Resumen Interno Primera mitad 2025



¡Bienvenidos de nuevo, Calaveras!

Han pasado **seis meses** desde nuestro último reporte, y en este tiempo, **Squad Alpha** ha vivido una serie de transformaciones y mejoras importantes. Como grupo, seguimos enfrentando desafíos con la misma determinación y pasión que nos caracteriza, y este resumen busca destacar los hitos más relevantes de este primer semestre del año.

Administración y Estructura

El inicio del año trajo consigo cambios significativos en la **Plana Mayor**. Tras la dimisión de varios de sus miembros, fue necesario reestructurar este órgano vital para nuestra organización. Hoy, contamos con un equipo renovado, comprometido con mantener el rumbo del grupo. Los integrantes de la actual plana son **Aggressor, Gilfor, Reyero** y **Rylod,** quedando así un puesto **vacante** tras la marcha de **JMartin** de **GPM** que ha cubierto **Latons.**

Coordinadores por Área

Además, los coordinadores por área continúan desempeñando un papel crucial, garantizando que cada aspecto de Squad Alpha reciba la atención necesaria:

- 

  GTA: Aggressor y Gilfor

- **GOP**: Sergius
- **GET**: Napster
- **GIA**: Shinmei
- **Tutores**: Eddy
- **GRS**: Hausser

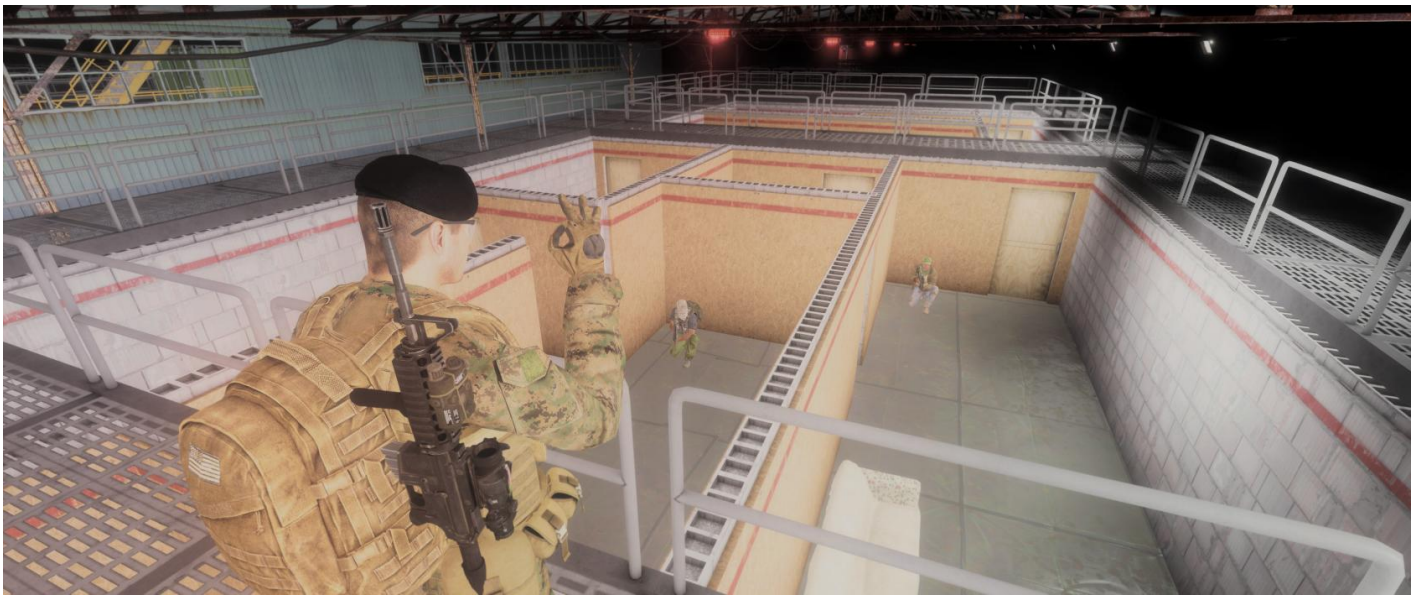
Academias Especializadas

La **Academia de Vietnam,** en actual desarrollo por **AsThor** y **Reyero**, esta nueva academia ofrece entrenamiento y equipamiento para operaciones ambientadas en los años 50, 60 y 70, centrándose principalmente en la Guerra de Vietnam. Próximamente, también se inaugurará una academia dedicada a la **Segunda Guerra Mundial**.



CQB Modular

Miliciano ha adaptado un escenario basado en el trabajo de **TheSpeshalPlatoon**, que incluye varios generadores de interiores, completamente **randomizados** y adaptados a diferentes situaciones de **CQB**. De esta forma, es posible entrenar esta forma de combatir en entornos nuevos e inesperados cada vez, forzándonos a no dar ningún paso en falso.



Nuevo sistema de reclutas

Tras el cambio de normativa aprobado por los miembros se fija un límite de reclutas que convierte en obsoleto el sistema de las dos fases, lo que era el punto fuerte del mismo, con el nuevo sistema se vuelve en una lacra. Por lo que

actualizamos el funcionamiento del reclutamiento con cambios internos.

Os adjuntamos diversos documentos que resumen todo el nuevo sistema de reclutamiento, así como el espíritu del mismo, como siempre, toda sugerencia es bienvenida:

ENLACE A LA GUÍA DEL RECLUTA:

https://recluta.squadalpha.es/

GUIABURROS DE TUTORÍAS:
https://docs.google.com/document/d/1rc9Y5cca5K63CK1TwR8A4P4QSk5SZcO73edKT4fkaVA/edit?usp=sharing

MANUAL DEL TUTOR:
https://docs.google.com/document/d/1b1RHWJNnUJ7ytqQGJEMnm9j9cBel-UQP/edit?usp=sharing&ouid=113276486289447786623&rtpof=true&sd=true

EXCEL DE RECLUTAS (DE ACCESO PUBLICO, HASTA PARA RECLUTAS):
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1kZFFf2mxgKH87AVBpvsURLQW8OP3D1tgXAvgkYsHYCc/edit?usp=sharing

NUEVO SISTEMA DE RECLUTAMIENTO:
https://docs.google.com/document/d/1b4oFmoxIP5NfWZAkOw8KO0IJcIA-6LMk9fwafDaoPug/edit?usp=sharing

Documentación y Normativa

- ***Quorum*:** Se ha establecido un *quorum* mínimo del **10%** de los miembros, buscando dar voz a los miembros ante decisiones importantes. Este mecanismo permite **detener medidas, abrir diálogos con la Administración** y, si es necesario, **convocar votaciones públicas** para cambios sustanciales. La herramienta garantiza accesibilidad y fomenta la deliberación colectiva, sin que apoyar una votación implique respaldar la propuesta.

- **Wiki y Decálogo del Buen Calavera**: **Gilfor** ha actualizado nuestra Wiki con el legendario "**Decálogo del Buen Calavera**" de **Balmaseda**, además de una guía personalizada para optimizar Arma 3 según las necesidades de cada uno.

- **Cuota Trimestral**: La cuota baja a **9€** para facilitar la gestión y sí, **GTA** quiere que recordemos que, en efecto, son **9€**. Y que en este momento está abierto el **periodo de abono** de la cuota del tercer trimestre, que son **9€**. Se recuerda que ahora hay la posibilidad de abonar la cuota mediante **Bizum**.

> Toda la información puede ser consultada en detalle en la Normativa oficial de Squad Alpha.

Sistema de Ruleta

El sistema de asignación de slots para roles de responsabilidad, introducido en el anterior resumen semestral, ha sido **actualizado** para una mayor flexibilidad y justicia:

Ahora, cada participante comienza con 4 papeletas base, ajustadas según roles recientes: se reducen por ocupar roles clave (HQ, líder, etc.), se suman por ocupar slots "Vulture", y ciertos roles como editores, reclutas o esenciales están **exentos**. Se aplica unicamente si HQ o roles de responsabilidad quedan vacantes sin consenso, siguiendo este procedimiento: habilitar slots "**Vulture**" (60 minutos antes), cerrar asignaciones (20 minutos antes), realizar el sorteo (15 minutos antes) y dejar al HQ la asignación final. Este método, actualizado para mayor flexibilidad, fomenta la preparación previa de los miembros, alivia a quienes asumen roles de liderazgo recurrentemente y adapta su funcionamiento a las necesidades del grupo.

cTAB Mobile



Este mod permite utilizar el **cTAB** desde nuestros propios dispositivos **IRL** como móviles, tablets o monitores extra, mejorando la gestión y la visualización en tiempo real del mapa y la ubicación de las escuadras. Para hacerlo, primero asegúrate de que tu personaje lleva un dispositivo compatible, después revisa el apartado cTAB Mobile para encontrar el QR o link para acceder a la pestaña de la aplicación.

Addon de UAVs Squad Alpha

Creado por **AsThor**, este mod lleva los drones al siguiente nivel, permitiéndonos portar o solicitar uno o varios drones de forma simultánea. Los drones disponibles son:

- **Light UAV**: Dron cuadricóptero ligero multifunción, ya sea de exploración, vigilancia o ataque, con capacidad de cargar diferente tipo de armamento (granadas, proyectiles de 86mm y HEAT).
- **Loitering Ammo**: Dron **kamikaze** de ala fija, ideal para neutralizar vehículos pesados.
- **Attack UAV**: Solicita un **MQ-9 Reaper**, o semejante, en el aire con múltiples proyectiles con capacidad AT, una vez haya realizado su función, puedes solicitarle hacer **RTB** para que salga automáticamente de la zona de operaciones.

> Precavidos con el *Blue on Blue.*

Sistema Médico KAT WW2

Baguette lo ha vuelto a hacer, creando una **plantilla médica** adaptada a la Segunda Guerra Mundial, pues el sistema médico en este tipo de partidas ha sido alterado para tener una apariencia correspondiente al momento histórico.



Evento especial "Día D"

El pasado **6 de junio** celebramos un evento conmemorativo por el **Día-D**, recreando la **operación Overlord** desde dos perspectivas. A las 21:30 comenzó la operación **Skyfall**, editada por **Reyero**, donde asumimos el papel de la **101ª Aerotransportada**; llevar mapa y brújula fue crucial, ya que la oscuridad y la confusión tras el salto plantearon un desafío constante. Más tarde, a las **23:30**, revivimos el desembarco de Normandía en la operación **Utah Memories**, editada por **Metal**, poniéndonos en la piel del **8º Regimiento de Infantería** junto a la **70ª División Acorazada**. El evento fue intenso y emocionante, y como siempre...

> “No aceptaremos nada menos que la victoria total.



ROADMAP TO ALPHA REFORGER



DOS MENCIONES ESPECIALES Y UN AGRADECIMIENTO GENERAL

La primera de ellas de agradecimiento a **Napster** por la rapidez ejemplar en actualizar el generador de Briefings que el mismo presentara en la reunión general de miembros: https://napster653.github.io/BriefingGenerator/

La segunda de ellas, nuevamente a **Latons**, por darnos una solución temporal, pero sólida, al problema del foro.

Estas dos son iniciativas que han llevado no siendo su responsabilidad, son aportes genuinos al grupo más allá de grupos de trabajo o tareas que le dan un plus de calidad a este grupo, haciéndonos al resto de miembros la vida mucho más sencilla y mejor. Hay muchísimos otros aportes más pequeños en tamaño, pero que sumados colectivamente son los que hacen a este grupo uno de los referentes en lo que respecta a ArmA 3. Desde la administración del grupo agradeceros a todos y cada uno de vosotros por ayudarnos, apretarnos y sugerirnos en todo lo que creáis conveniente, aunque os digamos que no a ciertas cuestiones, que sepáis que toda propuesta es valorada y razonada, por lo que animaros a seguir ese camino. Pues las ideas son bien recibidas, y quizás no den en el clavo o sí, pero pueden ayudar a abrir nuevas perspectivas positivas en el grupo o a reconocer errores que cometemos como grupo.

Muchas gracias a todos por vuestro esfuerzo en pos del grupo y esperamos que todos tengáis un climáticamente moderado verano, para que sea asequible compartir en el bochorno nuestra querida afición.

Revisión #37
Creado 29 mayo 2025 09:15:43 por Hausser
Actualizado 23 junio 2025 17:39:14 por Hausser