

Resumen Interno Primera mitad 2025



¡Bienvenidos de nuevo, Calaveras!

Han pasado **seis meses** desde nuestro último reporte, y en este tiempo, **Squad Alpha** ha vivido una serie de transformaciones y mejoras importantes. Como grupo, seguimos enfrentando desafíos con la misma determinación y pasión que nos caracteriza, y este resumen busca destacar los hitos más relevantes de este primer semestre del año.

Administración y Estructura

El inicio del año trajo consigo cambios significativos en la **Plana Mayor**. Tras la dimisión de varios de sus miembros, fue necesario reestructurar este órgano vital para nuestra organización. Hoy, contamos con un equipo renovado, comprometido con mantener el rumbo del grupo. Los integrantes de la actual plana son **Aggressor, Gilfor, Reyero** y **Rylod**, quedando así un puesto **vacante** tras la marcha de **JMartin** de **GPM**.

Coordinadores por Área

Además, los coordinadores por área continúan desempeñando un papel crucial, garantizando que cada aspecto de Squad Alpha reciba la atención necesaria:



- **GTA:** Aggressor y Gilfor
- **GOP:** Sergius
- **GET:** Napster
- **GIA:** Shinmei
- **Tutores:** Eddy
- **GRS:** Hausser

Academias Especializadas

La **Academia de Vietnam**, en actual desarrollo por **AsThor** y **Reyero**, esta nueva academia ofrece entrenamiento y equipamiento para operaciones ambientadas en los años 50, 60 y 70, centrándose principalmente en la Guerra de Vietnam. Próximamente, también se inaugurará una academia dedicada a la **Segunda Guerra Mundial**.



CQB Modular

Miliciano ha adaptado un escenario basado en el trabajo de **TheSpecialPlatoon**, que incluye varios generadores de interiores, completamente **randomizados** y adaptados a diferentes situaciones de **CQB**. De esta forma, es posible entrenar esta forma de combatir en entornos nuevos e inesperados cada vez, forzándonos a no dar ningún paso en falso.



Documentación y Normativa

- **Quorum:** Se ha establecido un *quorum* mínimo del **10%** de los miembros, buscando dar voz a los miembros ante decisiones importantes. Este mecanismo permite **detener medidas, abrir diálogos con la Administración** y, si es necesario, **convocar votaciones públicas** para cambios sustanciales. La herramienta garantiza accesibilidad y fomenta la deliberación colectiva, sin que apoyar una votación implique respaldar la propuesta.
- **Wiki y Decálogo del Buen Calavera:** **Gilfor** ha actualizado nuestra Wiki con el legendario "**Decálogo del Buen Calavera**" de **Balmaseda**, además de una guía personalizada para optimizar Arma 3 según las necesidades de cada uno.
- **Cuota Trimestral:** La cuota baja a **9€** para facilitar la gestión y sí, **GTA** quiere que recordemos que, en efecto, son **9€**. Y que en este momento está abierto el **periodo de abono** de la cuota del tercer trimestre, que son **9€**.

Toda la información puede ser consultada en detalle en la [Normativa](#) oficial de Squad Alpha.

Sistema de Ruleta

El sistema de asignación de slots para roles de responsabilidad, introducido en el [anterior resumen semestral](#), ha sido **actualizado** para una mayor flexibilidad y justicia:

Ahora, cada participante comienza con 4 papeletas base, ajustadas según roles recientes: se reducen por ocupar roles clave (HQ, líder, etc.), se suman por ocupar slots "Vulture", y ciertos roles como editores, reclutas o esenciales están **exentos**. Se aplica únicamente si HQ o roles de responsabilidad quedan vacantes sin consenso,

siguiendo este procedimiento: habilitar slots "**Vulture**" (60 minutos antes), cerrar asignaciones (20 minutos antes), realizar el sorteo (15 minutos antes) y dejar al HQ la asignación final. Este método, actualizado para mayor flexibilidad, fomenta la preparación previa de los miembros, alivia a quienes asumen roles de liderazgo recurrentemente y adapta su funcionamiento a las necesidades del grupo.



cTAB Mobile

Este mod permite utilizar el **cTAB** desde nuestros propios dispositivos **IRL** como móviles, tablets o monitores extra, mejorando la gestión y la visualización en tiempo real del mapa y la ubicación de las escuadras. Para hacerlo, primero asegúrate de que tu personaje lleva un dispositivo compatible, después revisa el apartado cTAB Mobile para encontrar el QR o link para acceder a la pestaña de la aplicación.

Addon de UAVs Squad Alpha

Creado por **AsThor**, este mod lleva los drones al siguiente nivel, permitiéndonos portar o solicitar uno o varios drones de forma simultánea. Los drones disponibles son:

- **Light UAV:** Dron cuadricóptero ligero multifunción, ya sea de exploración, vigilancia o ataque, con capacidad de cargar

diferente tipo de armamento (granadas, proyectiles de 86mm y HEAT).

- **Loitering Ammo:** Dron **kamikaze** de ala fija, ideal para neutralizar vehículos pesados.
- **Attack UAV:** Solicita un **MQ-9 Reaper**, o semejante, en el aire con múltiples proyectiles con capacidad AT, una vez haya realizado su función, puedes solicitarle hacer **RTB** para que salga automáticamente de la zona de operaciones.

Precavidos con el *Blue on Blue*.

Sistema Médico KAT WW2

Baguette lo ha vuelto a hacer, creando una **plantilla médica** adaptada a la Segunda Guerra Mundial, pues el sistema médico en este tipo de partidas ha sido alterado para tener una apariencia correspondiente al momento histórico.

SANGRE

Controlar pérdida de sangre

Torniquetes Vendas
Suturar heridas

Litros de sangre

Algo	<5.1 - 6>
Mucha	<4.2 - 5.1>
Gran	<3.6 - 4.2>
Fatal	<3.0 - 3.6>

PARADA CARDÍACA

Comprobar pulso

NO PULSO **SI PULSO**

Atropine + 3 RCP

Comprobar pulso

Controlar vitales hasta que recupere la conciencia
Puede volver a entrar en parada cardíaca

VIAS AÉREAS

Revisar vías aéreas

OCCLUSIÓN **OBSTRUCCIÓN**

Girar cabeza Hiperextender cabeza

Volver a revisar vías aéreas

CÁNULA DE GUEDEL → **POSICIÓN LATERAL SEGURIDAD (PLS)**

Cánula de Guedel - Previene la Obstrucción.
Posición lateral de seguridad - Previene Ambas.
PLS - Si el paciente esta totalmente estabilizado y no necesita otro tipo de tratamientos

Niveles de SpO2 (Cianosis)

Normal	<90, 100>
Ligera	<75, 90>
Moderada	<66, 75>
Severa	<0, 66>

PULMONES

Respirando

Sin herramientas Con estetoscopio

Inspeccionar torso **AUSCULTAR**

Elevación y descenso desiguales del pecho
Neumotórax

La piel está rígida y presenta hematomas
Hemotórax

Los lados del pecho son desiguales
Neumotórax, Hemotórax
o **Neumotórax a tensión**

No hay movimiento del pecho
No está respirando

Elevación y descenso del pecho observados
Respiración regular

Neumotórax
Breves respiraciones

Sello torácico

AUSCULTAR

Hemotórax **Neumotórax a tensión**

Burbujas Siguen las breves respiraciones

Drenar fluido Descompresión aguja

AUSCULTAR

Respiración normal

FRACTURAS

Revisar fractura

FRACTURA QUIRÚRGICA **FRACTURA SIMPLE**

Chloroform
Sedar paciente

Ether
Anestesia cada 60 seg

Incisión
Sieturi

Exponer Fractura

COMPUESTA **CONMINUTA**

Irrigar (IV)
250ml Salino

Alinear trozos
Pinza de sujeción

Reducción abierta
Pieza de fijación

Ammonia Spirit
Despertar

ESTIMULAR
Bofetón

MUERTO?

Para revisar si alguien esta vivo, vamos a la cabeza, y le damos a RESPUESTA.

RESPUESTA

Ha reaccionado
Consciente

No reacciona
Inconsciente con pulso

No responde, dando pequeñas bocanadas y convulsionando
Parada Cardíaca

No responde, sin movimiento y frio
Muerto

ICONS WW2

NEUVOS ICONOS

Sello torácico
Tourniquet

Funcionan igual

Atropine Syrette	Epinefrina
Morphine Syrette	Morfina
Needle Drainage Kit	Kit AAT
Ammonia Spirit	Flumazenil
Chloroform	Lorazepam
Ether	Etomidato

La medicación para operación se **administra a través de la cabeza** sin intravenosa.

Representa lo que hacían en la época.

Pañuelo y a respirar cloroformo, ether o ammonia spirit.





SQUADALPHA
EST. 2012

Evento especial "Día D"

El pasado **6 de junio** celebramos un evento conmemorativo por el **Día-D**, recreando la **operación Overlord** desde dos perspectivas. A las 21:30 comenzó la operación **Skyfall**, editada por **Reyero**, donde asumimos el papel de la **101ª Aerotransportada**; llevar mapa y brújula fue crucial, ya que la oscuridad y la confusión tras el salto plantearon un desafío constante. Más tarde, a las **23:30**, revivimos el desembarco de Normandía en la operación **Utah Memories**, editada por **Metal**, poniéndonos en la piel del **8º Regimiento de Infantería** junto a la **70ª División Acorazada**. El evento fue intenso y emocionante, y como siempre...

“ No aceptaremos nada menos que la victoria total.



Revisión #32

Creado 29 mayo 2025 09:15:43 por Hausser

Actualizado 8 junio 2025 11:55:22 por Hausser