# Resumen Interno Segunda mitad 2024




> *"Los grandes cambios siempre vienen de pequeños pasos constantes"*

**¡Saludos, Calaveras!**

Mientras damos la bienvenida al 2025 y retomamos nuestras actividades tras las celebraciones navideñas, queremos compartir con vosotros los cambios más significativos que han dado forma a nuestro grupo durante el último semestre.

## Administración y Estructura

El cambio más visible ha sido el nacimiento de nuestra **nueva Wiki grupal** (wiki.squadalpha.es) - un proyecto ambicioso gestado por **Latons** y **Miliciano**. Este nuevo centro neurálgico de conocimiento no es solo un repositorio de información;  Este nuevo santuario del conocimiento centraliza todo lo que un Calavera necesita saber. ¡Ya no más búsquedas interminables en el Foro!

Tras las recientes elecciones, nuestra Plana Mayor ha quedado constituida por un equipo sólido: **Napster**, **Diablo**, **Kyle**, **Eddy** y, como última incorporación, **Rudolph**.

Además, hemos dado un paso audaz al establecer de forma democrática **Spearhead** como CDLC obligatorio, uniéndose al arsenal de **APEX** y **SOG Prairie Fire** en nuestra biblioteca esencial.



## Coordinadores por Área

**GTA**: Agressor y Gilfor
**GOP**: Vacante libre
**GET**: Reyero
**GIA**: Shinmei
**Tutores**: Andy
**GRS**: Hausser

## Sistema de Sorteo Automatizado

Destacamos también la implementación de una nueva **aplicación de sorteo** desarrollada por **Rylod**, que moderniza el sistema de papeletas originalmente diseñado por **Diablo**. Esta herramienta, desarrollada en Python, automatiza el proceso de selección de líder cuando lamentablemente, hay ausencia de HQ en los operativos, un problema creciente para el grupo. El sistema respeta escrupulosamente las reglas establecidas en el sistema original de papeletas,

añadiendo eficiencia y justicia al proceso.

La aplicación permite seleccionar hasta cuatro partidas basándose en el foro OSCAR (Operation Center), realiza automáticamente el análisis de papeletas, recompensa a aquellos que hayan tomado puestos de responsabilidad en las últimas operaciones, excluye a miembros con menos de 3 meses de antigüedad, y facilita el sorteo simultáneo de múltiples roles. Esta automatización elimina el tedioso trabajo manual de cálculo, adaptándose ágilmente a las bajas de última hora y nuevas incorporaciones a los operativos.

Esperamos ver la ruleta lo menos posible durante el 2025, pero al menos este nuevo sistema nos aportará un mayor nivel de justicia cuando sea el caso.




## Documentación y Seguridad

**Balmaseda** ha aportado una valiosa contribución con la publicación del **"Decálogo del buen calavera"**, estableciendo directrices fundamentales para todos los miembros. ¿Aún no lo has leído? Encuentra esta joya en nuestro foro.

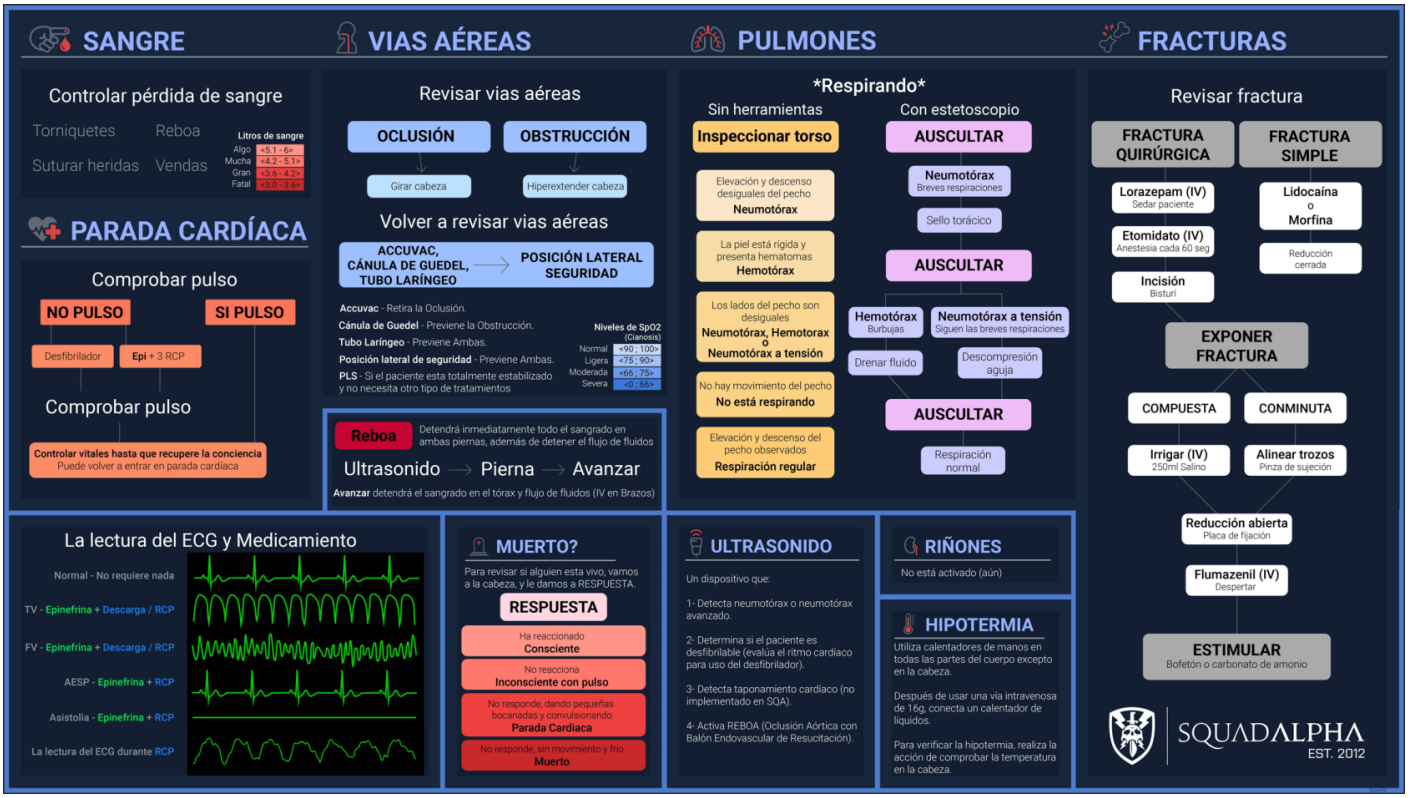
Además, hemos reforzado nuestra seguridad con una actualización general de las contraseñas compartidas.

## Modificación del CBA

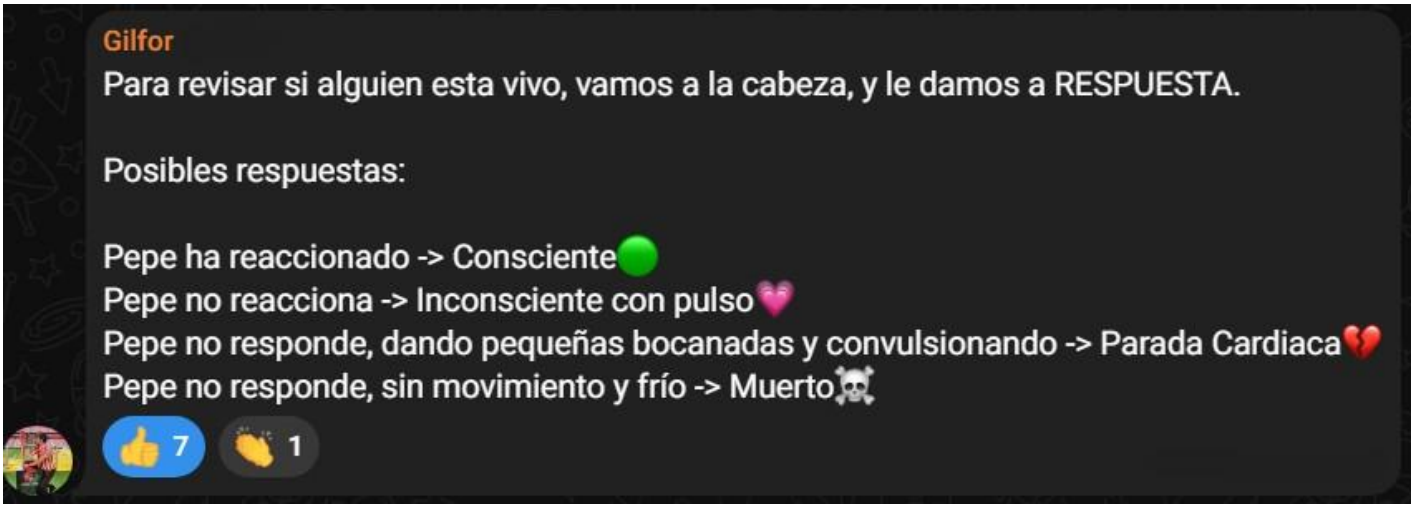
El **CBA** ha sido modificado, para ofrecer una experiencia más realista y desafiante. Por ejemplo, ahora las trincheras requieren más tiempo de construcción, añadiendo una capa extra de planificación táctica a nuestras operaciones.

## Sistema Médico KAT

Especial atención merece la evolución de nuestro sistema médico **KAT**, que ha experimentado cambios importantes en las recientes actualizaciones. Para ello, **Baguette** ha desarrollado una nueva plantilla médica que actualiza nuestro enfoque al tratamiento y la reanimación a los nuevos cambios implementados por el mod.



Por otro lado, **Gilfor** ha establecido un nuevo protocolo de verificación del estado vital, que incluye indicadores claros para determinar si un compañero está consciente, inconsciente con pulso, en parada cardíaca o fallecido.




## Nuevas Características Útiles

*¿Cansado de que la maleza te obstaculice la vista?* El nuevo mod añadido **Brush Clearing** te permite despejar vegetación pequeña siempre y cuando llevas contigo una **pala ACE**. Accede a través del menú ACE o configúralo con alguna tecla de tu elección.

> Se recomienda usar "**Alt Derecho**"

