Resumen Interno Segunda mitad 2025



¡Bienvenidos una vez más, Calaveras!

Cerramos la segunda mitad de 2025 y damos comienzo a 2026 tras unos meses intensos, marcados por cambios estructurales, debate interno, nuevas herramientas y, sobre todo, el inicio de una nueva etapa para **Squad ALPHA** con la incorporación progresiva de **Arma Reforger**. Este resumen recoge los hitos más relevantes de este periodo y sirve también como punto de partida para el año que comienza.

Administración y Estructura

Tras la votación celebrada en septiembre, la **Plana Mayor** quedó configurada por **Abnaxus**, **Antzin**, **Hausser**, **Rylod** y **Eldrath**. Recientemente, **Eldrath** ha solicitado la Reserva, quedando una vacante disponible.
Desde la Administración se anima a todos los miembros a dar el paso y participar activamente en la gestión del grupo.

Coordinadores por Área

Durante este periodo, los coordinadores por área han continuado siendo una pieza clave en el funcionamiento del grupo:



- **GOP**: Sergius
- **GET**: Metal
- **GRET**: Ragnar
- **GRS**: Hausser
- **GIA**: Rotciv
- **GRA**: Rylod
- **Tutores**: Dragut
- **GTA**: Gilfor y Agressor

Nuevos Grupos de Trabajo

Se han creado **dos nuevos grupos**, reforzando áreas estratégicas del grupo:

GRA – Grupo de Reclutadores Alpha

Este grupo se encargará de todo el **proceso de reclutamiento**, desde la revisión de formularios y entrevistas, hasta el acompañamiento inicial de los nuevos miembros, asegurando que su entrada en **Squad ALPHA** sea sólida y ordenada.



GRET - Grupo Reforger de Edición y Testeo

Este grupo absorbe a los editores que ya trabajaban en **BT: New Dawn**, centralizando el esfuerzo creativo y organizativo.
A largo plazo, el objetivo es unificar **GRET** y **GET** cuando el entorno de **Arma Reforger** esté lo suficientemente maduro para una migración completa de la comunidad.



Arma Reforger: Nueva Etapa

Squad ALPHA inicia oficialmente una nueva etapa con **Arma Reforger**.
Ya hemos participado en operativos Multiclanes organizados por otros grupos, y en el corto plazo se llevará a cabo nuestro primer operativo propio en Reforger.

Queremos agradecer especialmente a todos los miembros del **BT: New Dawn** y especialmente **Ragnar** por llevar la iniciativa de una forma tan ejemplar, también a los grupos **BEAR**, **BAF** y **Armados** por invitarnos a sus partidas y facilitar esta transición inicial.



Mods y Herramientas

dzn eXtended Pointer Interactions (ACE)

Se ha añadido el mod **dzn eXtended Pointer Interactions**, que amplía el uso de láseres, linternas e iluminadores IR en arma, mejorando el movimiento y la identificación de objetivos en operaciones nocturnas y CQB.

El mod permite alternar distintos modos de luz IR y visible según el dispositivo montado, adaptándose a interiores, patios y distancias medias y largas.

> Su uso debe ser puntual y siempre bajo indicaciones de líderes o HQ, evitando comprometer la ocultación de la unidad.

El menú se abre por defecto con ALT + L (configurable).

Para un uso correcto y completo, se recomienda consultar la **guía** creada por **Kyle** en la Wiki de Squad ALPHA.

Ajustes en el Sistema de Ruleta

El sistema de ruleta ha sido ajustado para hacerlo más justo y funcional:
Si una persona resulta asignada y no está presente en los 5 minutos posteriores, en la siguiente tirada contará como **Vulture**, aumentando así sus papeletas.
Este cambio busca mejorar la planificación y reducir problemas de última hora en la asignación de roles.

Reunión Oficial de Miembros

Durante la segunda mitad del año se celebró una reunión oficial de miembros, donde se trataron múltiples temas clave:

- Revisión de tesorería, manejo de excedentes y sorteos.
- Situación y coordinación entre GOP, Tutores y GRA, especialmente en relación al flujo de reclutas.
- Debate amplio sobre las Metopas, su valor, posible caducidad y alternativas (ribbones, estrellas, reconocimiento por méritos).
- Reflexión profunda sobre la asistencia a instrucciones, la calidad de los operativos y el compromiso colectivo.
- Estado y problemáticas del sistema de ruleta, tiempos de planificación y rol de los Vulture.

- Inicio de la recuperación de Multiclán, especialmente con BEAR.
- Presentación y estado del proyecto Reforger / New Dawn, incluyendo una invitación formal de Multiclán con BEAR Reforger.
- Análisis del límite de reclutas por partida, con propuestas para ajustar el máximo y el modelo de entrada.
- Propuesta de los Martes de CIBI, con una periodicidad mínima trimestral y posibilidad de ampliar temáticas.
- Valoración de campañas pasadas y lecciones aprendidas para evitar errores futuros.
- Recordatorio y debate sobre el uso del Quorum como herramienta ante cambios relevantes.

Sorteo

Tal y como se anunció en la reunión general de miembros, durante el cuarto trimestre se llevó a cabo un **sorteo de material relacionado con Arma Reforger**, dirigido a **todos los miembros activos** en dicho periodo (incluyendo altas, retornos de reserva y pases a reserva).



Los premios sorteados fueron:

- **3 claves de Arma Reforger**
- **3 alfombrillas de Reforger**
- **4 mapas físicos de Reforger**

El sorteo se realizó siguiendo el procedimiento anunciado, priorizando el reparto de claves y permitiendo a los premiados elegir premio alternativo en caso de ya disponer del juego.
El proceso fue **grabado y validado**, y **todos los premios ya han sido asignados correctamente**.

Mirando a 2026

Entramos en 2026 con una base sólida, nuevos retos y un camino claro:
mejorar la organización interna, fortalecer la formación, consolidar la transición a Reforger y mantener el espíritu crítico y constructivo que caracteriza a **Squad ALPHA**.

Desde la Administración queremos agradecer, una vez más, la implicación, el debate y las aportaciones de todos los miembros. Incluso cuando hay

desacuerdo, cada idea ayuda a mejorar el grupo y a mantenerlo como un referente dentro de la comunidad.

Gracias por vuestro esfuerzo y compromiso.
Nos espera un año intenso… y como siempre,

¡Semper Fi!

Revisión #13
Creado 12 enero 2026 14:57:51 por Hausser
Actualizado 12 enero 2026 15:47:08 por Hausser