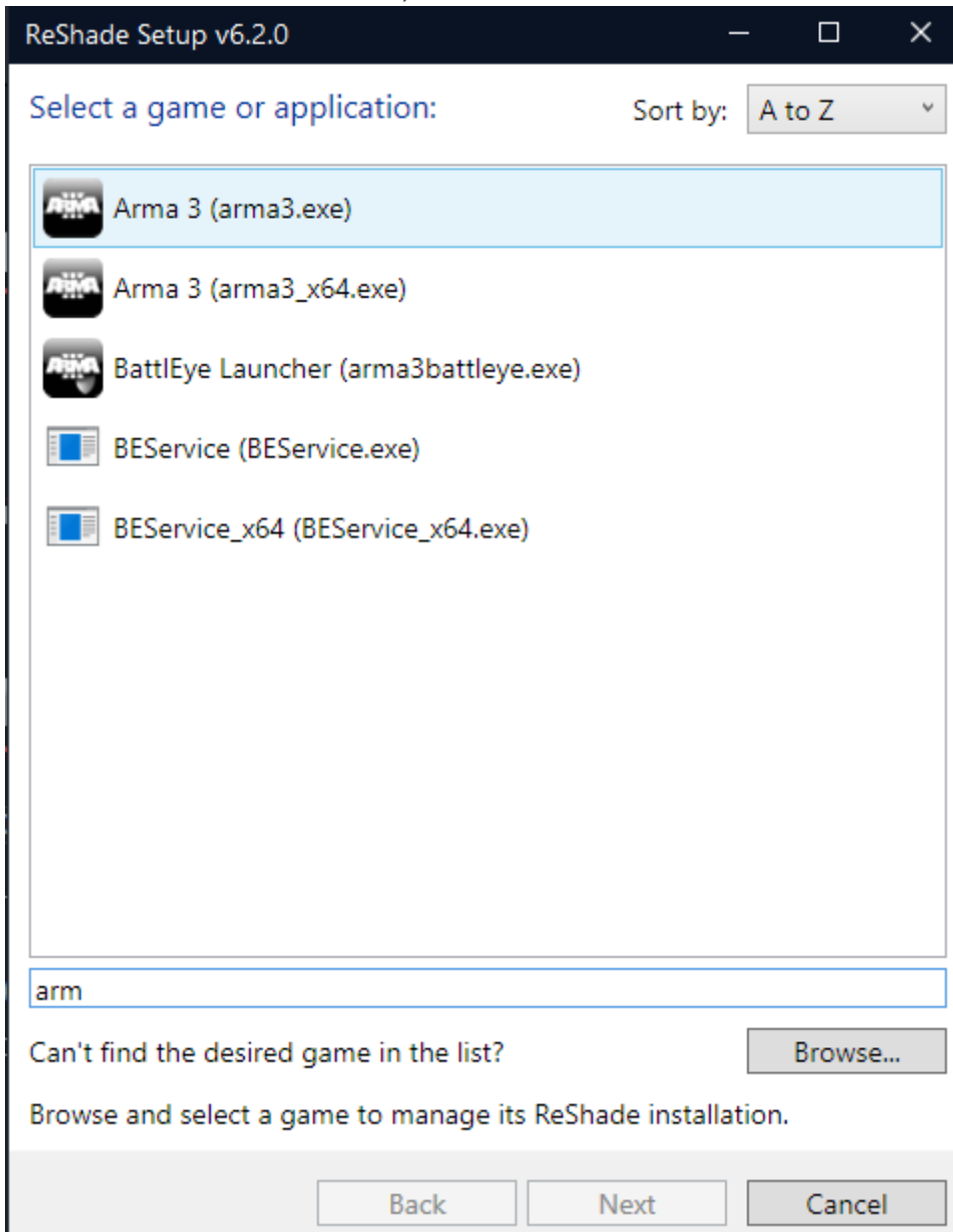
Paso 1: Descargar ReShade

- Ve al sitio oficial de **ReShade**: <https://reshade.me/>
- Haz clic en el botón “**Download**” para descargar la última versión.

Paso 2: Instalar ReShade

1. Ejecuta el archivo descargado `ReShade_Setup_X.X.X.exe` (donde X.X.X es el número de versión).
2. Cuando te pida seleccionar el juego, navega hasta la carpeta de instalación de **Arma 3**.
 - Típicamente, se encuentra en: `C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Arma 3`

3. Selecciona el archivo ejecutable principal de Arma 3: `arma3_x64.exe` (o `arma3.exe` si estás usando la versión de 32 bits).



4. ReShade debería detectar automáticamente que Arma 3 usa **DirectX 11**, en caso contrario, seleccionamos esta opción.

Paso 3: Seleccionar efectos

1. En la pantalla de selección de efectos, los seleccionamos **TODOS**, para ello pulsamos en el botón de arriba a la derecha **“Uncheck all”** y pulsamos en el mismo botón, que ahora indica **“Check all”**.
2. Haz clic en **“Next”** para descargar e instalar los efectos seleccionados.
3. Espera a que termine la **descarga**, solo debería tardar unos segundos, dependiendo de su conexión a internet.



Successfully installed ReShade.
Click the "Finish" button to exit the setup tool.

[Become a patron](#)

Back

Finish

Cancel

4. Una vez aparezca este mensaje, ¡Felicidades! Ya has descargado **ReShade**, ahora puedes saltar a la siguiente página "[Configuración In Game](#)".

Configuración "In Game"

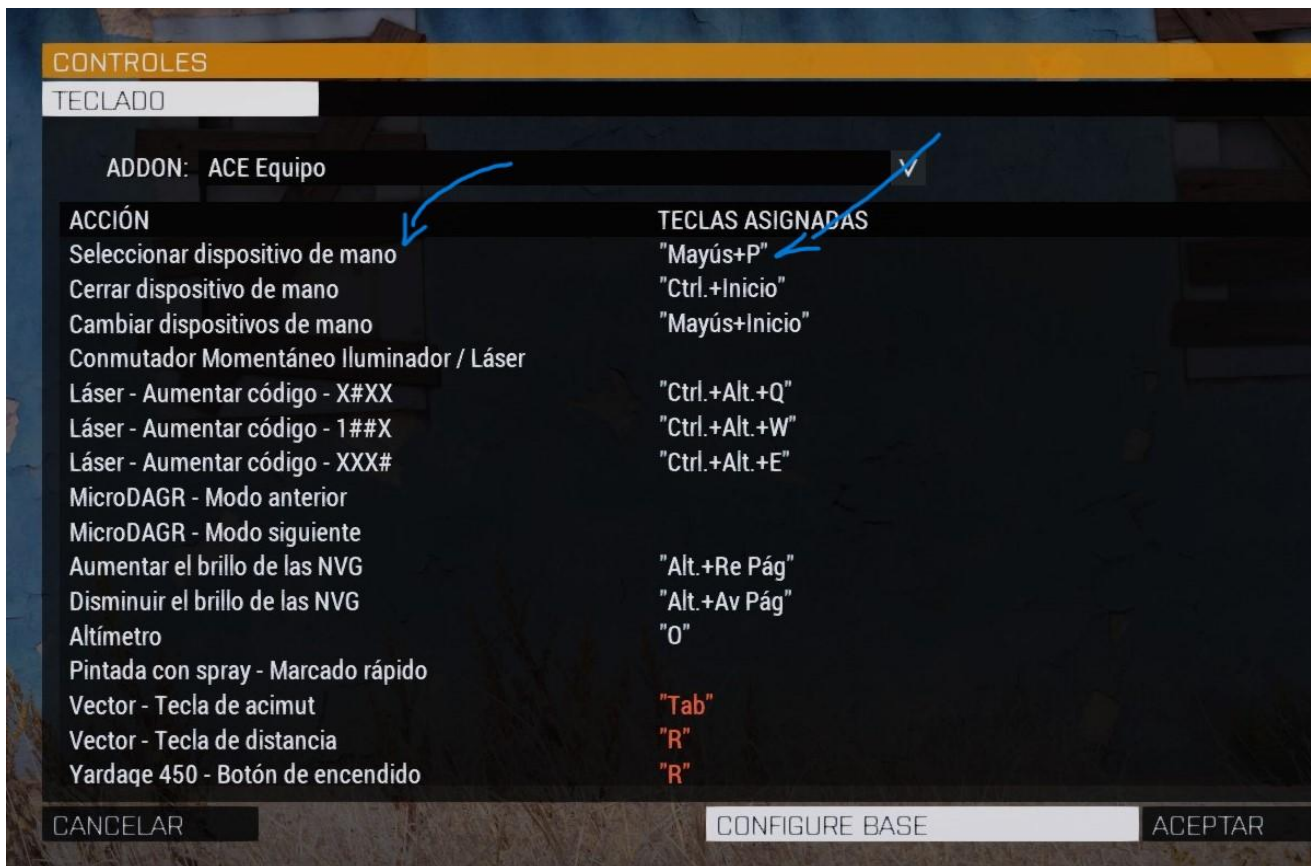
Configurar ReShade en Arma 3

1. Inicia Arma 3. Verás que aparece un **mensaje** la zona superior de la pantalla, eso significa que **ReShade** está funcionando dentro del juego.
2. Una vez dentro del juego, presiona la tecla "Home" para abrir la interfaz de ReShade. Si es la primera vez que lo abres, te aparecerá un pequeño tutorial, ¡Estás más que invitado a echarle un ojo!
3. Es posible que la tecla "**Home**" interfiera con los controles del arma (Como por ejemplo con el dispositivo de mano).

Para ello tenemos **2 opciones**:

1. **Cambiar los controles del Arma 3**: Para ello debemos acceder a **Opciones-Controles-Configure Addons-ACE Equipo** y encontrar el parámetro (que debería estar el primero) "**Seleccionar dispositivo de mano**" y sustituimos el botón "**Home**" o "**Inicio**" por alguna tecla o combinación que no esté ocupada, como por ejemplo "**Mayus+P**"

Aclaración: No olvides que para que se guarden correctamente los controles, tienes que darle a "**Aceptar**" abajo a la derecha.



2. **Cambiar el botón de menú de ReShade:** Para ello, en el menú seleccionamos ajustes y en la primera categoría llamada **"General"**, buscamos el parámetro **"Tecla para el menú"** y sustituimos **"Home"** por otra tecla o combinación de teclas que no creen conflicto con el Arma 3, como por ejemplo **"Mayús+P"**

Ahora ya tenemos el Reshade casi listo para funcionar en el Arma 3, pero antes necesitamos los **"Presets"**, que explicaremos como instalar en ["Instalación y Configuración de Presets"](#)

Presets

Aquí explicaremos como instalar y configurar Presets, además habrá una colección de ellos para descargar.

Instalación y configuración de Presets

Los presets son configuraciones predefinidas que otros usuarios han creado y compartido, lo que te permite obtener una mejora visual rápida sin tener que ajustar manualmente todos los efectos. Por supuesto, hay que tener cierto cuidado, pues el uso de determinados efectos, puede afectar muy negativamente al rendimiento del juego.

Paso 1: Obtener el Preset

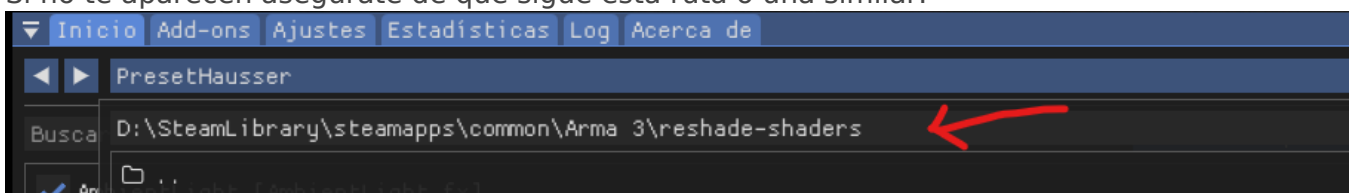
1. Busca presets de ReShade para Arma 3 en sitios como Nexus Mods, comunidades de Reddit o Discord dedicadas a Arma 3, o foros de ReShade. En nuestro caso, disponemos de una colección de Presets en [“Colección de Presets”](#)
2. Descarga el archivo del preset. Generalmente, será un archivo .ini

Paso 2: Colocar el Preset en la carpeta correcta

1. Localiza la carpeta de instalación de Arma 3. Típicamente está en: `C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Arma 3`
2. Dentro de esta carpeta, busca una subcarpeta llamada **“reshade-shaders”**.
3. Inserta tu archivo .ini en esta carpeta.

Paso 3: Cargar el Preset en ReShade

1. Inicia Arma 3.
2. Una vez en el juego, abre la interfaz de ReShade presionando la tecla **“Home”**.
3. En la parte superior de la interfaz de ReShade, busca un menú desplegable que muestra los presets disponibles.
4. Si no te aparecen asegurate de que sigue esta ruta o una similar:



5. Selecciona el preset que acabas de instalar de la lista desplegable.

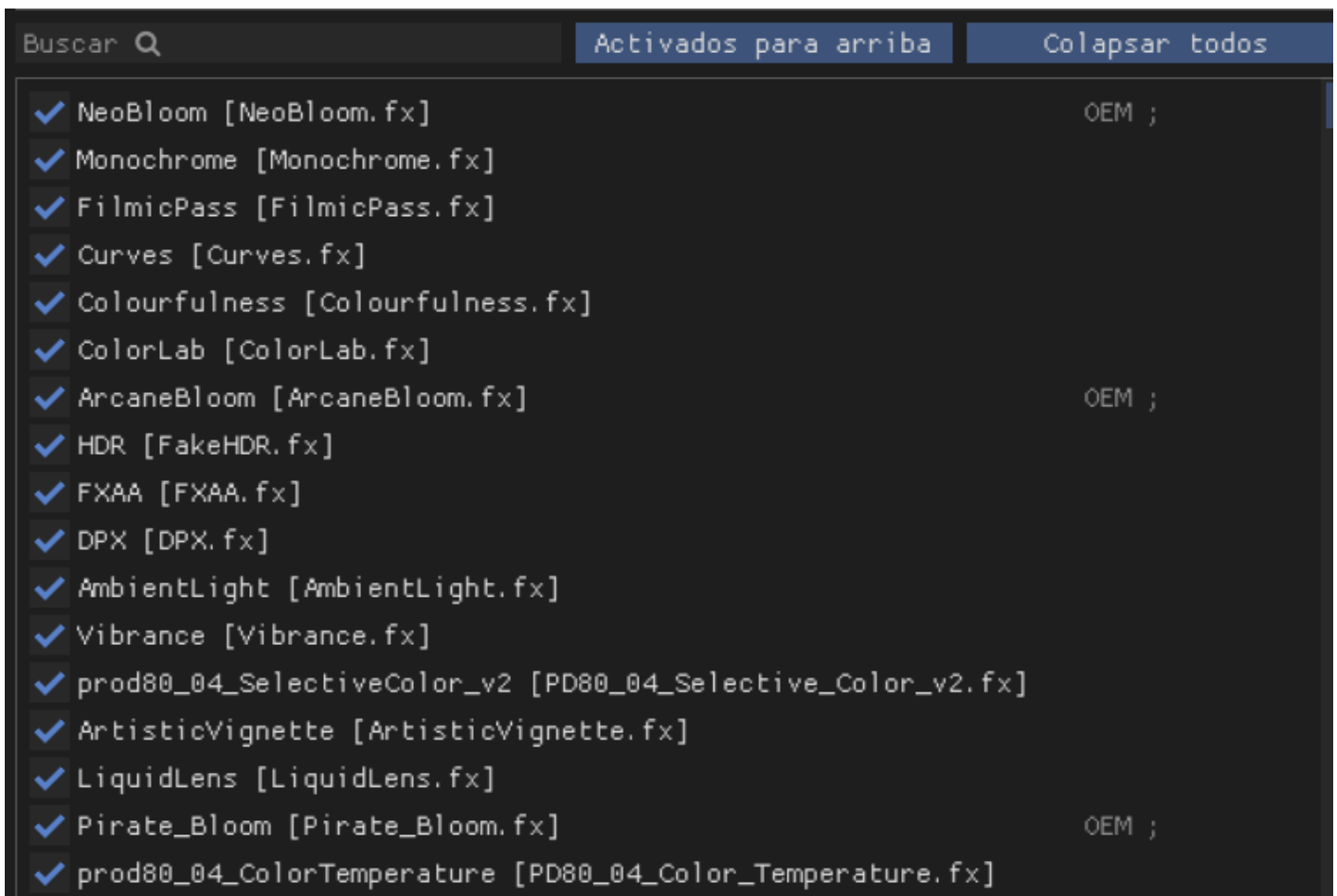
Paso 4: Ajustar el Preset (opcional)

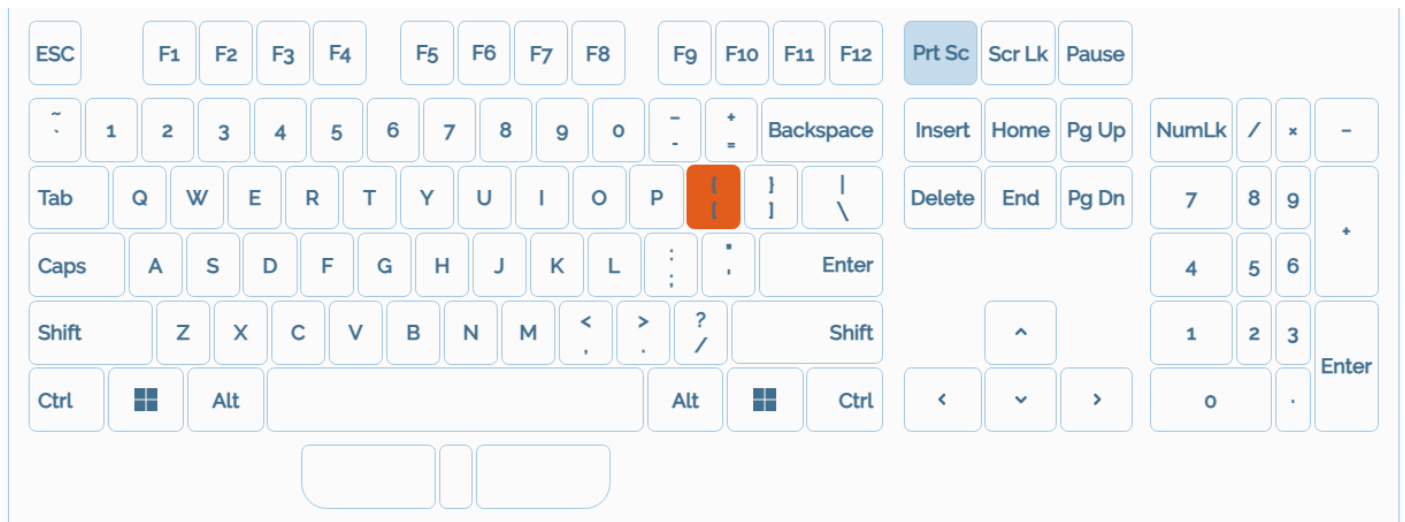
1. Después de cargar el preset, puedes hacer ajustes finos según tus preferencias.
2. Navega por las diferentes pestañas de efectos en la interfaz de ReShade.
3. Ajusta los parámetros de los efectos individuales para personalizar aún más la apariencia visual.

Paso 5: Asociar efectos a teclas

Como se muestra en la siguiente imagen, es posible asociar ciertos efectos a teclas de forma sencilla, algo especialmente útil para efectos de bloom, que en ocasiones de lectura de texto en fondo negro pueden ser incómodos.

Para ello, debemos hacer **“Clic derecho”** en el efecto deseado y usar la primera opción de la caja que nos saldrá.





Paso 6: Guardar cambios

1. Si has hecho ajustes al preset, asegúrate de guardar tus cambios o de tener el autoguardado activado.
2. En la interfaz de ReShade, en la zona superior, busca la opción "Save" o "Save Preset".
3. Puedes guardar sobre el preset existente o crear uno nuevo con tus modificaciones.

Consejos adicionales para usar Presets en Arma 3

- Algunos presets pueden requerir shaders (efectos) adicionales. Asegúrate de tener instalados todos los shaders necesarios.
- Experimenta con diferentes presets para encontrar el que mejor se adapte a tu estilo de juego y preferencias visuales.
- Ten en cuenta que los presets muy intensivos pueden afectar al rendimiento del juego. Ajusta o desactiva efectos individuales si notas caídas de FPS.
- Considera crear tus propios presets para diferentes escenarios de Arma 3 (por ejemplo, uno para mapas diurnos y otro para nocturnos).
- Recuerda que algunos servidores multijugador pueden tener restricciones sobre el uso de modificaciones gráficas. Verifica las reglas del servidor antes de usar ReShade en modo multijugador.

Presets

Colección de Presets

Todos los Presets aquí mostrados han sido creados buscando una mejora gráfica sutil y un impacto mínimo en el rendimiento

[Hausser1.ini](#)



[Hausser2.ini](#)



[BodyCam.ini](#)



[Arma3Mejorado.ini](#)



[Arma3Fotográfico.ini](#)



Es posible que al aplicarse cualquiera de estos Presets, no se vea exactamente igual a las capturas de pantalla debido a diferencias en ajustes gráficos del juego.